

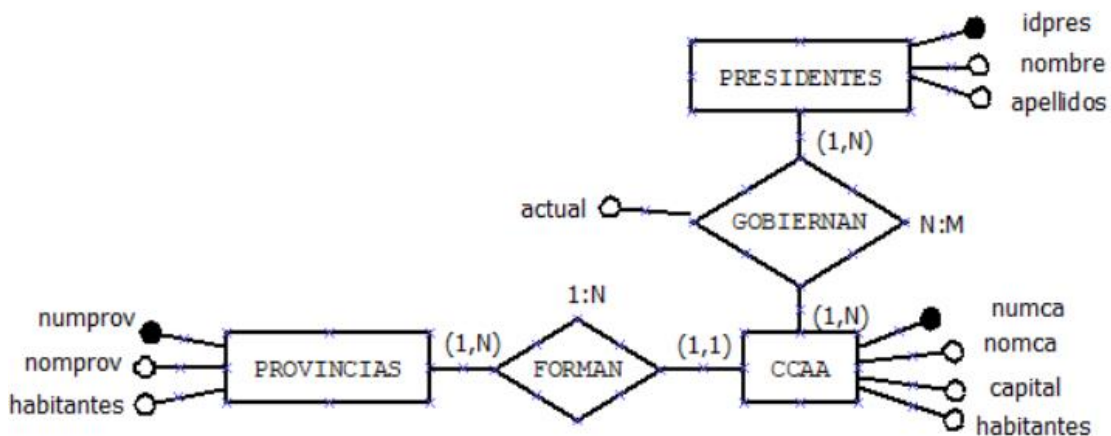
Solución actividad de aprendizaje 2-10

1.- Se quiere diseñar una base de datos que nos da información sobre CCAA y provincias de España.

De cada Comunidad Autónoma podremos obtener las provincias que la forman, la capital, el número de habitantes y los presidentes que ha tenido. De todos los presidentes que ha tenido cada comunidad, se tendrá cual es el actual.

De cada provincia podremos obtener sus habitantes.

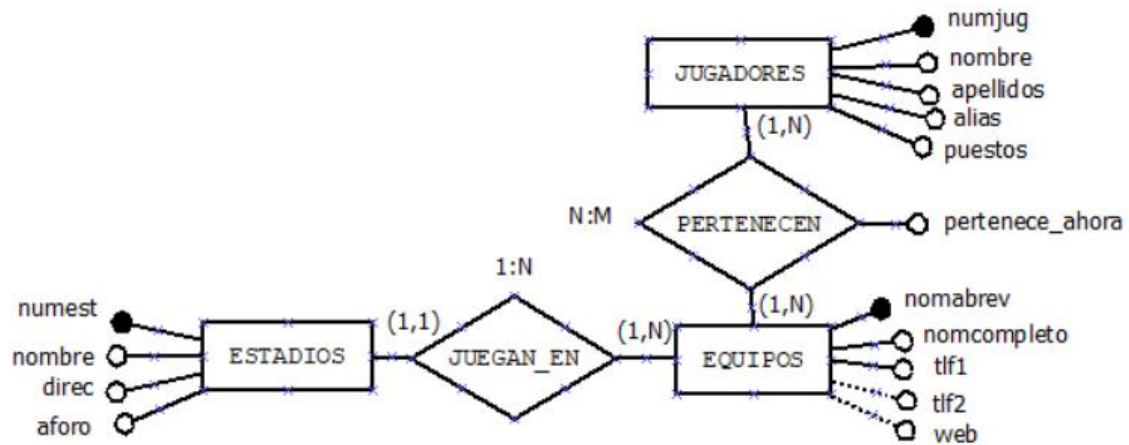
Ya hemos realizado el diseño conceptual mediante el siguiente diagrama E/R. Realizar el diseño lógico de la base de datos mediante un diagrama relacional resultado de transformar el diagrama E/R.



