


Historia de usuario	
<b>Número:1</b>	<b>Nombre de HU:</b> Iniciar sesión
<b>Usuario:</b> Cualquier usuario	
<b>Prioridad en negocio:</b> Alta	<b>Riesgo de desarrollo:</b> Alta
<p><b>Descripción:</b> El usuario se dirige al apartado de Iniciar sesión en la interfaz visual para acceder al sistema.</p> <p><b>Nota:</b> Sino tiene cuenta deberá crearse una en el apartado de “Registrarse”.</p> <p>Paso 1: Llenar los campos correspondientes con la información solicitada.</p> <p><b>Nota:</b> Sólo tres intentos para ingresar la contraseña.</p> <p><b>Nota:</b> En caso de alguna equivocación al escribir en un campo del correo, se mostrará un mensaje de advertencia “Error, correo no válido”.</p> <p>Paso 2: Una vez llenado los campos presionar botón “Aceptar”, y le llevará a la vista de Mis campañas (<b>Historia de Usuario:</b> Acceder a mis campañas).</p> <p><b>Opcional:</b> Si desea iniciar sesión por su cuenta de Facebook o Google sólo selecciona la opción y pone sus credenciales. El sistema sincronizará sus datos para que pueda entrar al sistema.</p>	
<b>Observaciones:</b> Ninguna	
<b>Propuesta de interfaz:</b> 	

Prueba de Aceptación HU 1			
Prueba	Dado	Cuando	Entonces
1.	El apartado de Iniciar sesión	Al escribir una contraseña para el inicio de sesión	No se mostrará al escribirla, para mayor confidencialidad.
2.	El apartado de Iniciar sesión	Al presionar el botón de Aceptar	El usuario accederá a "Mis Camapañas". Se notificará si hay error al iniciar sesión.
3.	El apartado de Iniciar sesión	Al seleccionar la opción iniciar sesión por cuenta de facebook o google	Le saldrá una ventana correspondiente a la opción elegida para que pueda poner sus credenciales para el inicio por esta vía.
4.	El apartado de Iniciar sesión	Si el usuario pone un correo no válido	Se mostrará un mensaje de advertencia: "Error, correo no válido".
5.	El apartado de Iniciar sesión	Si el usuario pone una contraseña no válida	Después de tres intentos se bloqueará el inicio de sesión y será redirigido a la página de la empresa.