

Practica en grupo: Hacer un videojuego con código HTML i Java siguiendo una serie de pasos.

El grupo está formado por tres miembros:

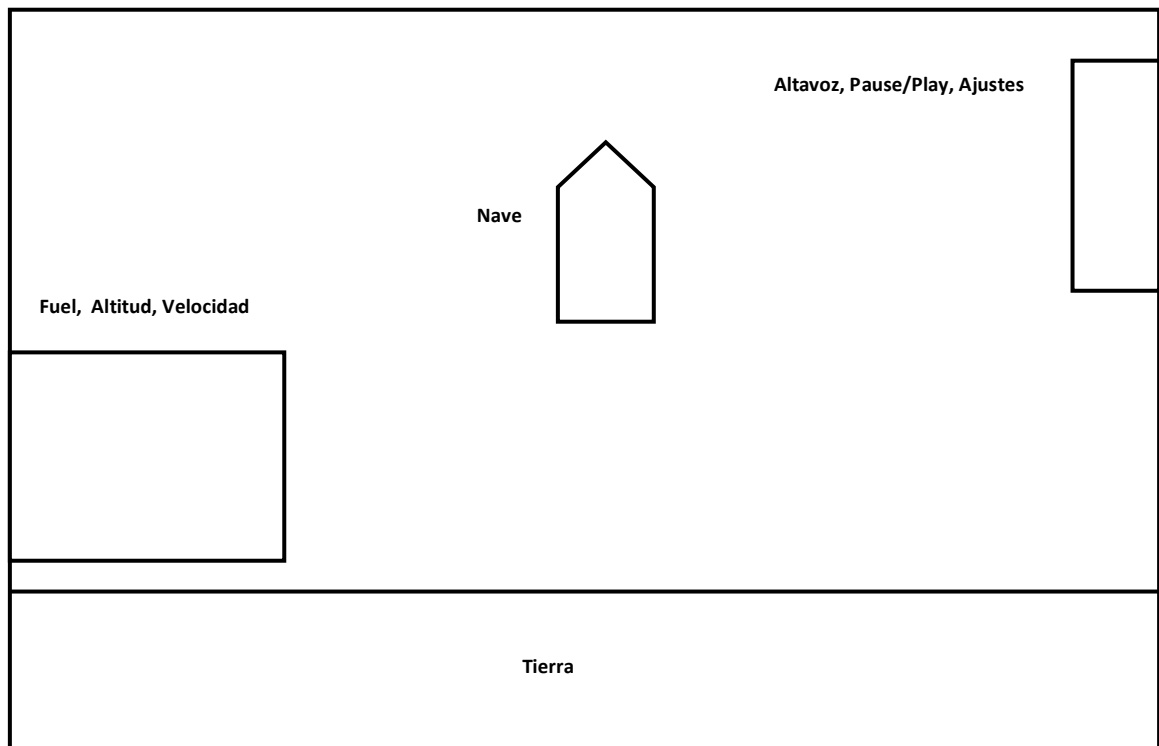
Carlos Cañellas Frader

Franco Pica

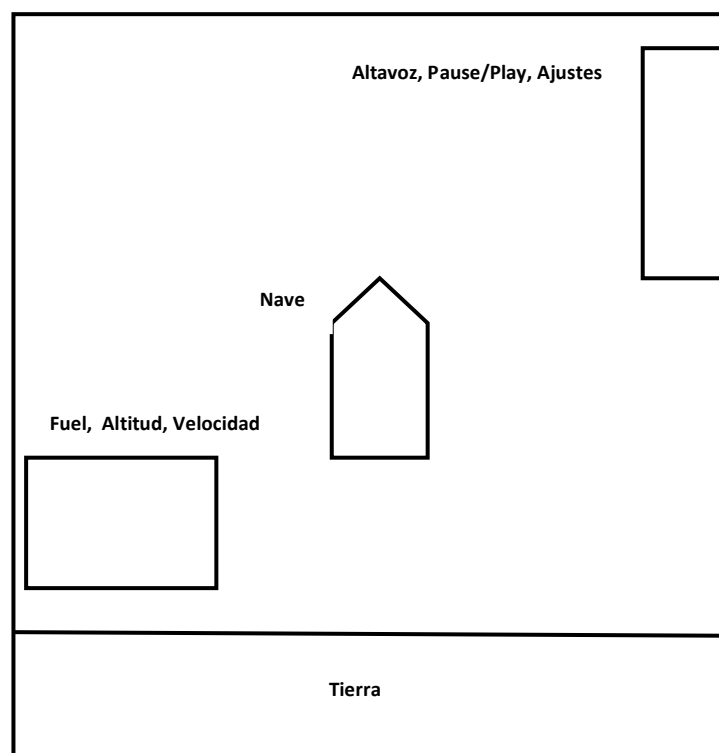
Lansana Barry

Voy a presentar mi aportación al grupo y finalmente la conclusión que llegamos en grupo:

