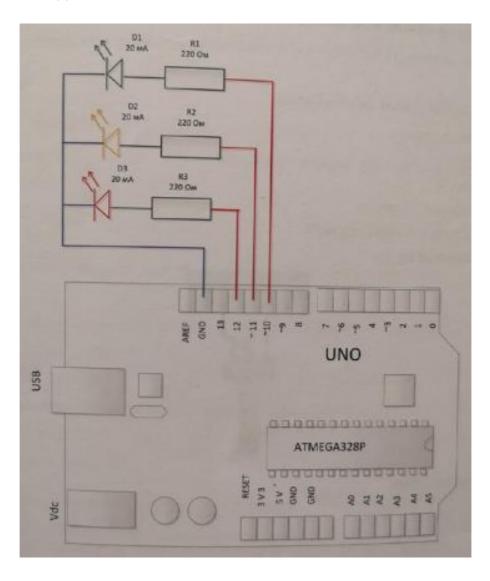
Занятие 2. Потенциометр и широтно-импульсная модуляция

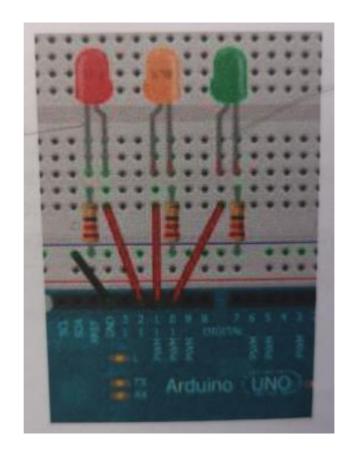
Задача 1. Автомобильный светофор

Постановка задачи: построить работающую модель автомобильного светофора, у которого попеременно зажигаются красный, желтый и зеленый свет.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. платформа Arduino
- 2. макетная плата
- 3. три светодиода
- 4. три резистора 220 Ом
- 5. соединительные провода
- 6. USB-кабель





```
int led1 = 10;
int led2 = 11;
int led3 = 12;
void setup() {
pinMode(led1, OUTPUT);
pinMode(led2, OUTPUT);
pinMode(led3, OUTPUT);
}
void loop() {
delay(200);
digitalWrite(led1, HIGH);
delay(5000);
digitalWrite(led1, LOW);
delay(200);
digitalWrite(led2, HIGH);
delay(5000);
digitalWrite(led2, LOW);
delay(200);
digitalWrite(led3, HIGH);
delay(5000);
digitalWrite(led3, LOW);
```

Задача 2. Передача компьютеру сообщение от Arduino

Постановка задачи: передайте компьютеру сообщение от Arduino, например, слово «Arduino».

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. платформа Arduino
- 2. USB-кабель

```
void setup()
{
Serial.begin(9600);
}

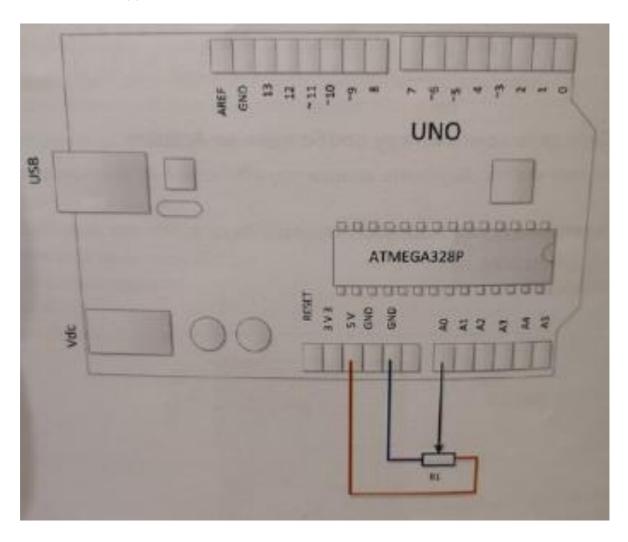
void loop() {
Serial.print("Arduino");
delay(1000);
}
```

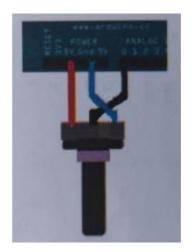
Задача 3. Подключение к Arduino потенциометра

Постановка задачи: подключите к Arduino потенциометр и выведите его показания на экран монитора.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. платформа Arduino
- 2. USB-кабель
- 3. потенциометр
- 4. соединительные провода
- 5. макетная плата





```
int pot = A0;

void setup() {
  pinMode(pot, INPUT);
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  int x;
  x = analogRead(pot);
  Serial.println(x);
  delay(500);
}
```

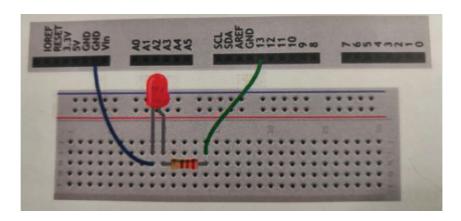
Задача 4. Монитор последовательного порта: ввод с клавиатуры

Постановка задачи: включать и выключать светодиод по команде с клавиатуры.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. платформа Arduino
- 2. USB-кабель
- 3. светодиод
- 4. резистор 220 Ом
- 5. соединительные провода
- 6. макетная плата

