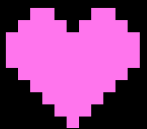
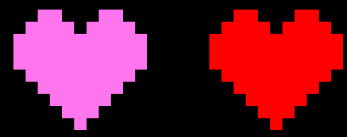


AREGL03

START!





CONCEPTOS DE ARREGLOS

UN ARREGLO ES UNA ESTRUCTURA DE DATOS UTILIZADA PARA ALMACENAR DATOS DEL MISMO TIPO. LOS ARREGLOS ALMACENAN SUS ELEMENTOS EN UBICACIONES DE MEMORIA CONTIGUAS.

EN JAVA, LOS ARREGLOS SON OBJETOS. TODOS LOS METODOS SE PUEDEN SER INVOCADOS EN UN ARREGLO. PODEMOS ALMACENAR UN NUMERO FIJO DE ELEMENTOS EN UN ARREGLO.

DECLAREMOS UN TIPO SIMPLE DE ARREGLO PRIMITIVO:

```
TIPO DE DATO [] NOMBREVARIABLE = {1,2,3,4,5}
```