





INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

DIVISIÓN DE ESTUDIOS PROFESIONALES

DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA MECATRÓNICA

Formulación de proyectos

Reporte 3 "Decodificador de BCD a 7 segmentos"

PRESENTA:

Jorge Daniel Carreón Guzmán Número de control: 19120266

PROFESOR:

Andrés Iván Huerta Cortes

Morelia, Michoacán

02 de diciembre del 2021

Objetivo

Mediante compuertas or, and y not, realizar un circuito que sea capaz de encender un led en base a la tabla de verdad, con el fin de crear un número del 0-9.

Introducción

Será una práctica entretenida, me gusta la idea de poder crear un circuito que muestre los números del 0-9. Para poder lograr esto debemos tener varios conocimientos previos, como el de las tablas de verdad, mapas de Karnaugh, diseño esquemático, uso de un software para la creación de circuitos.

Para la realización de la práctica deberemos realizar la tabla de verdad del decodificador de BCD en 7 segmentos. Para esto simplemente es encender cada led correspondiente dependiendo de cada número y asignar como 1 = encendido y 0 = apagado.

Después utilizaremos los mapas de Karnaugh para encontrar la ecuación correspondiente para cada uno y así poder simularlo, en este caso en Proteus.

Finalmente para la práctica en físico realizamos cada una de estas ecuasiones, previamente comprobado en el simulador, para obtener 7 circuitos diferentes.

Desarrollo

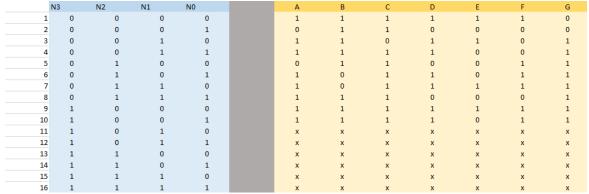


Ilustración 1. Tabla de verdad decodificador en BCD a 7 segmentos

	-	-	1.6	cac	Jov		01	OC	0	in	-	sech	ne mt	2)		-							-	
10	1							100		100					6	-		1				16		
1	AB	1	BC			100	1.2	100		4	13.1	Â	7 1	87	K	1	110	13	18			110	1	
E		1					B				-	14				100		1	9				1	
1						1	5					100	1				100	4	3					4
15	423		3-			1.63				14	F	1		1	16	113							10	
E						10	1		184		1	100	6	_	8								100	1
1	-		100			100		100	100		10	-		1	6	16	1	13	1				10	
1	-										1		-0					-	K	1				
1	-	-				100		1			120										0	1	11	
1	No	N	-	N		N	3	1	4	8	C	1)						100	1		2.14	100		
9	0	0		0		0	100		137	1	1	1	231	1	(0	11/1	18	100	4				
1	0	0		0		L		1	0	1	1	0	0			5	1	10	1					L
7	0	0	-	1		0	1			1	0	1	1	0			6.4	11	1	1		1		
1	0	0	-	L		1		1	1		1	1	0	0		1		-		1	24			
1	0	1	100	0		0		0			1	0	0							13	1	31	131	A.
No.	0	1	1			1		1	0		1		0	1	1			100		1	W.			
1	0			1		0		1	106		N	1	1	100		1	1 1		12.4	E	EL		V	20
1	0	100		1		1		1		1	100	0	0	0	3						4			
80	1		3	0		0		1			1	1	1	1		1K	1				1	14		
3	1		3	0		V		- 1		1.3		1	0	1		1			1	12	1	13		
10	1	1		1		0		X	7	1 2		X	X	X		×					148	4		
1	1		0	1		1		X	1	-		X	X	X	1	× 1			3			00	(B)	
n	-	1		0		0		X	1	XX		X	×	X		4							H	
13	11	1		C	0	10		X	3 8	X		×	18	X	>	19.0	6		181	14	4	28.6		