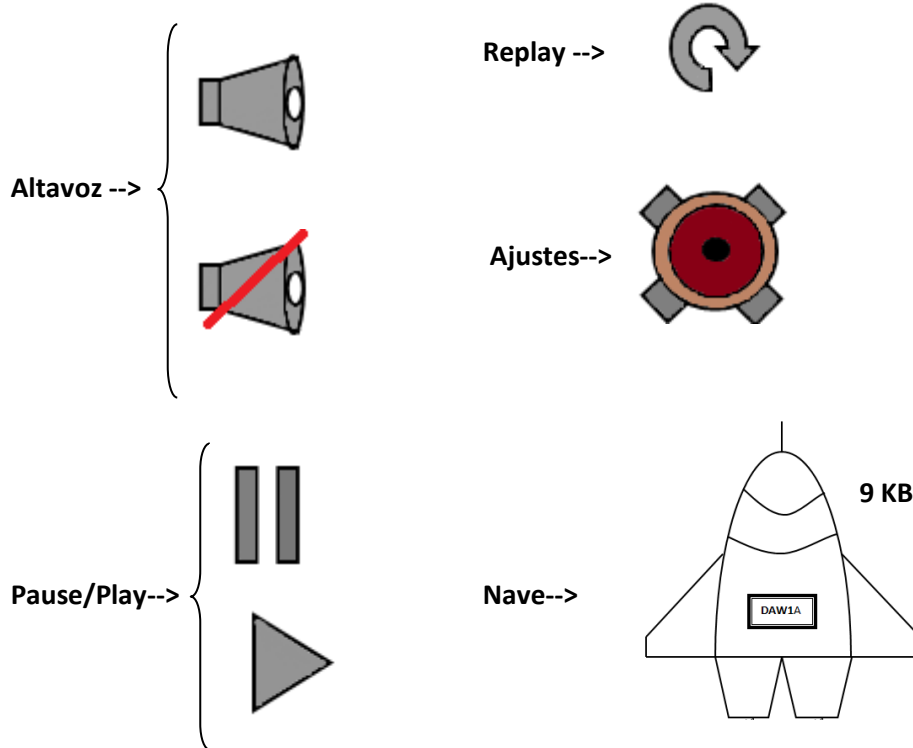
- StoryBoard para la pantalla horizontal:



- StoryBoard para la pantalla vertical:



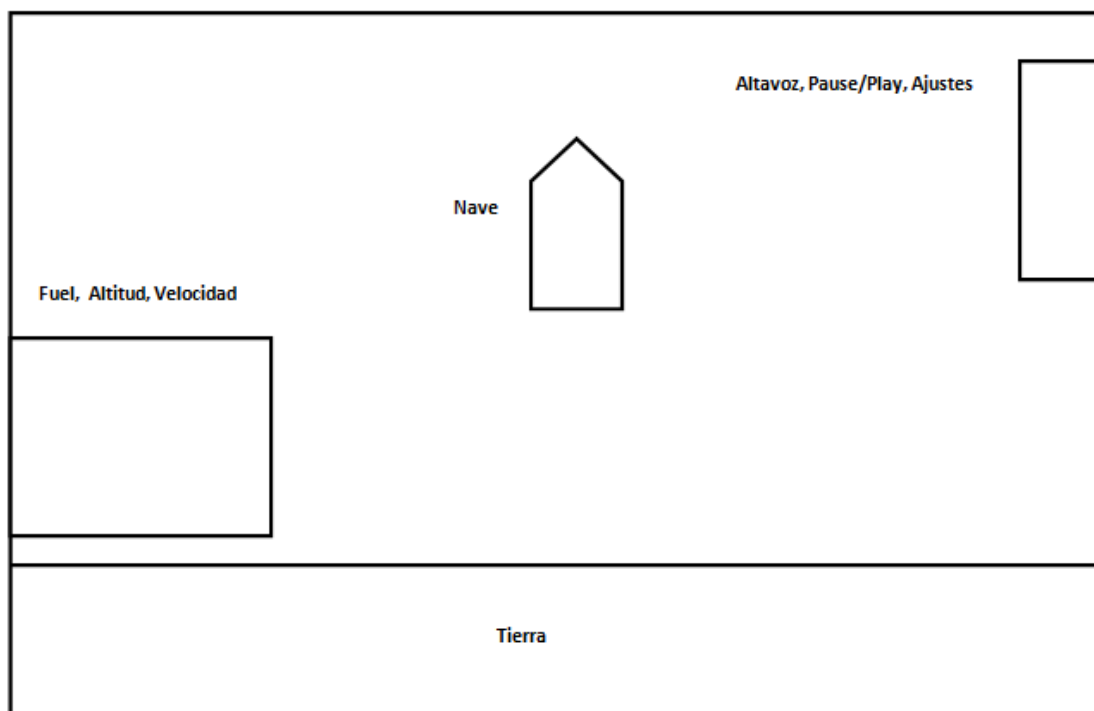
Imágenes que he propuesto para el grupo:



