## Número:4 Nombre de HU: Acceder a Mis Campañas Usuario: Cualquier usuario Prioridad en negocio: Alta Riesgo de desarrollo: Alta

**Descripción:** El usuario una vez que inicia sesión, podrá dirigirse a una opción (un botón por ejemplo) para acceder a sus Campañas.

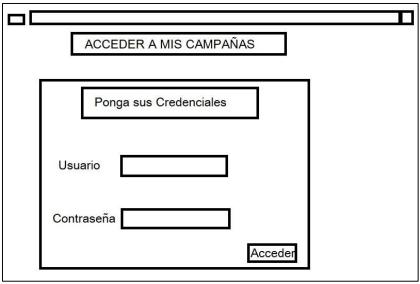
Paso 1: Una vez este en este apartado tendrá que poner sus credenciales y dar ene el botón "Acceder" para entrar a "Mis Campañas".

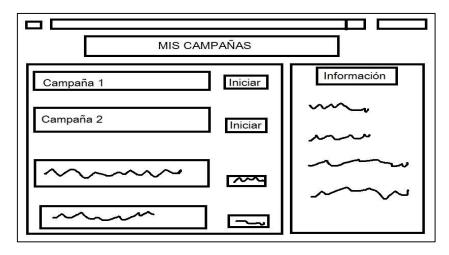
Paso 2: Una vez dentro de "Mis Campañas" el usuario podrá ver las campañas activas o que ha creado, también en un panel lateral una breve información de la campaña que seleccione.

Paso 3: Luego puede dar en el botón "Iniciar" y podrá administrar la campaña que inició.

**Observaciones:** Mostrar un mensaje si hubo algún error al intentar acceder e iniciar. Por ejemplo "Error al acceder a "Mis Campañas"" o "Error al entrar a la campaña"

## Propuesta de interfaz:





Prueba de Aceptación HU 4			
Prueba	Dado	Cuando	Entonces
1.	El apartado de acceso a Mis campañas en la interfaz	Al administrador llenar los campos que tengan texto (solo letras) y escriba números	El sistema mostrará un mensaje de advertencia al registrar o ahí mismo en el momento: "Error, solo letras en este campo". No le permitirá el acceso.
2.	El apartado de acceso a Mis campañas en la interfaz	Podrá llenar el campo de "Nombre de usuario", y si en este campo se escriben 60 caracteres	El sistema sólo pondrá un máximo de 40 caracteres para el nombre completo
3.	El apartado de acceso a Mis campañas en la interfaz	Al escribir una contraseña para el accseo	No se mostrará al escribirla, para mayor confidencialidad.
4.	El apartado de acceso a Mis campañas en la interfaz	Al escribir una contraseña para el acceso	Deberá poner la contraseña válida para acceder.
5.	El apartado de acceso a Mis campañas en la interfaz	Al presionar el botón de acceder y entrar; en cada caso	El sistema dará acceso y seguido un mensaje de "Exito al acceder o entrar". Sino tiene éxito esta acción mostrará un mensje de "Error al acceder o entrar" según corresponda