Занятие 4. ИК-датчик препятствий, ультразвуковой и ИК-дальномеры.

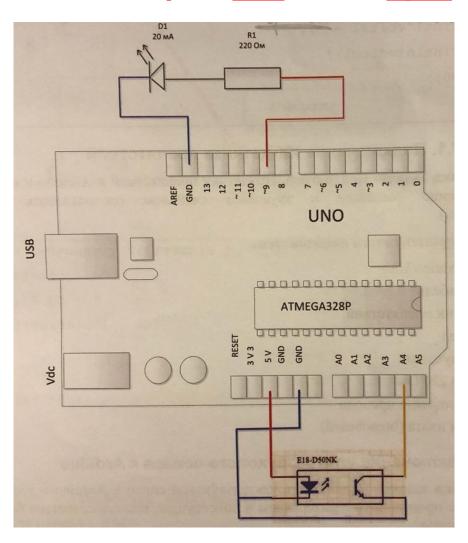
Задача 1. Подключение ИК-датчика препятствий к Arduino

Постановка задачи: Подключить ИК-датчик препятствий к Arduino и убедиться, что он работает. Затем подключить светодиод, который будет загораться при срабатывании датчика.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. плата Arduino UNO
- 2. USB-кабель
- 3. ИК-датчик препятствий
- 4. светодиод
- 5. резистор 220 Ом
- 6. соединительные провода
- 7. макетная плата

Схема подключения: Черный = синий; Желтый = черный



```
int IRpin = A4;
int led = 9;
void setup() {
pinMode(led, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
void loop() {
float volts = analogRead(IRpin)*0.0048828125;
int volts1 = analogRead(IRpin)*5/1024;
Serial.print("volts = ");
Serial.println(volts);
Serial.print("volts1 = ");
Serial.println(volts1);
if(volts == 0)
digitalWrite(led, HIGH);
else
digitalWrite(led, LOW);
delay(100);
```

Задача 2. Подключение ИК-датчика препятствий

Постановка задачи: Подключить ИК-датчик препятствий к Arduino и продублировать его срабатывание световым и звуковым сигналом.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. плата Arduino UNO
- 2. USB-кабель
- 3. ИК-датчик препятствий
- 4. светодиод
- резистор 220 Ом
- 6. пьезоизлучатель
- 7. соединительные провода
- 8. макетная плата

```
int IRpin = A4;
int led = 9;
int speaker = 3;
int y = 400;
void setup() {
pinMode(led, OUTPUT);
pinMode(speaker, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
void loop() {
float volts = analogRead(IRpin)*0.0048828125;
int volts1 = analogRead(IRpin)*5/1024;
Serial.print("volts = ");
Serial.println(volts);
Serial.print("volts1 = ");
Serial.println(volts1);
if(volts == 0)
digitalWrite(led,HIGH);
tone(speaker, y);
else
digitalWrite(led,LOW);
delay(200);
```

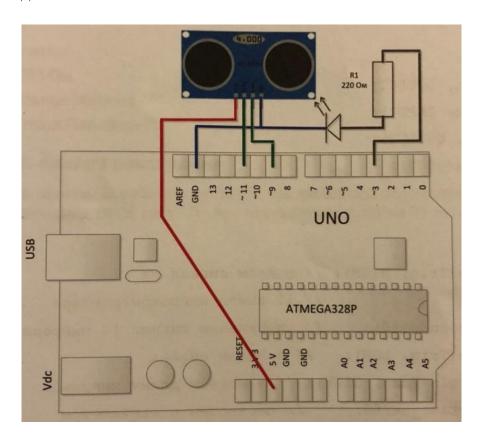
Задача 3. Подключение ультразвукового сонара к Arduino

Постановка задачи: Подключить ультразвуковой сонар к Arduino и убедиться, что он работает. Если препятствие ближе 50см включить светодиод.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. плата Arduino UNO
- 2. USB-кабель
- 3. ультразвуковой дальномер
- 4. светодиод
- 5. резистор 220 Ом
- 6. соединительные провода
- 7. макетная плата

Схема подключения:



```
#include "Ultrasonic.h"
Ultrasonic ultrasonic(11,9);
int led = 3;
int dis_sm=0;
void setup() {
```

```
pinMode(led, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
}

void loop() {
float dis_sm = ultrasonic.Ranging(CM);
delayMicroseconds(10);
Serial.println(dis_sm);
if(dis_sm<50)
digitalWrite(led,HIGH);
else {
digitalWrite(led,LOW);
}
delay(100);
}</pre>
```

