

Codificación de módulos del software Stand-alone, web y móvil de acuerdo con el proyecto a desarrollar. GA7-220501096-AA3-EV01.

Por

Oscar Danilo Sanchez Aguilar

Sena

Tecnología en Analisis y Desarrollo de Software

Ficha 2721519

Instructor: Milton Ivan Barbosa

Tabla de contenido

Introducción	3
Justificación	4
Objetivo General.....	5
Objetivos Específicos	5
DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD.....	6
CONCLUSIONES.....	12
BIBLIOGRAFIA.....	13

Introducción

El proyecto del software que presento en esta evidencia consiste en el desarrollo de una página web para la venta de gorros hechos a mano de manera artesanal. Estos productos son elaborados por un miembro de la familia, lo que añade un valor personal y artesanal a la oferta. La idea de crear este software surge como una oportunidad para aplicar los conocimientos adquiridos en la carrera de Analista y Desarrollador de Software, y al mismo tiempo, apoyar el emprendimiento familiar, facilitando la comercialización de estos productos a través de una plataforma en línea.

El software stand-alone funciona de manera independiente en un dispositivo específico sin requerir una conexión constante a internet. Por otro lado, el software web está diseñado para ejecutarse a través de navegadores web, lo que lo hace accesible desde cualquier dispositivo conectado a internet.

Justificación

El desarrollo de software stand-alone, web y móvil responde a la creciente necesidad de ofrecer soluciones tecnológicas adaptadas a los diferentes contextos de uso y preferencias de los usuarios. Cada tipo de software presenta características que lo hacen adecuado para determinadas circunstancias. El software stand-alone es esencial en entornos donde se requiere una mayor independencia de la conectividad a internet, como en sistemas críticos de gestión o programas que demandan un alto rendimiento y estabilidad en el dispositivo.

Objetivo General

Analizar las características, ventajas y desventajas del software **stand-alone**, **web** y **móvil**, con el fin de comprender su aplicación en diferentes entornos y su impacto en los usuarios.

Objetivos Específicos

- Evaluar el contexto de uso adecuado para cada tipo de software según las necesidades del usuario y los recursos disponibles.
- Familiarizar me con las tendencias actuales en el desarrollo de aplicaciones stand-alone, web y móviles, y su evolución en el futuro.
- Anticipar me tendencias futuras en el desarrollo de software, lo que es clave para mantenerse competitivos en el mercado actual.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

¿Qué es stand alone?

Es como un juego o aplicación que puedes usar en tu computadora sin necesitar internet y trabaje de manera local. Una vez que lo instalas, funciona por sí solo, como cuando juegas un videojuego que no necesita estar conectado a la red. Por ejemplo, un programa de dibujo que puedes abrir y usar en tu computadora sin conectarte a ninguna página web.

¿Como configurar stand alone con el proyecto que estoy realizando?

1. Definir el propósito del software

El software stand-alone será una aplicación que permita gestionar el inventario, registrar ventas, y organizar el negocio de ventas de gorros. No estará conectada a internet, por lo que solo funcionará localmente en una computadora o Tablet.

2. Desarrollar las funcionalidades básicas.

Debe tener las características para poder vender los gorros de manera efectiva, como iniciar sesión, registrarse, navegación en la página principal, agregar al carrito

3. Testear el software

Antes de usar el software en el negocio, es importante probarlo para asegurarte de que funciona correctamente.

4. Distribución

El software será utilizado solo en la computadora o dispositivo móviles que el negocio de gorros use.

