

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    /*from1ToX();
    sumOfSequence();
    multiplyTable();
    printEvenNatural();
    centeredPyramid();
    multiples3And5();
    multiples3Or5();
    ascOrDescSeq();
    sumOfEvenOdd(); */
    printOddFrom1ToX();
    return 0;
}

/**Este Procedimiento Imprime de 1 a X y de X a 1**/

int from1ToX()
{
    int iNum, f;
    printf("Ingresa un numero entero: ");
    scanf("%i", &iNum);
    printf("\tImpresion de Secuencias. \n");
    for (f = 0; f < iNum; f++)
    {
        printf ("\t\t%i %i\n", f + 1, iNum - f);
    }

    printf("\n \n");

    return 0;
}

/**Este Procedimiento Recibe un Entero X y Procede a Imprimir la Suma entre
los Numeros 1 a X**/

int sumOfSequence()
{
    int iNumber, f, iResult;
    printf("Ingresa un numero entero: ");
    scanf("%i", &iNumber);

```

```

printf("\tSuma de los Componentes.\n\t\t");

for (f = iNumber; f > 0; f--)
{
    iResult = f + iResult;
    printf("%i + ", f);

}

printf("0 = %i", iResult);

printf("\n \n");

return 0;
}

/**Este Procedimiento Imprime La Cantidad de Multiplos de Cierta Valor
Requerida por el Usuario**/

#include<stdio.h>

int multiplyTable()
{
    int iNum, iTimes, f;

    printf("Ingresa un numero entero: ");
    scanf("%i", &iNum);
    fflush(stdin);
    printf("Ingresa el numero de multiplos requeridos: ");
    scanf("%i", &iTimes);
    printf("\tTabla de Multiplicacion. \n");
    for (f = 1; f <= iTimes; f++)
    {
        printf("\t\t%i * %i = %i\n", iNum, f, iNum * f);

    }

    printf("\n \n");

    return 0;
}

/**Este Procedimiento Imprime X Numeros Pares Naturales**/

int printEvenNatural()

```

```

{
    int iQuantity, f;

    printf("Ingresa la cantidad de numeros naturales pares que deseas
visualizar: ");
    scanf("%i", &iQuantity);

    printf("\tImpresion de %i Numero Naturales Pares. \n", iQuantity);

    for (f = 2; f <= iQuantity * 2; f = f + 2)
    {
        printf("\t\t%i\n", f);
    }

    printf("\n \n");

    return 0;
}

/**Este Procedimiento Imprime una Piramide Centrada de una Secuencia de
Valores**/

int centeredPyramid()
{
    int iRow, iCells, f, iCounter = 1;

    printf("Ingresa la cantidad de filas para la piramide. ");
    scanf("%i", &iRow);

    printf("Impresion de la Piramide. \n");

    for (f = 1; f <= iRow; f++)
    {
        for (iCells = 1; iCells <= iRow - f; iCells++)
            printf(" ");
        for(iCells = 1; iCells <= f; iCells++)
        {
            printf("%i ", iCounter);
            iCounter++;
        }
        printf("\n");
    }

    printf("\n \n");
}

```

```

        return 0;
    }
    /**Este Procedimiento Imprime y Suma Cierta Rango de Multiplos de 15**/

    int multiples3And5()
    {
        int iLast, f, iResult = 0;
        printf("Ingresa un numero entero: ");
        scanf("%i", &iLast);

        printf("\tImpresion y Suma de los Multiplos de 3 que Tambien son
Multiplos de 5, del 1 al %i. \n\n", iLast);

        for (f = 15; f <= iLast; f = f + 15)
        {
            printf("\t\t+ %i\n", f);
            iResult = iResult + f;
        }

        printf("\t-----\n\t\t=
%i", iResult);

        printf("\n \n");

        return 0;
    }

    /**Este Procedimiento Imprime y Suma Cierta Rango de Multiplos de 3 y 5**/

    int multiples3Or5()
    {
        int iLast, f, iResult, iTwo = 2;

        printf("Ingresa un numero entero: ");
        scanf("%i", &iLast);

        printf("\tImpresion y Suma de los Multiplos de 3 y 5, del 1 al %i. \n
\n", iLast);

        for (f = 3; f <= iLast; f = f + 3)
        {
            printf("\t\t+ %i\n", f);

            iResult = iResult + f;

```

```

        if (!(f + iTwo) % 3 == 0) && ((f + iTwo) <= iLast))
        {
            printf("\t\t\t+ %i\n", f + iTwo);
            iResult = iResult + f + iTwo;
        }

        iTwo = iTwo + 2;
    }

    printf("\t-----\n\t\t=
%i", iResult);

    printf("\n \n");

    return 0;
}

/**Este Procedimiento Lee una Secuencia e Indica Si la Secuencia es
Ascendente o No Es Ascendente*/

int ascOrDescSeq()
{
    int iNumValues, iCounter = 1, iValue1, iValue2 = - 1;

    do {
        printf("Ingresa el numero de valores que vas a ingresar: ");
        scanf("%i", &iNumValues);
        if (iNumValues <= 0)
            printf("ERROR: El valor debe ser mayor que cero. \n");
    }while (iNumValues <= 0);

    printf("\tIngreso de Valores. \n");

    while (iCounter <= iNumValues && iValue2 < iValue1)
    {
        iValue2 = iValue1;
        do{
            printf("\t\tIngresa un valor positivo: ");
            scanf("%i", &iValue1);
            if (iValue1 < 0)
                printf("\t\tERROR: El valor debe ser positivo. Ingresa
un valor positivo. \n");
        }while (iValue1 < 0);
    }
}

```

```

        iCounter++;
    }

    if (iCounter <= iNumValues)
        printf("\nLa secuencia no es ascendente.\n");
    else
        printf("\nLa secuencia si es ascendente.\n");

    printf("\n \n");

    return 0;
}

/**Este Procedimiento se Encarga de Sumar, de Manera Separada, los Digos
Pares e Impares de un Numero**/

int sumOfEvenOdd()
{
    int iNumber, iDoubleNumber, iValidator = 0, iAuxiliar, iTenMultiple = 1;
    int iSumEven, iSumOdd;

    do{
        printf("Ingresa un numero entero: ");
        scanf("%i", &iNumber);
        if (iNumber <= 0)
            printf("ERROR: El numero debe ser mayor que cero. \n");
    }while (iNumber <= 0);

    iDoubleNumber = iNumber;

    printf("\tSuma de los Digos del Numero. \n\n");

    printf("\t\tNumeros Pares\tNumeros Impares\n");

    do {
        iAuxiliar = iDoubleNumber % (10 * iTenMultiple);
        iValidator = iValidator + iAuxiliar;
        iDoubleNumber = iDoubleNumber - iAuxiliar;
        iAuxiliar = iAuxiliar / iTenMultiple;
        iTenMultiple = iTenMultiple * 10;
        if (iAuxiliar % 2 == 0)
        {
            iSumEven = iSumEven + iAuxiliar;
            printf("\t\t");
        }
    }

```

[illegible]

```
printf("\n \n");  
  
return 0;  
}
```