

Mi primer Troyano

Vamos a diseñar un troyano muy sencillo "solo" con fines didácticos. Utilizaremos una de las muchas prácticas que hacemos y se la damos a nuestros amigos para vacilar. Pero meteremos este código oculto:

Cuando nuestro código cliente ejecute el programa se conectará con nuestro equipo (de forma silenciosa sin que el usuario se entere de nada). Nuestro equipo pirata registrará a ese usuario (IP, nombre de usuario, carpeta de trabajo, nombre de equipo "todo lo que pillemos") y mantendrá el contacto con ese usuario. Si algún otro utiliza nuestro código en otra máquina, repetimos la operación.

En un momento dado podemos "atacar" a todas las máquinas "infectadas". Nuestro ataque consiste mostrarle una ventana emergente en un JTextArea de nuestro usuario toda la información que hemos sacado de su sistema con la frase final del Rey León: "¡Hakuna Matata! ¿Cómo puedes estar triste si la filosofía es 'sin preocupaciones'?"

Nota para obtener información del sistema:

```
String sSistemaOperativo = System.getProperty("os.name");
System.out.println(sSistemaOperativo);
InetAddress localHost = InetAddress.getLocalHost();
System.out.println(localHost.getHostName());
System.out.println(localHost.getHostAddress());
String usuario = System.getProperty("user.name");
System.out.println(usuario);
String arquitecturaSO = System.getProperty("os.arch");
System.out.println(arquitecturaSO);
String versionSO = System.getProperty("os.version");
System.out.println(versionSO);
String currentDIR = System.getProperty("user.dir");
System.out.println(currentDIR);
String userHome = System.getProperty("user.home");
System.out.println(userHome);
```