Задача 4. Подключение ультразвукового дальномера

Постановка задачи: подключить ультразвуковой дальномер и при обнаружении препятствия ближе 50см оповестить световым и звуковым сигналами. По мере приближения препятствия изменить тональность звукового сигнала и частоту мигания светодиода.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. плата Arduino UNO
- 2. USB-кабель
- 3. ультразвуковой дальномер
- 4. светодиод
- 5. резистор 220 Ом
- 6. пьезоизлучатель
- 7. соединительные провода
- 8. макетная плата

```
#include "Ultrasonic.h"
Ultrasonic ultrasonic(11,9);
int led = 3;
int dis_sm=0;
int speaker = 3;
int y = 400;
void setup() {
pinMode(led, OUTPUT);
pinMode(speaker, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
void loop() {
float dis sm = ultrasonic.Ranging(CM);
delayMicroseconds(10);
Serial.println(dis_sm);
if(dis_sm<50) {
digitalWrite(led,HIGH);
tone(speaker, y);
else {
digitalWrite(led,LOW);
noTone(speaker);
delay(100);
```

Задача 5. Анализ расстояния

Постановка задачи: Подключить ультразвуковой сонар к Arduino и убедиться, что он работает. Затем подключить 3 светодиода, которые будут загораться при срабатывании датчика. При расстоянии 0-20см загорался 1 светодиод, 20-70см – 2 светодиода, >70 – 3 светодиода.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. плата Arduino UNO
- 2. USB-кабель
- 3. ультразвуковой сонар
- 4. светодиод (3)
- 5. резитор 220 Ом (3)
- 6. соединительные провода
- 7. макетная плата

```
#include "Ultrasonic.h"
Ultrasonic ultrasonic(11,9);
int led 1 = 7:
int led2 = 8;
int led3 = 10;
int dis_sm=0;
void setup() {
pinMode(led1, OUTPUT);
pinMode(led2, OUTPUT);
pinMode(led3, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
}
void loop() {
float dis_sm = ultrasonic.Ranging(CM);
delayMicroseconds(10);
Serial.println(dis_sm);
if(dis_sm<20) {
digitalWrite(led1,HIGH);
digitalWrite(led2,LOW);
digitalWrite(led3,LOW);
else if((dis_sm >= 20) && (dis_sm <= 70)) {
digitalWrite(led1,HIGH);
digitalWrite(led2,HIGH);
```

```
digitalWrite(led3,LOW);
}
else if (dis_sm > 70) {
digitalWrite(led1,HIGH);
digitalWrite(led2,HIGH);
digitalWrite(led3,HIGH);
}
delay(100);
}
```

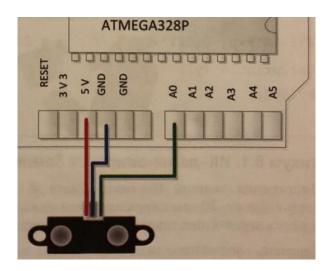
Задача 6. Подключение и калибровка ИК-дальномера

Постановка задачи: Подключить и настроить ИК-дальномер. Определить рабочий диапазон дальномера. Результаты измерений вывести на экран монитора. Предусмотреть сигнализацию отладочным светодиодом.

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. плата Arduino UNO
- 2. USB-кабель
- 3. ИК-дальномер
- 4. макетная плата
- 5. соединительные провода
- 6. светодиод
- 7. резистор

Схема подключения:



```
int x,y;

void setup() {
  pinMode(A0, OUTPUT);
  pinMode(13, OUTPUT);
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  x = analogRead(A0);
  if((x>20)&&(x<90)) {
  digitalWrite(13,HIGH);
  }</pre>
```

```
else {
digitalWrite(13,LOW);
}
y = 292.48*exp(-0.021*x);
Serial.print(x);
Serial.print("\t");
Serial.println(y);
delay(500);
}
```

Задача 7. ИК-дальномер, как бампер-датчик

Постановка задачи: Подключить и настроить ИК-дальномер. Результаты измерений вывести на экран монитора. При появлении препятствия ближе 30см загорался светодиод и издавался звук. По мере приближения препятствия тональность звука должна изменяться

Для эксперимента нам понадобятся:

- 1. плата Arduino UNO
- 2. USB-кабель
- 3. ИК-дальномер
- 4. пьезоизлучатель
- 5. макетная плата
- 6. светодиод
- 7. резистор

```
int x,y;
int speaker = 3;
int z = 400;
void setup() {
pinMode(A0, OUTPUT);
pinMode(13, OUTPUT);
pinMode(speaker, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
}
void loop() {
x = analogRead(A0);
if(x<30) {
digitalWrite(13,HIGH);
tone(speaker,z);
}
else {
noTone(speaker);
digitalWrite(13,LOW);
y = 292.48*exp(-0.021*x);
Serial.print(x);
Serial.print("\t");
Serial.println(y);
delay(500);
```