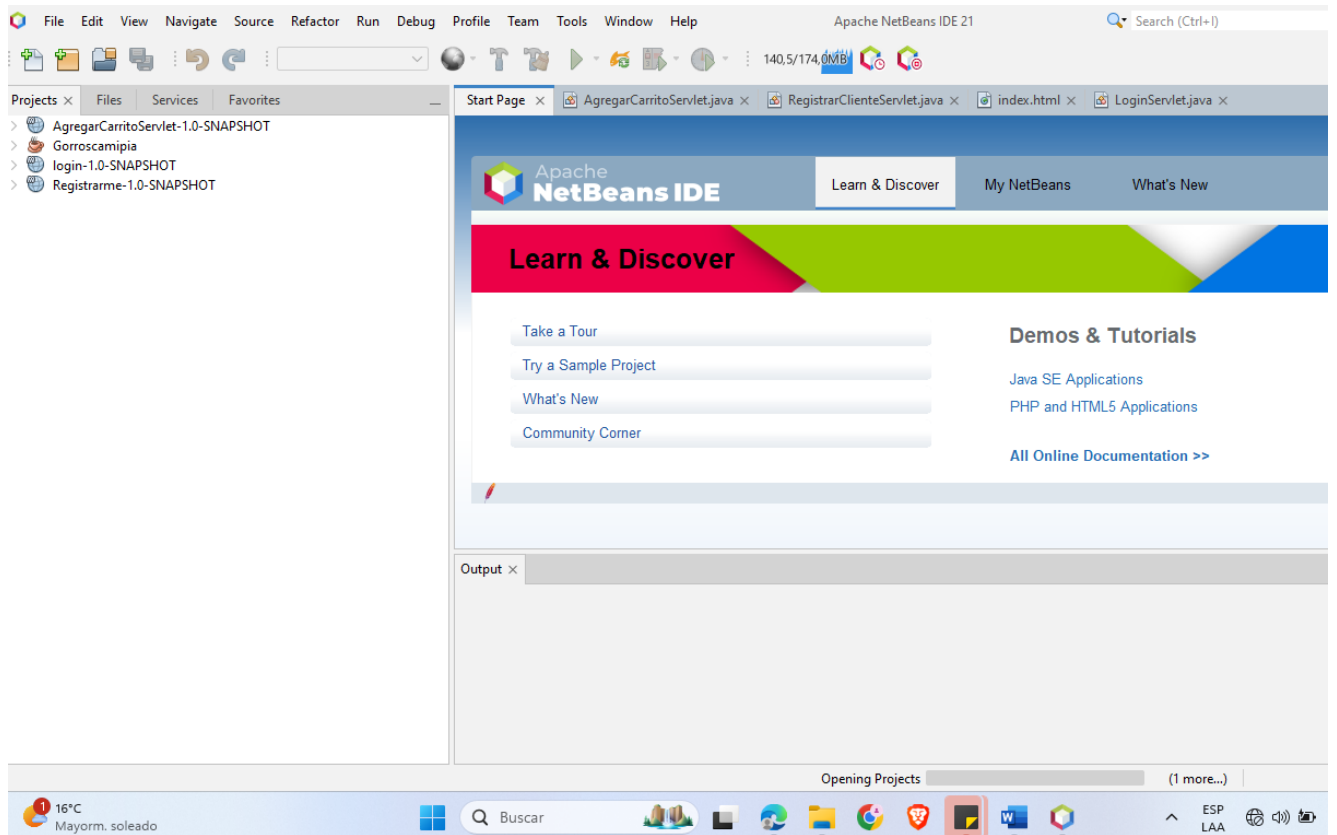
Es importante tener en cuenta que como tiene sus ventajas también tiene sus desventajas,

Ventajas: Funciona sin internet, es ideal si el negocio está en una zona sin acceso constante a internet, toda la información se guarda en la misma computadora, lo que ofrece más control y seguridad sobre los datos y No hay costos de servidor, no necesitas pagar por un servidor web o un dominio.

