Evidencia de producto: GA7-220501096-AA3-EV02 módulos de software codificados y probados

Por

Oscar Danilo Sanchez Aguilar

Sena

Tecnologia en Analisis y Desarrollo de Software Ficha 2721519

Instructor: Milton Ivan Barbosa

Tabla de contenido

Introducción	3
Justificación	
Objetivos	
Desarrollo de la actividad	6
Casos de uso	7
Imágenes de los módulos probados	8
Conclusiones	9
Bibliografía	.10

Introducción

En este trabajo, se presentará un módulo integral que abarca tres componentes fundamentales: el inicio de sesión, el registro de nuevos usuarios y la gestión del carro de compras. Estos componentes los he desarrollado siguiendo las historias de usuario y casos de uso documentados en trabajos anteriores. La presentación incluirá una descripción detallada de cada funcionalidad, acompañada de pantallazos de la interfaz para ilustrar su implementación. Además, se documentarán las pruebas de validación realizadas para garantizar la robustez y fiabilidad del sistema, así como el uso de herramientas de versionamiento para el control del código fuente.

Justificación

La implementación de un módulo de inicio de sesión, registro y gestión del carro de compras es esencial para cualquier aplicación web orientada al usuario, ya que estos componentes son la base de la interacción del usuario con el sistema.

La documentación de los módulos mencionados no solo busca cumplir con las necesidades funcionales y de seguridad del usuario, sino que también refleja el proceso de aprendizaje y experimentación como estudiante que trabaja por primera vez con herramientas como Java y MySQL. A través de este proyecto, se han realizado esfuerzos para asegurar la calidad del sistema mediante una validación cuidadosa y el uso básico de control de versiones. Estos pasos proporcionan una base inicial para el desarrollo de aplicaciones web, me ha permitido como estudiante familiarizarse con prácticas fundamentales en la creación de software robusto y confiable..

Objetivo General

Es desarrollar y presentar los módulos de la página web venta de gorritos CAMIPIA, que efectivan son funcionales que permita a los usuarios iniciar sesión, registrarse y gestionar un carro de compras.

Objetivos Específicos

- Presentar y explicar los casos de uso relevante para las funcionalidades de inicio de sesión, registro y carro de compras, incluyendo sus requisitos y expectativas.
- Incluir pantallazos de la interfaz para cada funcionalidad descrita, asegurando que los elementos visuales reflejen las historias de usuario y casos de uso de manera clara y precisa.
- Investigar y utilizar herramientas y tecnologías nuevas en el desarrollo de los módulos presentado, aplicando los conocimientos adquiridos para mejorar el proceso de desarrollo y enriquecer la experiencia como estudiante del SENA.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Caso de uso # 1 REGISTRO DE CLIENTE



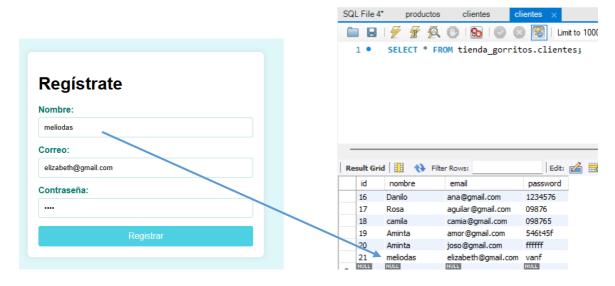


El registro ha fallado

Por favor, revisa los datos ingresados y vuelve a intentarlo.

Volver al formulario de registro

Si se diligencian los campos correctamente se conecta y queda registrado en la base de datos y se dirige a la pagina principal





Nuestra Historia

Nos dedicamos a tejer gorros únicos, con pasión y dedicación desde 2022. Cada pieza cuenta una historia de tradición y artesanía.

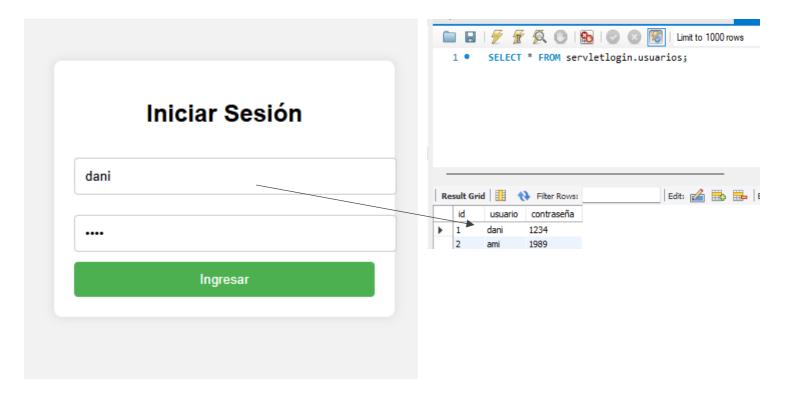
Nuestra Misión

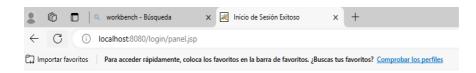
Crear gorros tejidos a mano de la más alta calidad, respetando las tradiciones y promoviendo la moda sostenible.

Nombre del Caso de Uso: Registro de Cliente

Descripción: Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un nuevo usuario (cliente) se registra en la página web, creando una cuenta personal que le permitirá acceder a funcionalidades exclusivas, como realizar compras, guardar productos en su carrito, y ver su historial de pedidos.

