

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>

//Los procedimientos a ejecutar se mencionan aqui💡

int main()
{
    /*inputFromUser();
    displayNumber();
    dateBirth();
    rectangleArea();
    rectanglePerimeter();
    casting();
    average();
    weatherConvert();
    swapInt();*/
    swapFloat();
    return 0;
}

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int inputFromUser()
{
    float fGrade1, fGrade2;

    printf("Ingresa la primera calificacion: ");
    scanf("%f", &fGrade1);
    fflush(stdin);
    printf("Ingresa la segunda calificacion: ");
    scanf("%f", &fGrade2);
    fflush(stdin);

    printf("El promedio de %.2f y %.2f es: %.2f \n \n", fGrade1, fGrade2,
(fGrade1 + fGrade2) / 2);
    return 0;
}

int displayNumber()
{
    int i1;

    printf("Ingresa un valor: ");

```

```

scanf("%i", &i1);

printf("Valor ingresado: %i \n \n", i1);
return 0;
}
int dateBirth()
{
    int iBirth, iAge;

    printf("Ingresa el año actual: ");
    scanf("%i", &iBirth);
    printf("Ingresa tu edad: ");
    scanf("%i", &iAge);

    printf("Tu nacimiento fue en: %i \n \n", iBirth - iAge);
}

int rectangleArea()
{
    float iB, iH;

    printf("Ingresa el ancho del rectangulo: ");
    scanf("%f", &iB);
    printf("Ingresa la altura del rectangulo: ");
    scanf("%f", &iH);

    printf("El area de la figura es: %.2f \n \n", iB * iH);

    return 0;
}

int rectanglePerimeter()
{
    float heigth;
    float width;

    printf("Insert rectangle's heigth:\n");
    scanf("%f", &heigth);
    printf("Insert rectangle's width:\n");
    scanf("%f", &width);
    printf("The actual rectangle's permieter is: %.2f \n \n", (heigth*2) +
(width*2));
    return (0);
}

```

```

int casting()
{
    int iNum1 = 5, iNum2 = 2;

    //Operación entre 2 tipos de variables va a dar como resultado una
    variable del mismo tipo
    printf("División entre 2 enteros: %i \n", iNum1 / iNum2);
    //INT * FLOAT = INT
    printf("División entre # entero y # decimal: %f \n \n", (float)iNum1 /
iNum2);
    return 0;
}

int average()
{
    int iGrade1, iGrade2, iGrade3;

    printf("Ingresa la primer calificacion: ");
    scanf("%i", &iGrade1);
    printf("Ingresa la segunda calificacion: ");
    scanf("%i", &iGrade2);
    printf("Ingresa la tercera calificacion: ");
    scanf("%i", &iGrade3);
    printf("El promedio de las calificaciones es: %0.2f \n \n", (iGrade1 +
iGrade2 + iGrade3) / 3.0);
    return 0;
}

int weatherConvert()
{
    float fTemp;
    printf("Ingresa la temperatura Celsius: ");
    scanf("%f", &fTemp);
    printf("La temperatura Fahrenheit es : %0.2f \n", fTemp * 1.8 + 32);

    printf ("-----
\n");

    printf("Ingresa la temperatura Fahrenheit: ");
    scanf("%f", &fTemp);
    printf("La temperatura Celsius es: %0.2f \n", (fTemp - 32) / 1.8);
    return 0;
}

```

```

int swapInt()
{
    int a, b, temp;
    printf("Ingresa el valor entero de a: ");
    scanf("%i", &a);
    printf("Ingresa el valor entero de b: ");
    scanf("%i", &b);
    printf("\n a = %i \n b = %i \n \n *****SWAP***** \n \n", a,
b);
    temp = a;
    a = b;
    b = temp;
    printf(" a = %i \n b = %i \n \n", a, b);
}

int swapFloat()
{
    float fA, fB, fTemp;
    printf("Enter a value for the floating number \"a\": ");
    scanf("%f", &fA);
    printf("Enter a value for the floating number \"b\": ");
    scanf("%f", &fB);
    printf("\n a = %0.2f \n b = %0.2f", fA, fB);
    fTemp = fA;
    fA = fB;
    fB = fTemp;
    printf("\n \n ++++++SWAP++++++ \n \n a = %0.2f \n b = %0.2f \n \n", fA,
fB);
    return 0;
}

```