Ilustración 2. Cálculos tabla de verdad

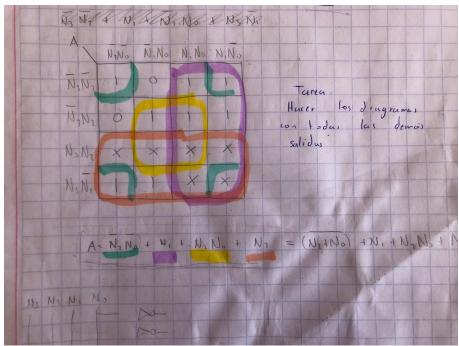


Ilustración 3. Mapa de Karnaugh segmento A

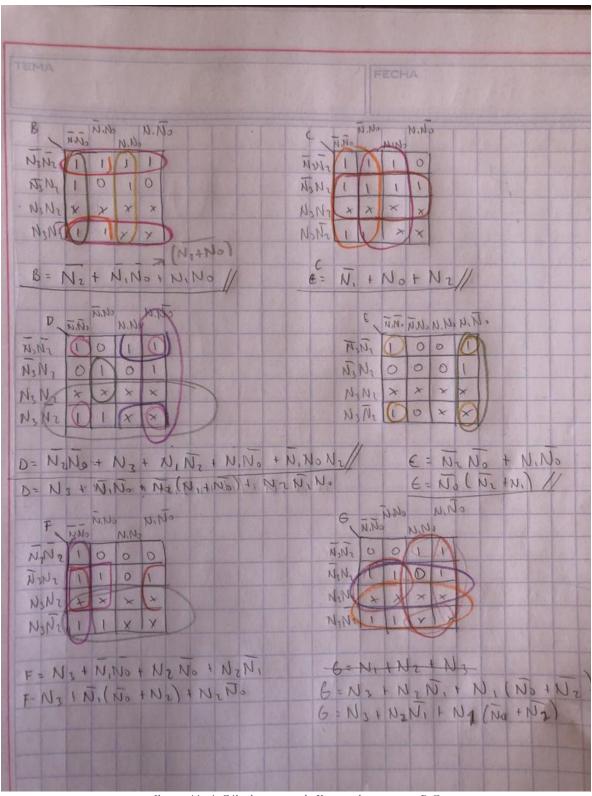


Ilustración 4. Cálculos mapas de Karnaugh segmentos B-G

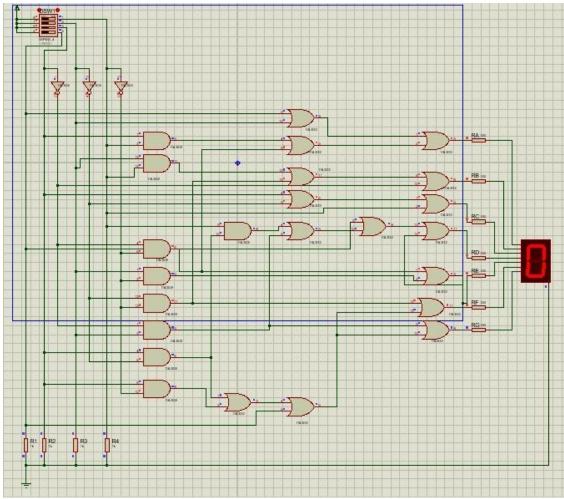


Ilustración 5. Simulación en Proteus

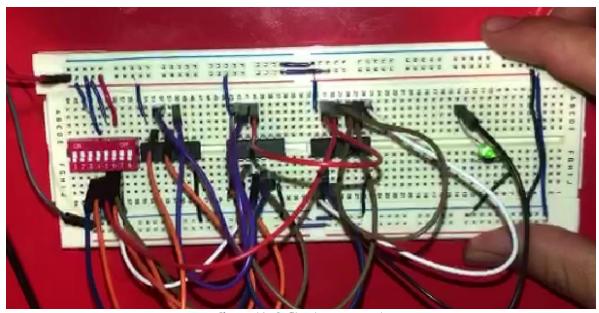


Ilustración 6. Circuito segmento A

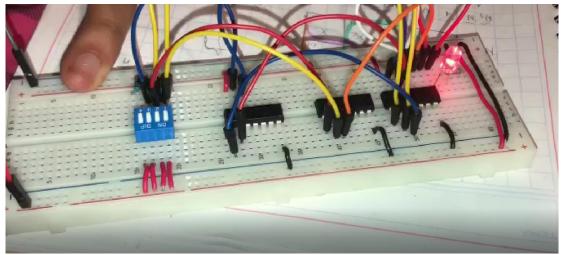


Ilustración 7. Circuito segmento B

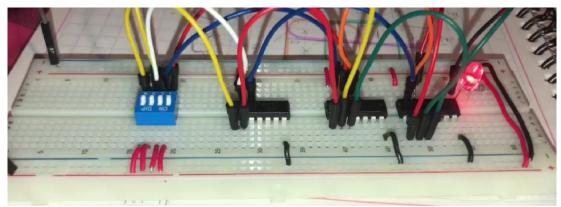


Ilustración 8. Circuito segmento C

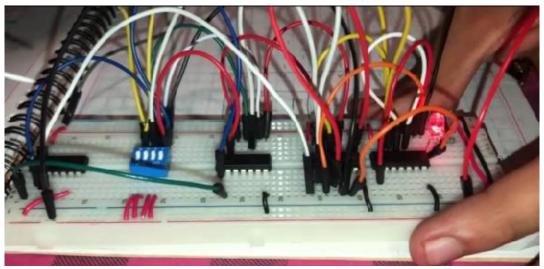


Ilustración 9. Circuito segmento D

