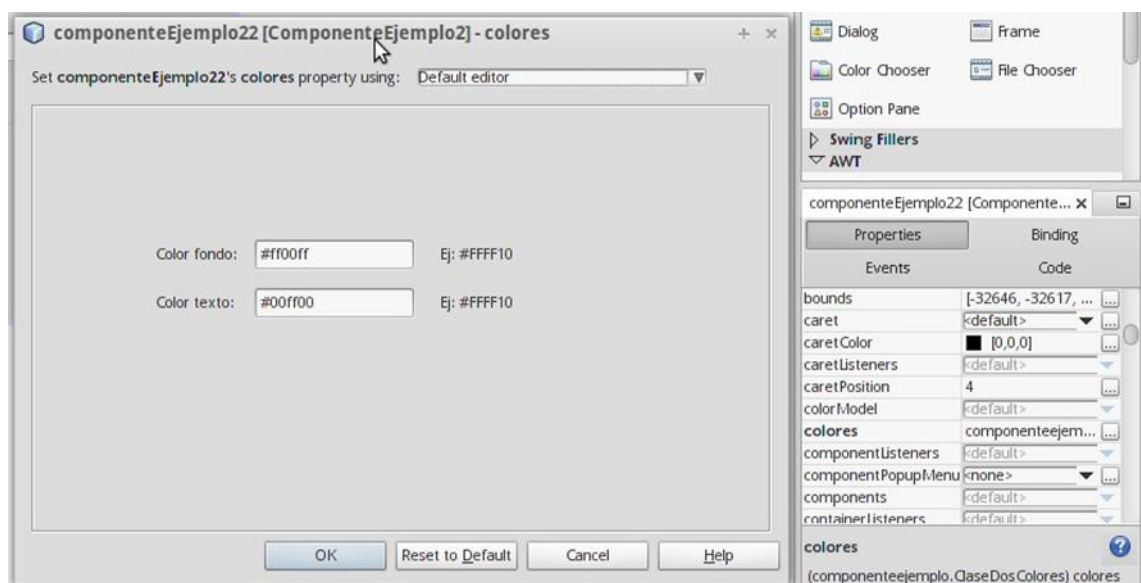


## Tarea 3\_3: Componentes

- Creación de un componente que permita introducir un texto.
- El componente tendrá una propiedad denominada colorComponente, que permitirá establecer el color de fondo del componente y el color del texto del componente cuando el usuario haya introducido un número de caracteres superior al número indicado por una segunda propiedad de tipo entero.

Dicho componente, nos permitirá editar las propiedades.

En este caso concreto, debemos ser capaces de saber en cada momento cuantos caracteres hay introducidos y cambiar el color de fondo en consecuencia.



Para no complicarnos con la introducción de los colores, recogeremos estos por su código en hexadecimal. Es importante indicar que el panel no tiene que tener botones de aceptar/cancelar ni ninguna otra cosa extra que no sea lo estrictamente necesario para recoger el valor de la propiedad.

*Para la entrega de la tarea se entregará el proyecto generado comprimido en un único archivo .ZIP cuyo nombre debe tener el formato **DI\_T3\_3\_Apellidos\_Nombre.zip**.*