

Realiza un modelo [MVC](#) sobre una aplicación que gestione una base de datos.

La **base de datos** versará sobre la temática de los videojuegos.

Tendrá, al menos, tres usuarios en la base de datos (root, nombre, nombre1) y tres entidades, juegos, jugadores y sesiones (con 10 registros distintos)

- En la entidad juegos, deberá aparecer el nombre del juego, el tipo (psp, switch,...).
- En la entidad jugadores, tendrá alias y un nombre.
- En la entidad sesiones, deberá aparecer el juego y el jugador que ha jugado al juego.

En Netbeans, realiza un proyecto con las siguientes características:

1. Tienes que realizar, al menos, dos clases en el la vista, una para acceder a la base de datos y otra que muestre varios botones:
  - 1ª clase: acceso a la bbdd con el usuario y su contraseña. Además me dará información si no está el usuario (usuario no registrado o clave incorrecta).
  - 2ª clase: que me muestre todas las consultas..
2. En el controlador, tienes que realizar los métodos necesarios para que un usuario se conecte a la base de datos, se muestren todos los usuarios, juegos, una lista donde se muestre el nombre del juego y el alias (Nick).