

## ATA DA REUNIÃO

**Data:** 24/04/2025.

**Horário:** 17:00

**Local:** Presencial

**Participantes:** Camila Vitória, Daniel Costa, Ezequiel Cardoso, Guilherme Toledo, João Victor Dorl e Matheus Zorzete.

1. Nesta reunião foi feita uma Sprint Retrospective, para melhorarmos nas próximas, nelas contém os feedbacks individuais e gerais do grupo.

### 2. Feedbacks relacionados ao projeto:

- Antes de rever a modelagem lógica (Banco de Dados), é necessário refazer a prototipagem da dashboard.
- Ser comunicativo ao atrasar entregas, quando precisar estender prazos, ou quando precisar de ajuda;
- Não tentar resolver todos os problemas sozinho;
- Incluir os outros na resolução do problema;
- Definir um padrão (commits, código, não somente as atas), boas práticas que devem ser seguidas por todos;
- Definir peso das atividades e prazos é complicado, seguir o planejamento também;
- Podemos definir peso dos entregáveis assim que aprendermos sobre eles.

Podemos discutir entre nós assim que o assunto for discutido na aula e também pedir a opinião dos professores sobre quanto tempo será necessário na opinião deles para a realização do entregável;

- Quando não sabe fazer algo, perguntar boas práticas e formas de fazer;
- Pedir feedbacks externos (pessoas leigas) e internos (outros grupos, monitores, professores), desde que seja com antecedência para termos tempo de corrigir os problemas;

- Precisamos falar com os clientes antes da sprint de qualquer jeito: continuar tentando mesmo se não tivermos respostas, pois podemos usar isso como argumento na apresentação para decisões que tomamos sem o suporte deles;
- Scrum e PO precisam trazer a responsabilidade para si, e os membros devem permitir que eles tomem esse espaço;
- Equilibrar o vestir a camisa do projeto com aceitar visão do cliente, pois a forma de falar pode passar um tom agressivo;
- Decisões do grupo devem ser soberanas e não podem ser tomadas individualmente. Ao pensar em alguma ideia, seja sozinho ou em duplas/trios, é importante discutir com o restante do grupo primeiro antes de implementar, a não ser que haja um acordo prévio de que esses membros podem tomar essa decisão sozinhos (exemplo: quando definimos que 3 pessoas podiam tomar as decisões do protótipo sozinhas);
- Alguns membros têm atividades além da faculdade que tomam tempo do fim de semana. Podemos pensar em formas de dinamizar os prazos, para que os períodos de entrega sejam diferentes já considerando essas atividades;

### **3. feedbacks relacionados às pessoas**

- Sempre prestar atenção quando os outros estão falando, além de não interromper outros membros;
- Daniel deve tomar posição dianteira na apresentação e na retrospectiva;
- Guilherme equilibrar o tom de resposta nos questionamentos;
- Ezequiel puxa muita coisa para si e seria bom distribuir e ensinar;
- Dorl trabalhar na questão de pedir ajuda - e os membros ajudarem nessa iniciativa.

### **4. tópicos de ação**

- Agendar um feedback de código e boas práticas;
- Apresentações semanais em grupo - mesmo sem apresentação;

- Apresentação para professores/monitores (1 na primeira e outra na 2a quinzena);
- O que precisa melhorar no diagrama de solução;
- Guilherme deve pedir desculpa pra Júlia;
- Pesquisar forma de se organizar melhor nas sprints.