# Mini-curso Aventuras Matemáticas com a linguagem Julia

# **XXXVI SELMAT**

## Estrutura de decisão:

• Avaliação condicional: if

```
if x < y
    ...
elseif x > y
    ...
else
    ...
end
```

## Exercício 1:

Construa uma função computacional que decida se um dado número é positivo, negativo ou zero.

```
In [ ]: x = -3
```

## Estrutura de repetição:

• While

```
while critério
...
i += 1
end
```

## Exercício 2:

Construa uma figura fechada utlizando a estrutura de repetição  $\it while$  . Características: comprimento 10px e ângulo de  $15^o$ 

```
In [ ]: using Luxor
    i = 1
        @draw begin
        t = Turtle()
        Forward(t,10)
        Turn(t,15)
    end
```

# Estrutura de repetição:

```
• For
    for i = 1:n
        ...
    end
    for i in []
        ...
end
```

## Exercício 2:

Construa um pentágono, utilizando a estrutura de repetição *for* . Características: comprimento 100px.

In [ ]:

# Determinando zero (raiz) de função

## Método da bissecção

O **método da bisseção** explora o fato de que uma função contínua  $f:[a,b] o \mathbb{R}$  com  $f(a)\cdot f(b) < 0$  possui um zero no intervalo (a,b) (Teorema de Bolzano).

Assim, a ideia para aproximar o zero de uma tal função f(x) é tomar, como aproximação inicial, o ponto médio do intervalo [a,b], isto é:

$$x^{(0)} = \frac{(a+b)}{2}. (1)$$

Pode ocorrer de  $f(x^{(0)}) = 0$  e, neste caso, o zero de f(x) é  $x^* = x^{(0)}$ .

Caso contrário, se  $f(a) \cdot f(x^{(0)}) < 0$ , então  $x^* \in (a, x^{(0)})$ .

Neste caso, tomamos como nova aproximação do zero de f(x) o ponto médio do intervalo  $[a,x^{(0)}]$ , isto é,  $x^{(1)}=(a+x^{(0)})/2$ .

No outro caso, temos  $f(x^{(0)}) \cdot f(b) < 0$  e, então, tomamos  $x^{(1)} = (x^{(0)} + b)/2$ .

De forma geral, cada iteração i gera uma aproximação  $x^{(i)}$  da seguinte forma:

$$a^{(n)}=a, \quad b^{(n)}=b \quad {
m e} \quad x^{(n)}=rac{a^{(n)}+b^{(n)}}{2}. \eqno(2)$$

Repete-se este procedimento até obtermos a aproximação desejada, de acordo com o critério de parada estabelecido.

Método da bisseção.

# Exercício 3: Determinando zero (raiz) de função

Dada a função  $f(x)=x^3-3x^2+x+1$ , determine suas raízes utilizando-se o método da bisseção e a estrutura de repetição  $\it for$ .

Dicas:

- ullet Utilize os intervalos [-1,0], [0,2] e [2,3];
- Desenvolva 10 iterações.

3 of 10

In [ ]:

## Exercício 4: Trabalhando com Sistemas Lineares e Matrizes

### Resolvendo um sistema linear

#### Método iterativo de Jacobi:

Considere o seguinte sistema linear:

$$\begin{cases} 10x_1 + 2x_2 + x_3 = 14 \\ x_1 + 5x_2 + x_3 = 11 \\ 2x_1 + 3x_2 + 10x_3 = 8 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{14 - 2x_2 - x_3}{10} \\ x_2 = \frac{11 - x_1 - x_3}{5} \\ x_3 = \frac{8 - 2x_1 - 3x_2}{10} \end{cases}$$
(3)

Portanto, considerando uma solução inicial  $x^1=(x_1,x_2,x_3)^T$ , podemos obter uma aproximação para a solução do sistema linear, pelo processo iterativo:

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{7}{5} - \frac{x_2}{5} {}^{(K)} - \frac{x_3}{10} {}^{(K)} \\ x_2^{(k+1)} = \frac{11}{5} - \frac{x_1}{5} {}^{(K)} - \frac{x_3}{5} {}^{(K)} \\ x_3^{(k+1)} = \frac{5}{5} - \frac{x_1}{5} {}^{(K)} - \frac{3x_2}{10} {}^{(K)} \end{cases}$$
(4)

In [ ]:

$$\begin{bmatrix} 10 & 2 & 1 \\ 1 & 5 & 1 \\ 2 & 3 & 10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ 11 \\ 8 \end{bmatrix}$$
 (5)

In [ ]:

# Problema de otimização linear com duas variáveis

## Exercício 4:

Para uma boa alimentação o corpo necessita de vitaminas e proteínas.

4 of 10

A necessidade mínima de vitaminas é de 100 unidades por dia, a de proteínas é de 100 unidades por dia e a de gorduuras é de 30 unidades por dia.

Uma pessoa tem disponível carne e ovos para se alimentar.

A quantidade de vitaminas, proteínas e gorduras em cada tipo de alimento estão dispostas na tabela a seguir:

	$x_o$ unidades	$x_c$ unidades
Vitaminas	5	4
Proteínas	4	5
Gorduras	1	2
Custos	R\$ 4,00	R\$ 6,20

Qual a quantidade diária de carne e ovos que deve ser consumida para suprir as necessidades de vitaminas, proteínas e gorduras com o menor custo possível?

