

```

/**Este Proyecto Trata sobre Constantes**/

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    typeOfConstants();
    return 0;
}

/**Este Procedimiento Enseña los Distintos Tipos de Constantes**/

void typeOfConstants()
{
    int iNumber1;

    /// Constante default
    const int iNumber2; // Tambien puede ser: "const iNumber;"
                        // No podemos modificar el valor de esta variable
(ni por medio de punteros)

    /// Un puntero a una constante
    const int *ptr = &iNumber2; // No podemos modificar una constante por
medio un puntero
                                // Si podemos modificar la direccion de
memoria a la que apunta el puntero

    /// Un puntero constante
    int *const ptr2 = &iNumber1; // No podemos modificar la direccion a la
que apunta el puntero
                                // Si podemos modificar el valor guardado
en la direccion de memoria del puntero

    /// Un puntero constante a una constante
    const int *const ptr3 = &iNumber2; // No podemos modificar nada

    printf("\n \n");
}

```