Иллюстративная схема:



```
int outputPin=13;
int val;
void setup() {
    Serial.begin(9600);
    pinMode(outputPin, OUTPUT);
}

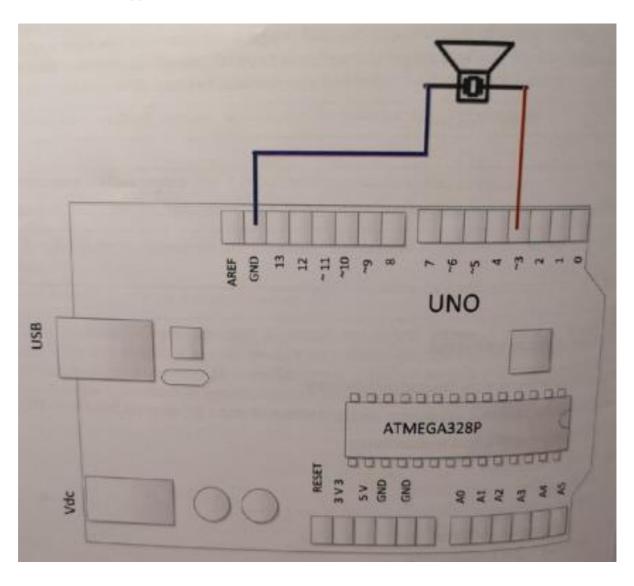
void loop() {
    if (Serial.available())
    {
     val=Serial.read();
    if(val=='H')
    {
      digitalWrite(outputPin, HIGH);
    }
    if(val=='L')
    {
      digitalWrite(outputPin, LOW);
    }
}
```

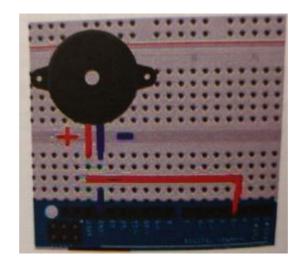
Задача 5. Подключение пьезодинамика

Постановка задачи: обеспечить воспроизведение звука частотой от 260 Гц до 490 Гц.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. платформа Arduino
- 2. USB-кабель
- 3. пьезоизлучатель
- 4. соединительные провода
- 5. макетная плата





```
int speaker = 3; int num = 10; int ton[] = {260, 280, 319, 340, 359, 380, 410, 455, 490}; void setup() { for(int i = 0; i < num; i++) { tone(speaker, ton[i]); delay(400); } } void loop() {
```

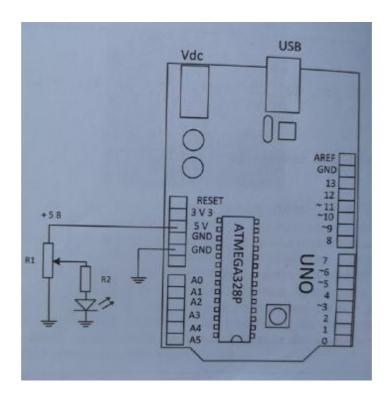
Задача 6. Управление яркостью светодиода с помощью потенциометра (способ 1)

Постановка задачи: Подключить к Arduino потенциометр, который будет управлять яркостью светодиода.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. платформа Arduino
- 2. USB-кабель
- 3. пьезоизлучатель
- 4. соединительные провода
- 5. макетная плата
- 6. светодиод
- 7. резистор 220 Ом

Схема подключения:



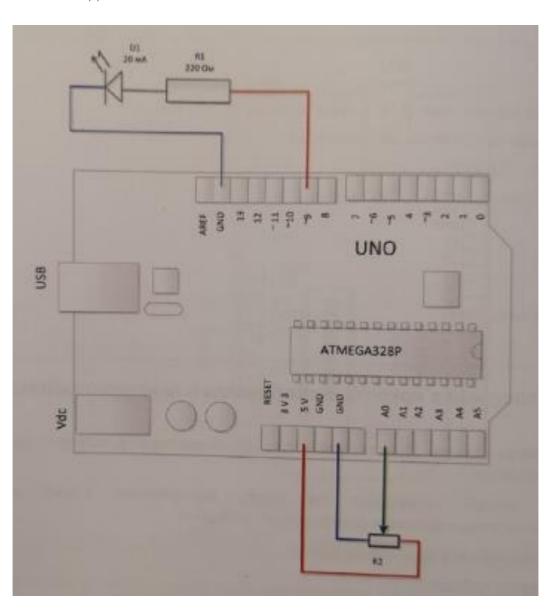
```
void setup() {
pinMode(9, OUTPUT);
digitalWrite(9, HIGH);
}
void loop() {
}
```

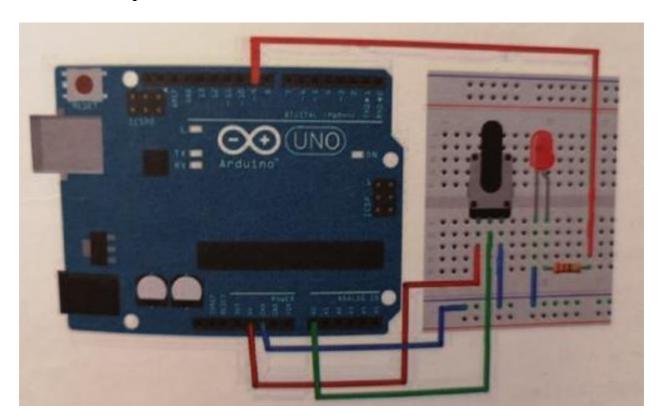
Задача 7. Управление яркостью светодиода с помощью потенциометра (способ 2)

Постановка задачи: Подключить к Arduino потенциометр, который будет управлять яркостью светодиода.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 8. платформа Arduino
- 9. USB-кабель
- 10. пьезоизлучатель
- 11. соединительные провода
- 12. макетная плата
- 13. светодиод
- 14. резистор 220 Ом





```
int led = 9;
int pot = A0;
void setup() {
 pinMode(led, OUTPUT);
 pinMode(pot, INPUT);
 Serial.begin(9600);
}
void loop() {
 int x;
 x = analogRead(pot);
 Serial.println(x,DEC);
 delay(400);
 x = (x/4);
 analogWrite(led,x);
}
```