

Daniel Castañeda

ESTUDIANTE DE 8VO CICLO EN INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA

F4r3ver@gmail.com | linkedin.com/in/yoshua-daniel-cr | github.com/Daniee19

PERFIL

¡Hola! Soy Daniel, un apasionado estudiante de Ingeniería de Sistemas de 20 años de Perú. Estoy lleno de energía y motivación para aprender y destacarme en el mundo de la tecnología.

Mi principal objetivo es crecer profesionalmente y contribuir con soluciones innovadoras a proyectos desafiantes. Me encanta trabajar en equipo, colaborar y compartir conocimientos, porque creo firmemente que juntos podemos lograr más.

EXPERIENCIA

07/2025 – Actualidad (en desarrollo)

Proyecto personal de donación de productos por puntos (Reducción del impacto ambiental)

Actualmente el proyecto permite realizar logueos por medio de JWT, entre Angular y Spring Boot.

Tecnologías utilizadas: **Spring Boot, Angular, PostgreSQL, TypeScript, CSS, HTML y Git.**

05/2025 - Actualidad

Migración y mantenimiento de un sistema PHP nativo a Laravel

Participación activa en el proceso de migración y desarrollo de nuevas funcionalidades del sistema.

Tecnologías utilizadas: **Laravel, PHP, CPanel, MySQL, JavaScript, CSS, HTML y Git.**

22/04/2025 - Actualidad

Desarrollo de tienda web para venta de vehículos

Participación activa en la planificación y desarrollo del proyecto desde su fase inicial.

Tecnologías utilizadas: **Laravel, PHP, Figma, MySQL, JavaScript, CSS, HTML y Git.**

22/04/2025 - Actualidad

Empecé mis prácticas preprofesionales como programador web (full-stack).

2024 – Actualidad

Proyecto personal de un sistema de ventas, a través de un código de barras

Este proyecto permite agilizar el trabajo, cada vez que se desee registrar los productos, a través de la lectura del “Scanner de código de barras”.

Tecnologías utilizadas: **Java, MySQL y Git.**

2024 - 2024

Proyecto académico de un sistema de ciberseguridad para un banco

Se implementaron 3 medidas de ciberseguridad. Una de ellas es la gestión del rango de ubicación para permitir el acceso a la cuenta, y del control de la hora en la que no se deberá de ingresar. Además, de la gestión de dispositivos, a través de las direcciones IP. Y de una emulación de “Yape” para que el usuario pueda activar/desactivar la opción de confirmar un código de verificación OTP y, de esta forma, permitirle

realizar transacciones.

Tecnologías utilizadas: **HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, Git y OWASP.**

2024 - 2024

Proyecto académico de un sistema de restaurante chino

Este proyecto permite gestionar diferentes campos específicos, a través de los diferentes roles, como: Administrador, mozo y cocinero.

Tecnologías utilizadas: **HTML, CSS, JavaScript, Java Enterprise, MySQL, Bootstrap, Spring Boot y Git.**

2023 - 2024

Proyecto académico de un sistema de restaurante

Este proyecto permite realizar compras, reservaciones, logeos, etc.

Tecnologías utilizadas: **HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, Git y Bootstrap.**

2023 - 2024

Proyecto académico de un sistema de ventas

En este proyecto se basa más en la implementación de la lógica, para poder realizar búsquedas, ordenamiento y todo aquello que involucre la parte del backend.

Tecnología utilizada: **Java y Git.**

EDUCACIÓN

2022- Actualidad

Ingeniería de Sistemas e Informática

Universidad Tecnológica del Perú

Actualmente me encuentro estudiando en el séptimo ciclo de la universidad tecnológica del Perú, en la cual estoy adquiriendo valioso conocimiento, aprovechando al máximo cada día que pasa; intentando superarme cada día más.

HABILIDADES

HTML (Intermedio)

Java (Intermedio)

Spring Boot (Intermedio)

Power BI (Básico)

Angular (Básico)

CSS (Intermedio)

PHP (Intermedio)

Git (Intermedio)

Python (Básico)

Laravel (Intermedio)

JavaScript/Typescript (Básico)

SQL (Avanzado)

Bootstrap Intermedio)

Excel (Intermedio)

Figma (Básico)

INGLÉS (A2)

APTITUDES

Comunicación

Dedicación

Adaptabilidad

Trabajo en equipo

Solucionador de problemas

Creatividad

Liderazgo