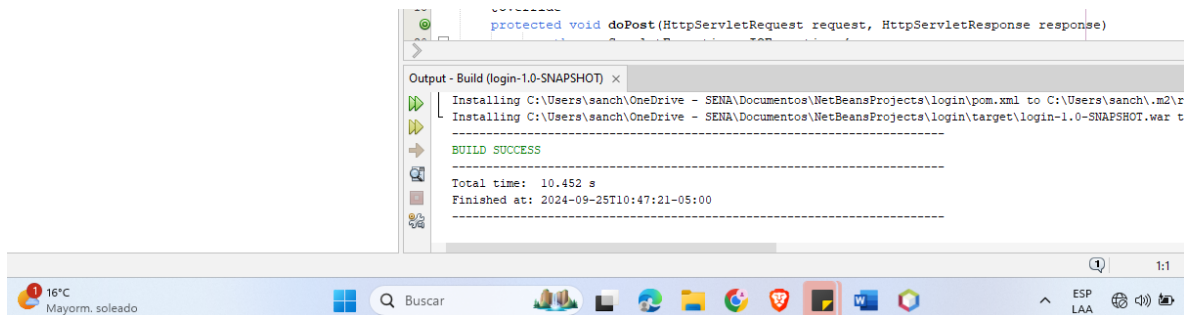
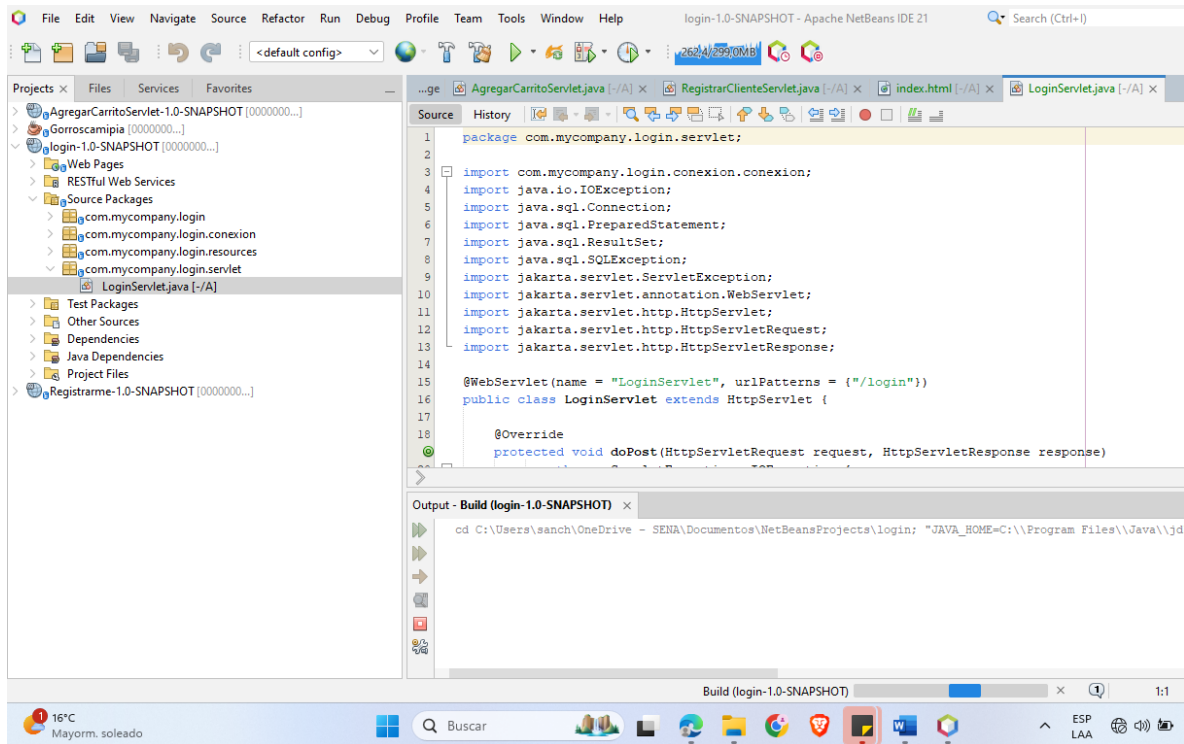
Desventajas: No es accesible desde cualquier lugar, solo puedes usar el software en la computadora donde esté instalado y Sin ventas en línea, no permite que los clientes compren los gorros a través de internet; es más bien para gestionar las ventas de manera interna.

