

Actividad de aprendizaje 6-03

Se trata de:

- Realizar borrados de registros sobre tablas de una base de datos.

Objetivos:

- Realizar eliminaciones de filas con DELETE conforme a las especificaciones dadas.
- Comprobar los efectos de borrado de una fila en una tabla principal sobre una tabla que la referencia por clave ajena.
- Realizar eliminación de todos los datos de una tabla con TRUNCATE.

Ejercicios

Esta actividad se realizará sobre la base de datos **ligatercera**.

IMPORTANTE: Dado que en esta actividad se van a eliminar datos de las tablas y no queremos perder esos datos para futuras prácticas, **DEBES ANULAR** cualquier eliminación que hayas hecho. Para ello, debes:

- 1º Iniciar una transacción con START TRANSACTION;**
- 2º Ejecutar una o varias instrucciones de eliminación.**
- 3º Anular la transacción con ROLLBACK;**

Escribe las instrucciones SQL necesarias para realizar lo siguiente:

- 1.- Elimina los goles de partido 2 de la jornada 4.
- 2.- Elimina todos los goles registrados en la jornada 4.

¿Cuántas filas se han eliminado?

- 3.- Elimina todos los goles registrados como marcados en propia puerta, entre el minuto 40 y el 60.
- 4.- Elimina en clasificación al equipo mejor clasificado. Se considera que el mejor clasificado es el que más puntos tiene y, a igualdad de puntos, del que más diferencia de goles a favor frente a goles en contra tiene.
- 5.- Antes de realizar lo siguiente, obtén los datos de los goles marcados por el jugador de alias "Perujo" del equipo de código "TEX".

Elimina el jugador de alias "Perujo" del equipo de código "TEX".

¿Qué ha ocurrido y por qué? La respuesta está en la clave ajena de la tabla **goles**.

6.- Realiza lo necesario, sin modificar la estructura de la tabla **goles**, para poder eliminar el jugador de alias "Perujo" del equipo de código "TEX".

7.- Comprueba los datos de los goles marcados en el partido 2 de la jornada número 5.

Elimina el partido 2 de la jornada número 5.

¿Qué ha ocurrido por qué?

Antes de realizar lo siguiente anula la transacción que tengas en curso ya que vas a hacer una modificación de estructura de una tabla y, operaciones de este tipo, confirman lo realizado en una transacción.

Establece que las columnas **jornada** y **numpartido** de la tabla **goles** admitan nulos y que la clave ajena formada por estas dos columnas tenga una restricción de integridad referencial de borrado con puesta a nulos.

Inicia una nueva transacción y elimina el partido 2 de la jornada 5.

¿Qué ha ocurrido y por qué?

Anula la transacción.

8.- Establece que las columnas **jornada** y **numpartido** de la tabla **goles** no admitan nulos y que la clave ajena formada por estas dos columnas tenga una restricción de integridad referencial de borrado en cascada.

Inicia una nueva transacción y elimina el partido 2 de la jornada 5.

¿Qué ha ocurrido y por qué?

Anula la transacción.

Vuelve a poner la restricción de borrado NO ACTION.

9.- Elimina en la tabla **partidos** todos los partidos jugados en viernes.

10.- Elimina los jugadores nacidos en 1993. Como te dará error porque hay varios de esos jugadores que han marcado goles, escribe la instrucción para que al menos se eliminen los que no están en la tabla **goles** y se ignoren los errores provocados por jugadores que están en la tabla **goles**.

¿Cuántos se han eliminado? ¿Cuántos no se pudieron eliminar?

11.- Elimina ignorando errores, todos los jugadores que no tienen cargada fecha de nacimiento.

12.a.-Inicia una transacción y elimina con DELETE todos los goles.

Añade los datos de un gol marcado en el partido 1 de la jornada 1, minuto 40, periodo 1 por el jugador 160.

¿Cuál es el valor que ha recibido tras la inserción la columna autoincrementada **numfila**?

Anula la transacción.

12.b.- Inicia una transacción y elimina con TRUNCATE todos los goles.

Añade los datos de un gol marcado en el partido 1 de la jornada 1, minuto 40, periodo 1 por el jugador 160.

¿Cuál es el valor que ha recibido tras la inserción la columna autoincrementada **numfila**?

Anula la transacción.