Actividad de aprendizaje 2-08

Se pretende disponer de una base de datos para una liga de baloncesto. Debes realizar el esquema Entidad-Relación correspondiente a esa base de datos. Para ello se tienen en cuenta las siguientes especificaciones de funcionalidad:

La liga se compone de jugadores que pertenecen a equipos los cuales juegan partidos. De los jugadores se debe guardar su DNI, nombre, apellido, equipo, edad y fecha de alta. Los jugadores se deben registrar, aunque estén eventualmente sin equipo. De los equipos deberemos guardar el nombre, la ciudad, los puntos que llevan en el campeonato y su capitán. Como es lógico la liga también quiere guardar los datos de los partidos, en concreto, cual es el equipo local, cual el visitante, la fecha y hora en que se disputa el partido y el resultado.

Si un equipo se da de baja en la competición se eliminan automáticamente sus jugadores. Sin embargo, no se podrá eliminar un equipo mientras haya registros de partidos jugados, bien como local o como visitante. Si se da de baja un jugador que es capitán entonces el campo capitán del equipo correspondiente se pondrá a nulo.

JUGADOR (<u>id_jugador</u>, **dni**, nombre, apellido, *equipo**, edad, fecha_alta)

BC:MC

BN:MC

EQUIPO(<u>id_equipo,</u> **nombre,** cuidad, puntos, *id_capitan*)

BR:MC

PARTIDO(*elocal, evisitante*, fecha, hora, resultado)