También puede solucionarse las desventajas una opción puede ser usar una alternativa híbrida, una opción más moderna sería usar un software stand-alone para la gestión interna y luego combinarlo con una página web o una tienda en línea.

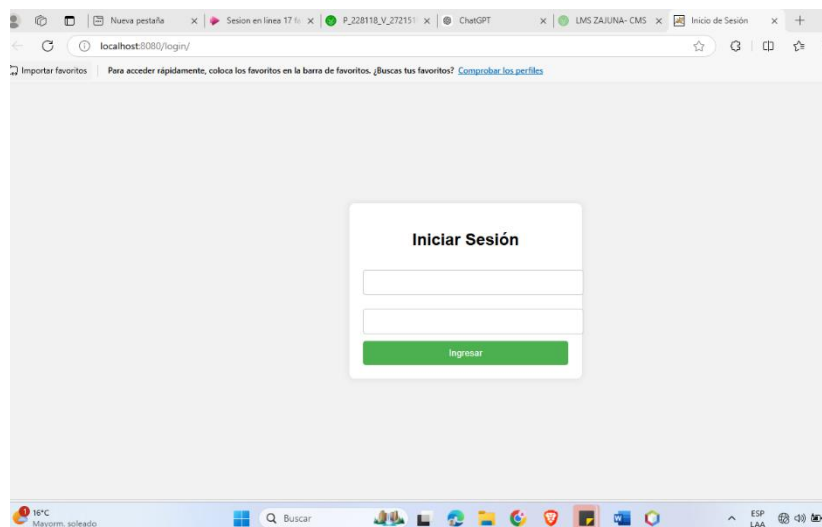
PRESENTACION DE MI PROYECTO SIN INTERNET (Pantallazos)



Está corriendo sin dificultad.



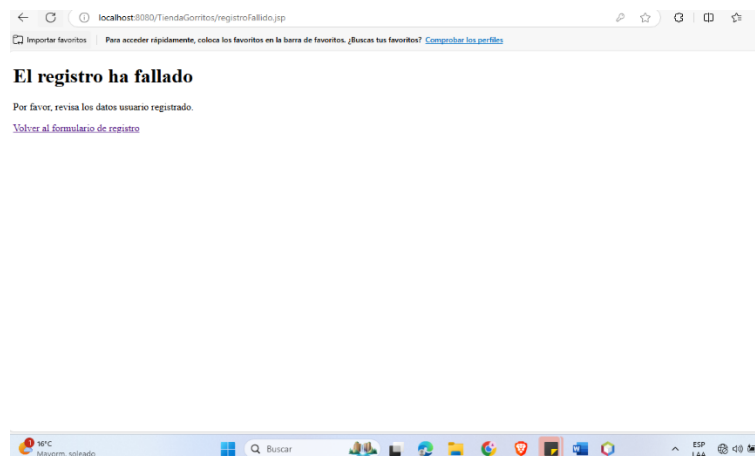
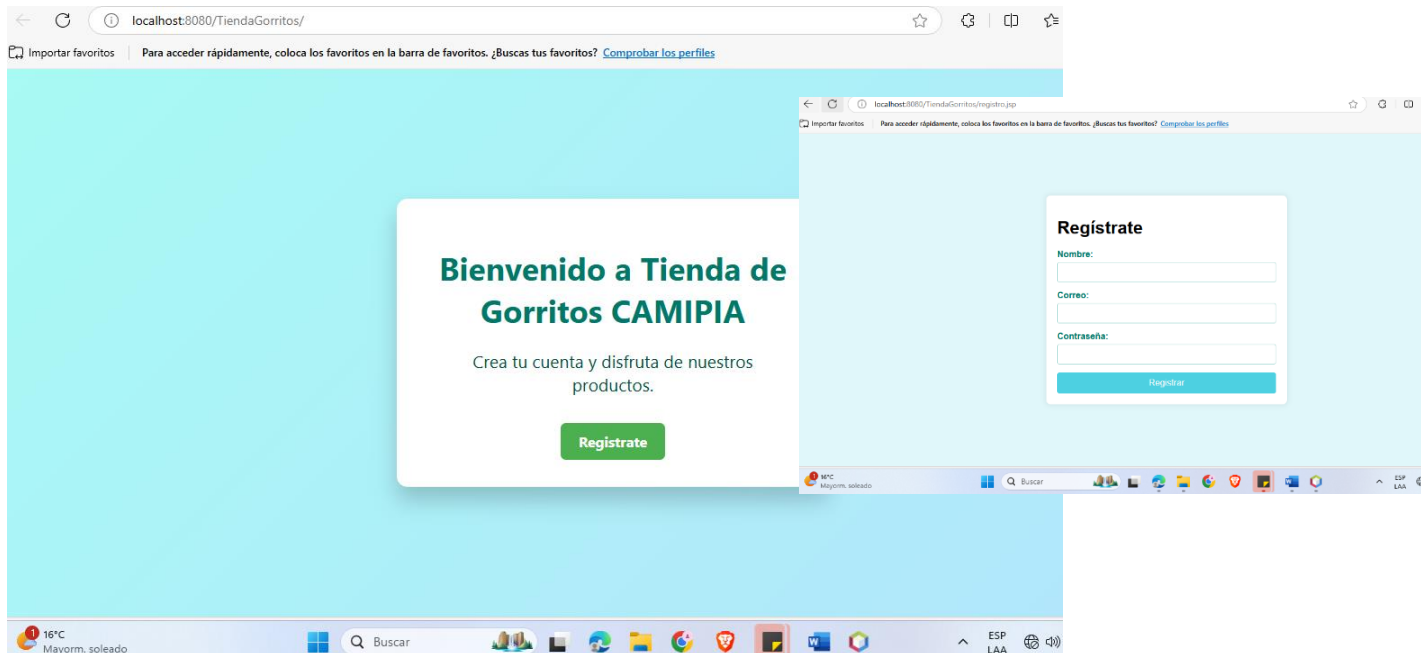
Abre el localhost sin inconveniente del modulo de Login (iniciar sesión) sin internet.