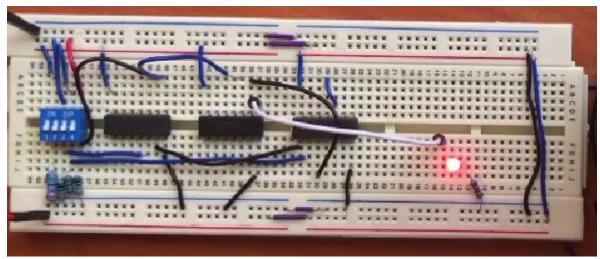


Ilustración 10. Circuito segmento E

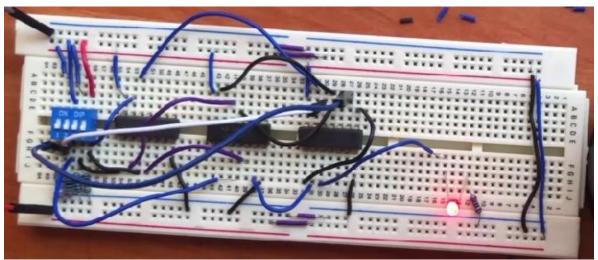


Ilustración 11. Circuito segmento F

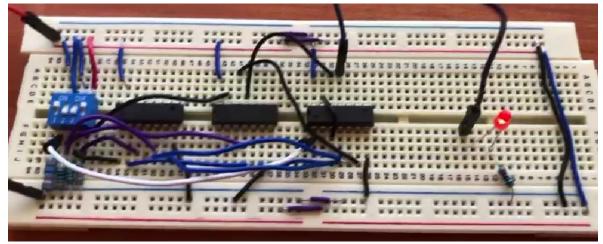


Ilustración 12. Circuito segmento G

Conclusión

Se pudo realizar bien el circuito de acuerdo a lo planteado en los objetivos, una práctica entretenida y donde abarcamos todo lo que hemos aprendido sobre compuertas lógicas, como lo es el análisis de los cálculos, simulación y el circuito en físico.

Un gran avance gracias a esta materia y la práctica, de nunca haber trabajado con un protoboard a crear circuitos complejos como este.