

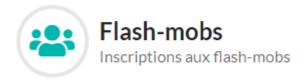
Initialisation

- Créer un projet nommé tp4 dans votre dossier web-dyna-td1.
- Importer la base de données **flash-mobs** (script *flash-mobs.sql*) et générer les classes (models).

Notes:

Pour la génération des liens hypertextes, on utilisera impérativement le nom (name) donné aux routes.

Intégrer le header suivant sur toutes les vues :



Indications: utiliser les classes ui container, ui segment et ui header de semantic-ui

Créer un contrôleur InscriptionsController

I. Page par défaut (index) :

Faire de l'action index du contrôleur InscriptionsController la page par défaut de l'application.

La page par défaut doit afficher le message suivant dans une vue :

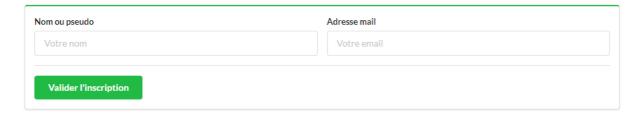


Le bouton inscription est un lien vers /inscription

Indications: utiliser les classes <u>ui message</u> et <u>ui button</u> de semantic-ui

II. Formulaire d'inscription :

A l'adresse /inscription, afficher le formulaire suivant :



Le formulaire sera posté à l'adresse /do/inscription

Tous les champs sont obligatoires.

Indications: utiliser les classes <u>ui form</u> et <u>ui input</u> de semantic-ui



III. Envoi de l'inscription

Les données récupérées du post du formulaire doivent permettre d'insérer une instance d'Inscription dans la base de données.

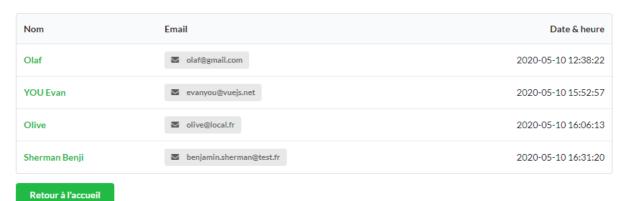
- En cas de succès :
 - o Enregistrer dans le cookie de nom inscription l'adresse email saisie.
 - Retourner à la page d'accueil (/)
- En cas d'échec, afficher le message :



Le bouton ré-essayer renvoie vers la route /inscription

IV. Liste des inscrits

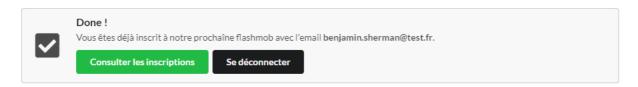
A l'adresse /inscriptions, afficher la liste des inscrits (issus de la table inscriptions de la base de données)



Indications : utiliser les classes <u>ui table</u> et <u>ui label</u> de semantic-ui

V. Prise en compte de l'inscription et déconnexion

En cas d'inscription déjà réalisée (Cookie présent), la page d'accueil doit maintenant afficher le message :



Le bouton **Se déconnecter** renvoie à l'adresse */logout* qui permet de supprimer le cookie **inscription** et de retourner à la page d'accueil.



Indications

On pourra utiliser les classes et méthodes suivantes :

DAO

insert(object \$instance): boolean
Insère l'objet \$instance dans la base de donnée, retourne faux en cas d'échec

UCookie

exists(string \$name): boolean

Détermine si le cookie de nom \$name existe

• delete(string \$name):boolean

Supprime le cookie de nom \$name

• get(string \$name):string

retourne la valeur du cookie de nom \$name

URequest

setValuesToObject(object \$0)

Affecte membre à membre les valeurs du POST à l'objet \$0

UResponse

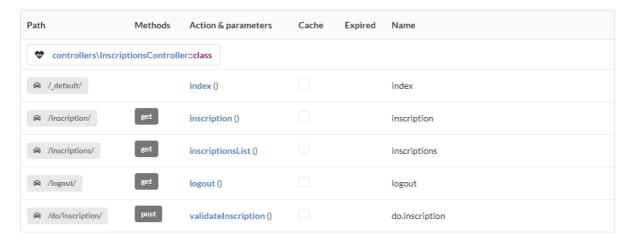
header('location', string \$path)
Effectue une redirection vers l'url \$path

Exemple:

// Retour à la page d'accueil

UResponse::header("location","/");

Routes



Rendu

- Dossier app de votre projet tp4 à zipper,
- à renommer selon le modèle :

TD{num}-{prenom}.{nom}.zip

- et à déposer sur **Ecampus** en fin de séance impérativement.
- 2ème rendu facultatif avant minuit.

Commits

Commits à effectuer obligatoirement toutes les ½ heure

Ne pas faire de push avant le second rendu

La régularité des commits atteste que votre travail est original, et que vous n'avez pas recopié celui d'un autre.