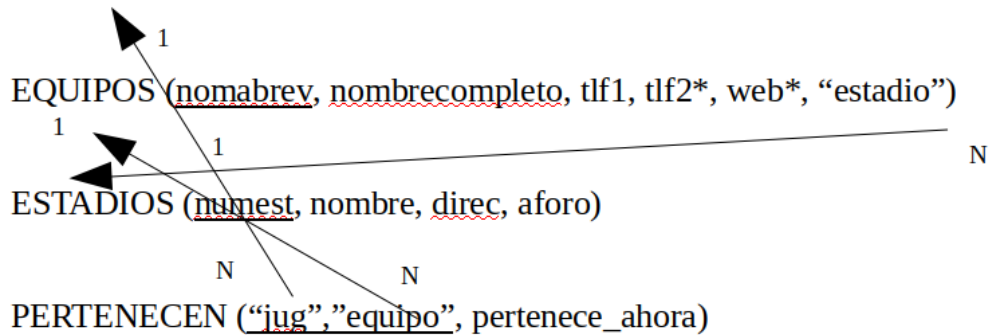
2.- Se quiere diseñar una base de datos que nos da información sobre equipos de fútbol que participan en una competición.

Los equipos de fútbol tienen un nombre completo, un nombre abreviado, dos teléfonos de contacto y una dirección Web. Tanto la web como el segundo teléfono con atributos no obligatorios. Se debe poder conocer el estadio de cada equipo, su nombre, dirección y una capacidad o aforo. Se debe poder saber los jugadores que tiene o ha tenido cada equipo, nombre, apellidos, alias, puestos. Si juega actualmente en el equipo, debe estar registrada esa información.

Ya hemos realizado el diseño conceptual mediante el siguiente diagrama E/R. Realizar el diseño lógico de la base de datos mediante un diagrama relacional resultado de transformar el diagrama E/R.



JUGADORES (numjug, nombre, apellidos, alias, puestos)



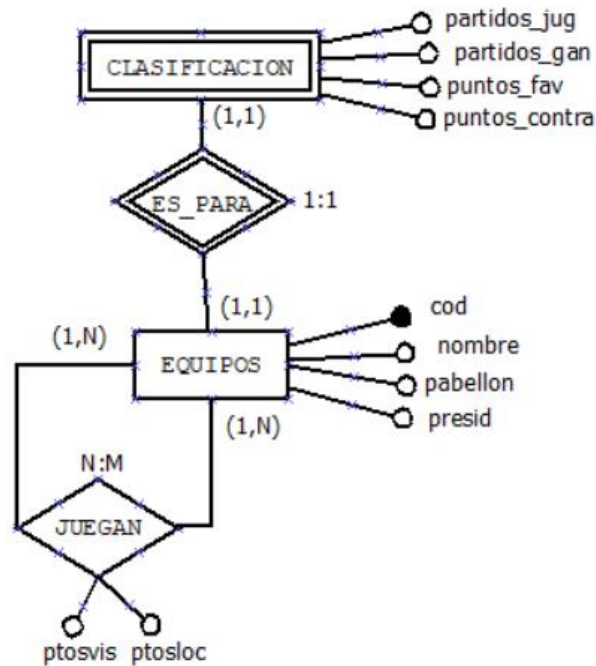
3.- Se quiere tener una base de datos para gestionar los resultados y clasificación de una liga de baloncesto.

De cada equipo, se tiene su nombre, código, pabellón en el que juega, presidente.

Se debe poder obtener el resultado de cualquier partido.

Se debe poder obtener los puntos que tiene cada equipo y por tanto tener una clasificación.

Ya hemos realizado el diseño conceptual mediante el siguiente diagrama E/R. Realizar el diseño lógico de la base de datos mediante un diagrama relacional resultado de transformar el diagrama E/R.



