

```

/**Este Proyecto Concierne las Funciones y sus Usos*/

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>

int main()
{
    int iValue1, iValue2, iValue3, fAverage;

    printGreetings();

    printf("Ingresa un valor: ");
    scanf("%i", &iValue1);
    printf("Ingresa un valor: ");
    scanf("%i", &iValue2);

    minMaxOf2(iValue1, iValue2);

    printf("El numero mas grande es %i. \n", maxOf3());

    printf("\n \n");

    printf("Ingresa la primer calificacion (valor entero): ");
    scanf("%i", &iValue1);
    printf("Ingresa la segunda calificacion (valor entero): ");
    scanf("%i", &iValue2);
    printf("Ingresa la tercera calificacion (valor entero): ");
    scanf("%i", &iValue3);

    fAverage = calculateAverage(iValue1, iValue2, iValue3);
    printf("El promedio de las 3 calificaciones es: ");

    printf("\n \n");

    return 0;
}

/**Esta Funci?n Imprime un Saludo*/

void printGreetings ()
{
    printf("Hola, buenos dias!");

    printf("\n \n");
}

```

```

}

/**Esta Funcion, dados 2 Valores, Imprime el Mayor y el Menor Valor **/

void minMaxOf2(int iNum1, int iNum2)
{
    if (iNum1 > iNum2)
        printf("El valor %i es mayor que el valor %i. \n", iNum1, iNum2);
    else if (iNum1 < iNum2)
        printf("El valor %i es mayor que el valor %i. \n", iNum2, iNum1);
    else
        printf("Los valores %i y %i son iguales. \n", iNum1, iNum2);

    printf("\n \n");
}

/**Esta Funcion, Dados 3 Valores, Imprime el Valor Maximo**/

int maxOf3()
{
    int iNum1, f, iMax = 0;

    for (f = 1; f <= 3; f++)
    {
        do{
            printf("Ingresa un valor entero mayor a cero: ");
            scanf("%i", &iNum1);
            if (iNum1 <= 0)
                printf("ERROR: El valor ingresado debe ser mayor a cero.
\n");
        }while (iNum1 <= 0);

        if (iNum1 > iMax)
            iMax = iNum1;
    }

    return iMax;
}

/**Esta Funcion Recibe 3 Calificaciones e Imprime su Promedio**/

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

```

```
float calculateAverage(int iGrade1, int iGrade2, int iGrade3)
{
    float fAverage = (iGrade1 + iGrade2 + iGrade3) / 3.00;
    printf("\n\n\t\t\t\t\t%0.2f\n", fAverage);
    return fAverage;
}
```