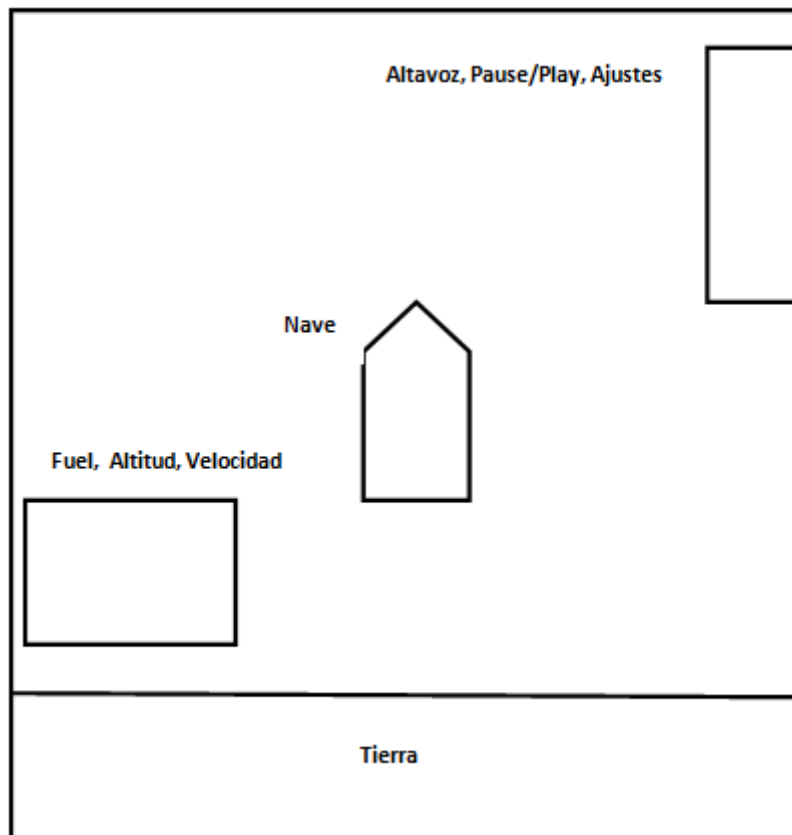
La conclusión que llegamos en grupo:

Dividimos el trabajo y cada uno se encargó la parte que más le gustaba. Así fomentábamos el buen trabajo por gusto. También hay cosas que decidimos y lo encargamos a un miembro del grupo por gusto propio.