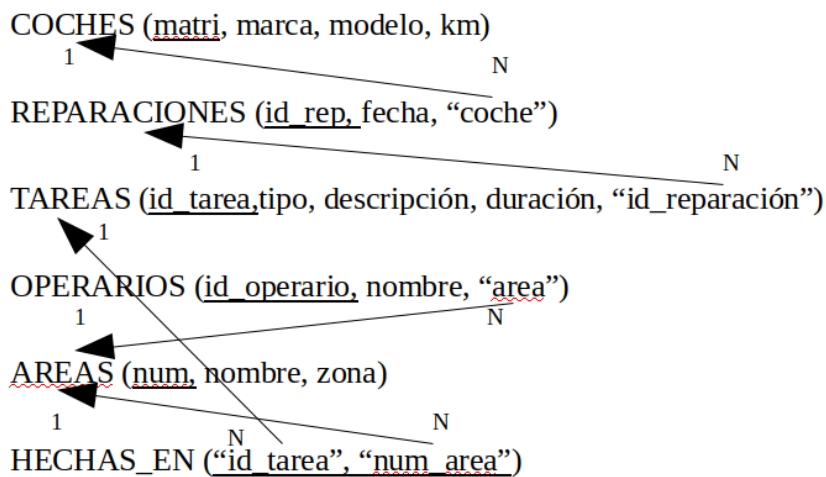
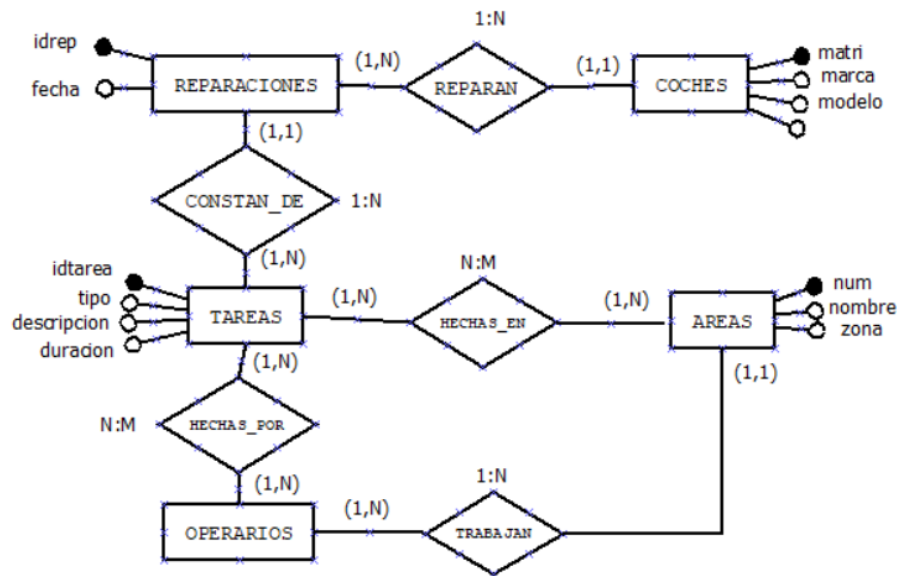
EQUIPOS (cod, nombre, pabellon, presid)
 1 1 1
 1 N N
 JUEGAN ("eq_loc", "eq_vis", ptosvis, ptosloc)
 N
 CLASIFICACIÓN("equipo", partidos_jug, partidos_gan, puntos_fav, puntos_contra)

4.- Se desea disponer de una base de datos para gestionar las reparaciones de coches en un taller y los operarios que participan en las reparaciones. La descripción de funcionalidad del sistema es la siguiente:

Las reparaciones de coches (matrícula, marca, modelo, kilómetros) se desglosan en un conjunto de tareas caracterizadas por tipo, descripción y duración. Las tareas se desarrollan en diferentes áreas de reparación (nombre, zona, número). Una misma tarea se puede desarrollar en varias áreas.

Las tareas de reparación son llevadas a cabo por varios operarios. Se quiere conocer los operarios asignados a una determinada tarea de reparación así como el área de reparación en la que trabajan.

Ya hemos realizado el diseño conceptual mediante el siguiente diagrama E/R. Realizar el diseño lógico de la base de datos mediante un diagrama relacional resultado de transformar el diagrama E/R.