• El usuario ingresa correctamente con su contraseña

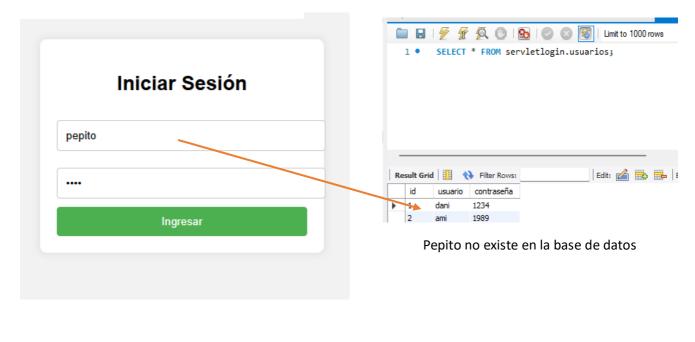


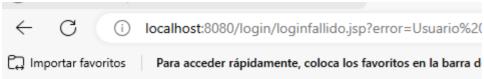


Has iniciado sesión correctamente

Ir a la página principal

• Usuario ingresa con datos incorrectos





Usuario o contraseña incorrectos

Intentar de nuevo

Codigo en el servlet:

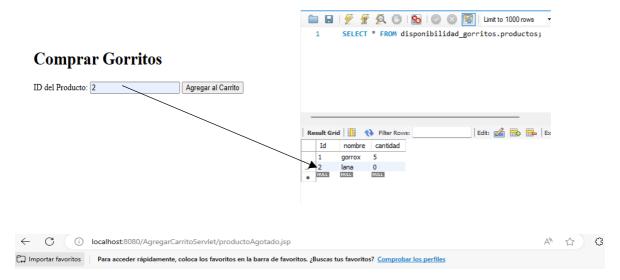
```
13 import jakarta.servlet.http.HttpServletResponse;
14
      @WebServlet(name = "LoginServlet", urlPatterns = {"/login"})
15
16
      public class LoginServlet extends HttpServlet {
17
18
          @Override
0
          protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
20 🖃
                 throws ServletException, IOException {
21
22
              String usuario = request.getParameter("usuario");
23
              String contraseña = request.getParameter("contraseña");
24
25
              conexion con = new conexion();
26
              Connection cn = con.getConnection();
27
28
29
              // la consulta para verificar usuario y contraseña
30
31
31
32
              try {
   Ė
33
34
                  String sql = "SELECT * FROM usuarios WHERE usuario = ? AND contraseña = ?";
35
                  PreparedStatement pst = cn.prepareStatement(sql);
36
                  pst.setString(1, usuario);
37
                  pst.setString(2, contraseña);
38
39
                  ResultSet rs = pst.executeQuery();
                  if (rs.next()) {
40
41
42
               // Si existe el usuario,
43
44
                      response.sendRedirect("panel.jsp");
45
46
47
                // Si no existe, redirige a login.jsp con mensaje de error
48
   阜
49
                  } else {
50
51
                      response.sendRedirect("loginfallido.jsp?error=Usuario o contraseña incorrectos");
52
53
              } catch (SQLException e) {
54
 <u>Q.</u>
                  e.printStackTrace();
                  response.sendRedirect("loginfallido.jsp?error=Error de conexión");
56
57
58
59
60
          protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
62 🖃
                 throws ServletException, IOException {
63
             response.sendRedirect("login.jsp");
64
65
```

Nombre del Caso de Uso: Agregar producto al carrito



Producto agregado al carrito. ¡Sigue comprando!

Volver a la tienda



Lo sentimos, el producto está agotado, puedes ver otro de nuestras referencias

Volver al inicio

Codigo en el servlet:

```
19
      @WebServlet(name = "AgregarCarritoServlet", urlPatterns = {"/agregarCarrito"})
20
      public class AgregarCarritoServlet extends HttpServlet {
21
22
0
          protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
24
                throws ServletException, IOException {
25
26
              String Id = request.getParameter("Id");
27
               conexion con = new conexion();
28
              Connection cn = con.getConnection();
29
30 🗀
               trv {
31
                   // Consulta SQL para verificar la cantidad del producto
32
                  String sql = "SELECT cantidad FROM productos WHERE Id = ?";
33
                  PreparedStatement pst = cn.prepareStatement(sql);
34
                  pst.setString(1, Id);
                 ResultSet rs = pst.executeQuery();
35
36
37
                 if (rs.next()) {
38
                    int cantidad = rs.getInt("cantidad");
39
40
                     if (cantidad > 0) {
41
                        // Redirige a la página para seguir comprando
42
                        response.sendRedirect("seguirComprando.jsp");
43
                     } else {
44
                        // Redirige a la página que indica que el producto está agotado
45
                        response.sendRedirect("productoAgotado.jsp");
46
47
                 } else {
48
                     // Si no encuentra el producto, redirige a una página de error o manejo adecuado
49
                     response.sendRedirect("productoAgotado.jsp");
50
51
52
             } catch (SQLException e) {
 <u>Q</u>
                 e.printStackTrace();
```

Conclusiones

En resumen, estas herramientas proporcionan una base sólida para la gestión de requisitos, el diseño de sistemas y la colaboración efectiva entre los equipos de desarrollo y los interesados. Al adoptar un enfoque centrado en el usuario y utilizar estas herramientas adecuadamente, los proyectos de desarrollo de software tienen una mayor probabilidad de éxito, entregando productos de alta calidad que satisfacen las necesidades y expectativas de los usuarios finales.

Bibliografia

- 1. Alexander Menzisky (6 de agosto de 2016) Las historias de usuario tambien son casos de uso?
 - https://scrum.menzinsky.com/2016/08/las-historias-de-usuario-son-casos-de.html
- 2. Material Sena
 - https://sena.territorio.la/content/index.php/institucion/Titulada/institution/SENA/Tecnologia/228118/Contenido/OVA/CF7/index.html#/curso/tema4#t_4_2