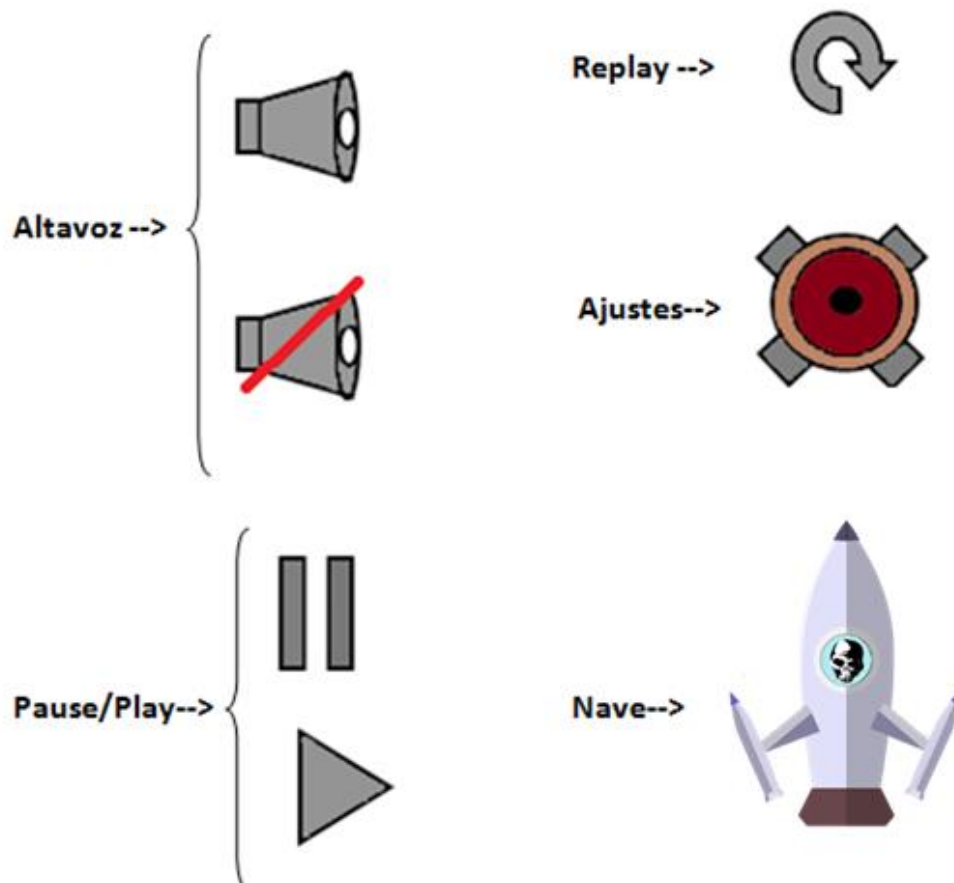
- **Storyboard** para la pantalla horizontal:



- **Storyboard** para la pantalla vertical:



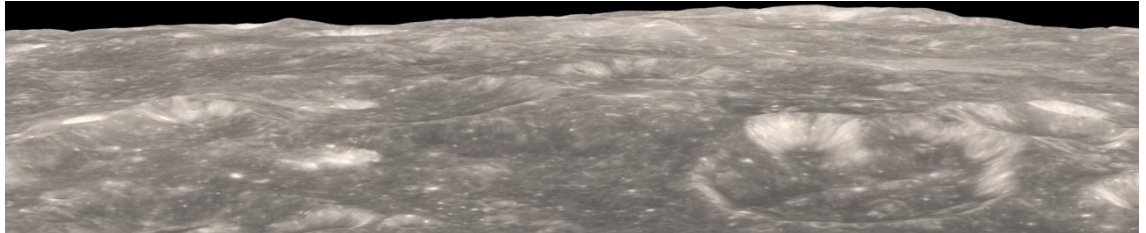
Imágenes:



- Esta imagen es repetida para todo el fondo del juego, pesa 3 KB:



- Para el aterrizaje hemos aceptado esta imagen:



- Hicimos un **GIF** con estas imágenes para simular la explosión:



Funcionamiento del Juego:

- * La nave solamente hará un movimiento vertical y estará centrada.
- * La imagen de aterrizaje estará fija en la parte de abajo.
- * La imagen de fondo estará repetida por todo el fondo.
- * El fuel lo haremos con 2 divs se irá modificando según el porcentaje que queda de gasoil.
- * Para la velocidad los números se irán ajustando a la velocidad de la nave y lo mismo pasa en la altura.
- * En la parte superior derecha veremos un pequeño botón desplegable donde una vez pases el ratón o toques con el dedo se abrirá un pequeño menú desplegable con las opciones de Altavoz, Pausa, Play y Reiniciar. Estos botones tienen que tener el fondo transparente pero un fondo que si clicas al lado se activen.
- * Todo el conjunto de paneles o divs serán fijas, la nave que tendrá un movimiento vertical.
- * Las pantallas tienen que hacerse grandes y pequeñas adaptándose a las pantallas.