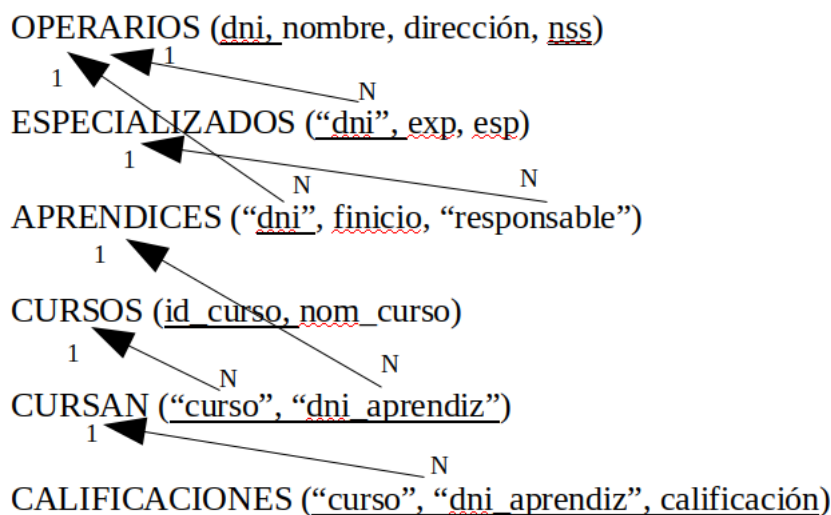
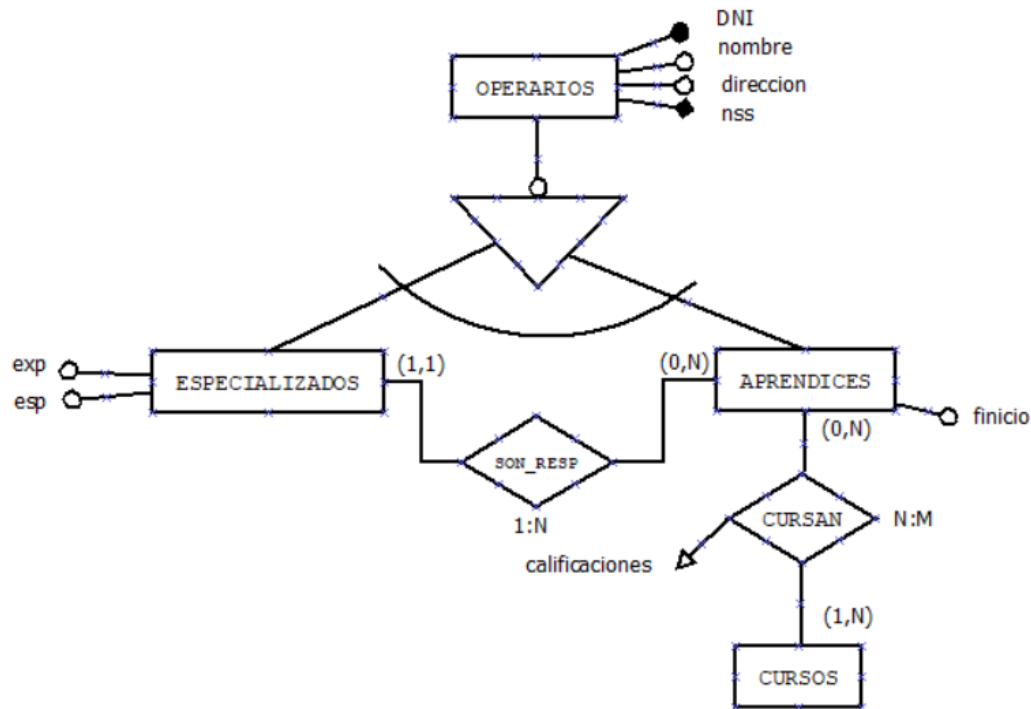


5.- Se desea disponer de una base de datos para controlar la formación de los aprendices de una empresa. La descripción de funcionalidad del sistema es la siguiente:

En una empresa existen operarios especializados y aprendices. De los especializados se desea conocer su DNI, nombre, dirección, NSS, años de experiencia y especialidad. De los aprendices se desea conocer su DNI, nombre, dirección, NSS, fecha de inicio del periodo de aprendizaje y operario responsable de su periodo de aprendizaje.

Los aprendices asisten a cursos de formación (código, nombre, duración) y en cada curso son evaluados con varias puntuaciones.

Ya hemos realizado el diseño conceptual mediante el siguiente diagrama E/R. Realizar el diseño lógico de la base de datos mediante un diagrama relacional resultado de transformar el diagrama E/R.



6.- Se desea disponer de una base de datos para gestionar las ventas en una empresa de ventas a domicilios. La descripción de funcionalidad del sistema es la siguiente:

a) Existen varias zonas de ventas a domicilio para una empresa de ventas. Cada vendedor está asignado a una única zona (número, nombre, localidad). En una misma zona pueden actuar distintos vendedores vendiendo cada uno un determinado grupo de productos en exclusiva.

b) Hay varios grupos de productos (codigo, tipo). Los vendedores pueden vender más de un grupo de productos. Los productos se caracterizan por un código, un nombre y un precio. Cada producto pertenece a un único grupo de productos.

c) Se guarda información sobre la fecha en la que un vendedor realiza la venta de un producto registrando datos del comprador, fecha de la venta, unidades vendidas.

Ya hemos realizado el diseño conceptual mediante el siguiente diagrama E/R. Realizar el diseño lógico de la base de datos mediante un diagrama relacional resultado de transformar el diagrama E/R.