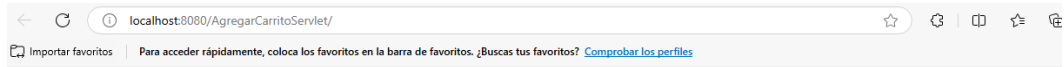


Los API también están funcionando, como tal el módulo funciona sin internet.



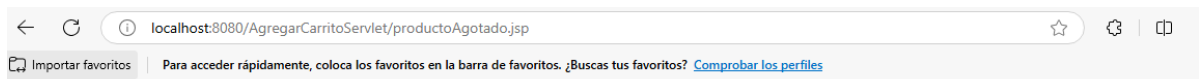
También sucede lo mismo para los módulos de Regístrate y Agregar al carrito





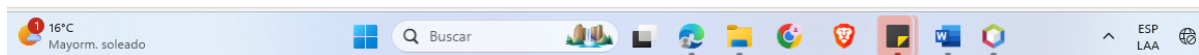
Bienvenido a la tienda de gorritos

ID del Producto:



Lo sentimos, el producto está agotado.

[Volver a la tienda](#)



CONCLUSIONES

Un desarrollador de software debe adaptarse a las necesidades cambiantes de los usuarios y a los avances tecnológicos.

El software **stand-alone** ofrece una mayor flexibilidad y accesibilidad, permitiendo a los usuarios interactuar con las aplicaciones desde cualquier lugar

Es esencial que los que estamos estudiando desarrollador software y evaluemos cuidadosamente qué tipo de software se ajusta mejor a sus necesidades y a las de sus usuarios finales, para ofrecer soluciones eficientes y adaptables.

BIBLIOGRAFÍAS

<https://advantecnia.com/stand-alone-que-es/#:~:text=Qu%C3%A9%20es%20el%20stand%20alone,su%20correcto%20y%20completo%20funcionamiento.>

<https://desarrolloweb.com/faq/que-significa-standalone-en-el-mundo-del-desarrollo-de-software>