### Variáveis de Decisão:

 $x_c$ : unidades de carne;

 $x_o$ : unidades de ovo;

## Função objetivo

$$Min f(x_c, x_o) = 3x_c + 1, 5x_o$$
 (6)

### Restrições:

s.a. 
$$\begin{cases} 5x_o + 4x_c \ge 100 & \text{-----} > \text{Vitaminas} \\ 4x_o + 5x_c \ge 100 & \text{-----} > \text{Prote\'inas} \\ x_o + 2x_c \ge 30 & \text{-----} > \text{Gorduras} \\ x_c \ge 0, \ x_o \ge 0 \end{cases}$$
 (7)

Região de Viabilidade

In [ ]:

# Exercício 4: Problema de otimização com quatro variáveis

Problema da Mochila

Dada uma mochila de capacidade 14 litros e um conjunto de 4 itens únicos com

tamanhos w\_i (em litros) e valores v\_i (em reais) associados a cada item i, de acordo com a tabela a seguir, queremos determinar quais e quantos itens devem ser colocados na mochila de modo a maximizar o valor total transportado, respeitando sua capacidade.

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$
$v_{i}$	R\$ 10,00	R\$ 20,00	R\$ 30,00	R\$ 40,00
$w_i$	4	3	5	5

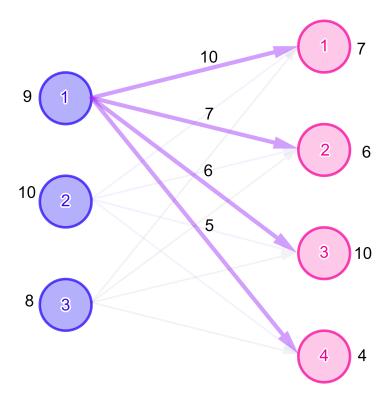
In [ ]:

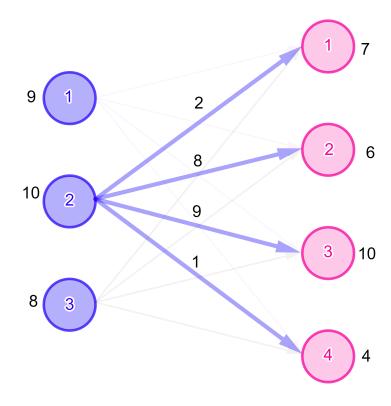
# Exercício 5: Problema de transporte

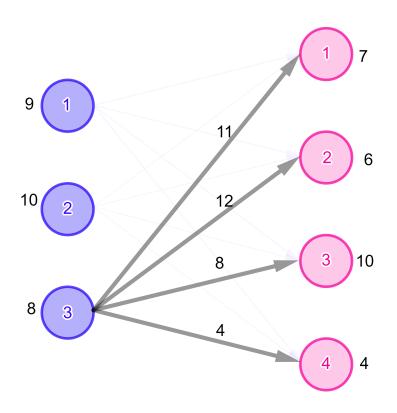
Uma empresa fabrica um determinado produto em três cidades, Araraquara, Bauru e Caconde; o produto destina-se a quatro centros de consumo Adamantina, Barbacena, Caieiras e Dracena. O custo estimado de transportar o produto das fábricas para os centros consumidores, assim como a demanda de cada centro e a oferta de cada fábrica é dado na tabela a seguir:

Origem	Adamantina	Barbacena	Caieiras	Dracena	Oferta
Araraquara	10	7	6	5	9
Bauru	2	8	9	1	10
Caconde	11	12	8	4	8
Demanda	7	6	10	4	

Qual o menor custo total de transporte entre os cenhtros produtores e os centros consumidores?







### Função objetivo:

Minimizar 
$$z = 10x_{11} +7x_{12} +6x_{13} +5x_{14} +$$

$$2x_{21} +8x_{22} +9x_{23} +x_{24} +$$

$$11x_{31} +12x_{32} +8x_{33} +4x_{34}$$
(8)

### Restrições:

$$x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} \leq 9 \ x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} \leq 10 \ x_{31} + x_{32} + x_{33} + x_{34} \leq 8 \ ext{As demandas devem ser satisfeitas:}$$
s.a.  $x_{11} + x_{21} + x_{31} = 7 \ x_{12} + x_{22} + x_{32} = 6 \ x_{13} + x_{23} + x_{33} = 10 \ x_{14} + x_{24} + x_{34} = 4 \ ext{Condição de não negatividade:} \ x_{ij} \geq 0, \ i = 1, 2, 3; \ j = 1, 2, 3, 4$ 

In [ ]:

# Exercício 6: Problema de dimensionamento de lotes:

Certa indústria de móveis, que fabrica um determinado tipo de guarda-roupa, deseja fazer um planejamento da produção para um horizonte de quatro dias. Sabe-se que a demanda para os próximos quatro dias são de 46, 174, 104 e 112 unidades, respectivamente. A fábrica possui um armazém onde é possível estocar a produção excedente a um custo de 2 unidades monetárias, por unidade por dia. O custo de produção de cada guarda roupa é 1 u.m. Considere que a capacidade de produção seja de 150 unidades por dia. O gerente de produção deseja definir quantos quarda-roupas produzir a cada dia de forma a atender a demanda com o menor custo possível.

 $Minimizar \ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + 2I_1 + 2I_2 + 2I_3 + 2I_4 \ sujeito \ a:$ 

$$\left\{egin{array}{l} x_1+I_0=d_1+I_1\ x_2+I_1=d_2+I_2\ x_3+I_2=d_3+I_3\ x_4+I_3=d_4+I_4\ 0\leq x_1\leq 150\ 0\leq x_2\leq 150\ 0\leq x_3\leq 150\ 0\leq x_4\leq 150 \end{array}
ight.$$

In [ ]: