

Entornos de desarrollo

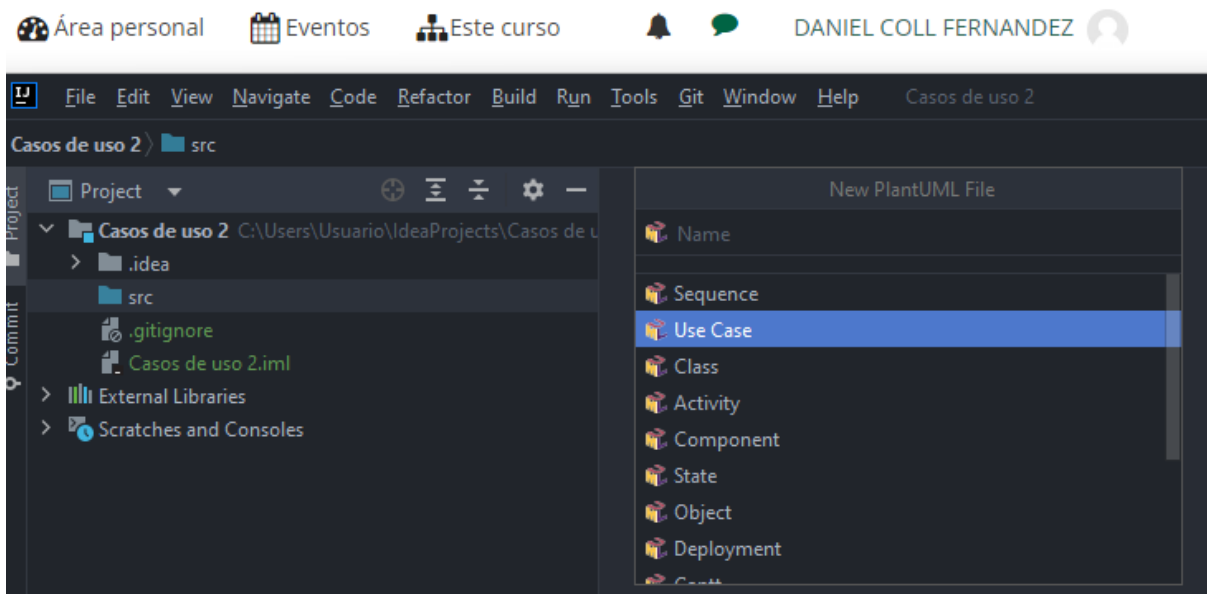
Casos de uso UML 2

En esta práctica voy a realizar diagramas de casos de uso de los ejemplos mostrados en [el vídeo adjunto a la entrega](#).

Este vídeo, a modo de resumen, comienza explicando los tipos de elementos que podemos encontrar en un diagrama de caso de uso. Estos son los actores, los casos de uso, la comunicación entre los elementos y el entorno del sistema. Después explica que estos diagramas pueden ser descritos mediante una serie de plantillas que aportan la información más relevante al respecto como los elementos que incluye, las condiciones y el flujo de eventos del sistema.

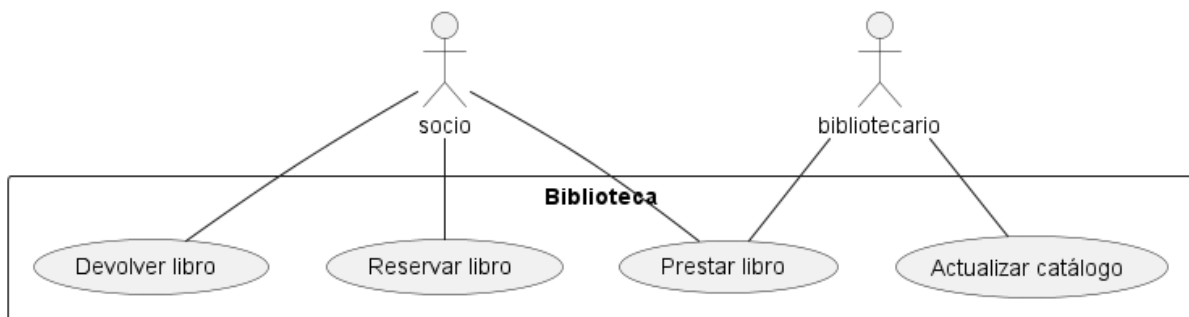
Explica también las relaciones de inclusión, extensión y herencia que sirven para ampliar el funcionamiento de los casos de uso. Una vez explicados estos conceptos, enseña ejemplos de diagramas de casos de uso en los que aplica todos estos conceptos.

Ahora vamos a replicar estos ejemplos con la extensión PlantUML de IntelliJ, para ello empezamos creando un archivo de plantuml:



El primer ejemplo es este de una biblioteca:

```
1  @startuml
2  actor :socio: as so
3  actor :bibliotecario: as bib
4  rectangle Biblioteca {
5  usecase (Reservar libro) as rl
6  usecase (Prestar libro) as pl
7  usecase (Devolver libro) as dl
8  usecase (Actualizar catálogo) as ac
9  }
10 so--rl
11 so--pl
12 bib--pl
13 so--dl
14 bib--ac
15 @enduml
```

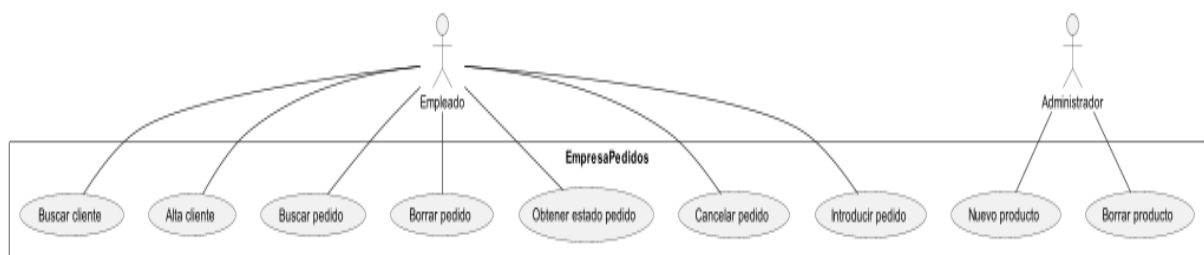


El siguiente ejemplo es este, que representa el funcionamiento de una empresa de pedidos:

DANIEL COLL FERNANDEZ



```
Diagrama 1.puml x
e u
1 @startuml
2 actor :Empleado: as emp
3 actor :Administrador: as admin
4 rectangle EmpresaPedidos {
5 usecase (Introducir pedido) as intped
6 usecase (Cancelar pedido) as canped
7 usecase (Obtener estado pedido) as estped
8 usecase (Borrar pedido) as borped
9 usecase (Buscar pedido) as busped
10 usecase (Alta cliente) as altcli
11 usecase (Buscar cliente) as buscli
12 usecase (Nuevo producto) as newprod
13 usecase (Borrar producto) as borprod
14 }
15 admin--newprod
16 admin--borprod
17 emp--intped
18 emp--canped
19 emp--estped
20 emp--borped
21 emp--busped
22 emp--altcli
23 emp--buscli
24 @enduml
```



El último ejemplo es una ampliación del primero que explica con extensiones e inclusiones todos los casos de uso que se pueden dar desde el punto de vista del empleado:

