Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Diseñar y crear un módulo de Odoo que nos permita gestionar un aspecto empresarial.

El módulo deberá contener, al menos, dos modelos. Los modelos deberán estar relacionados entre sí y cada uno de ellos tendrá, al menos, cuatro atributos. En la documentación deberás incluir una descripción del módulo y un diagrama UML que permitan la comprensión del mismo.

Se crearán vistas (árbol, formulario), menús y acciones que posibiliten mantener las entidades.

Deberás incluir también una demostración de uso del módulo diseñado, instalando y comprobando el funcionamiento de cada elemento.

Normas

Crea la documentación, que muestre todos los pasos realizados incluyendo capturas de pantalla y la explicación de la realización de los pasos. Entrega, también, la carpeta con la aplicación.

Todas las capturas de pantalla, se realizarán a pantalla completa. (No recortar)

El documento para entregar se llamará: apellido1_nombre_p5.pdf



Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Para la realización de la practica me centrare en un listado de Desarrolladores de Juegos y los Juegos que tienen.

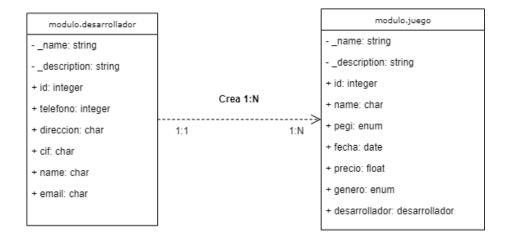
El Desarrollador tendrá como atributos:

- Nombre Empresa
- CIF
- Dirección
- Teléfono
- Email

Juego se relacionará con Desarrollador de Muchos a Uno, originalmente empecé de uno a uno pero lo modifique luego.

Los Juegos tendrán como atributos

- Nombre Juego
- PEGI
- Fecha salida
- Precio
- Genero



< <enumeration>> pegi</enumeration>	
PEGI-3	
PEGI-7	
PEGI-12	
PEGI-16	
PEGI-18	

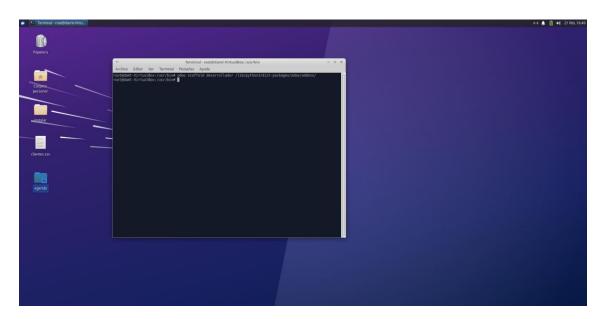
< <enumeration>></enumeration>
genero
Accion
Aventura
Puzzle
Rol
Carrera
Lucha
Estrategia
Simulacion



Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

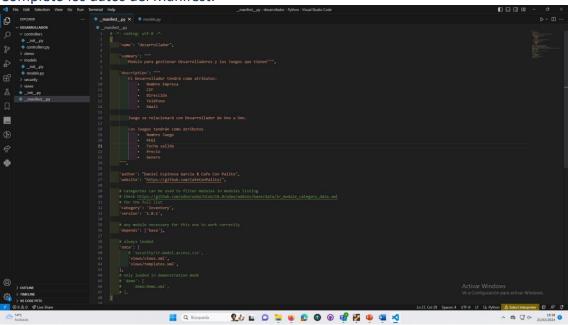
Utilizando el comando:

odoo scaffold desarrollador /lib/python3/dist-packages/odoo/addons/ Creamos el archivo inicial para la configuración de los módulos.



Para trabajar de manera más fácil me llevare la carpeta creada a Windows para trabajar desde el Visual Studio Code.

Completo los datos del Manifest.

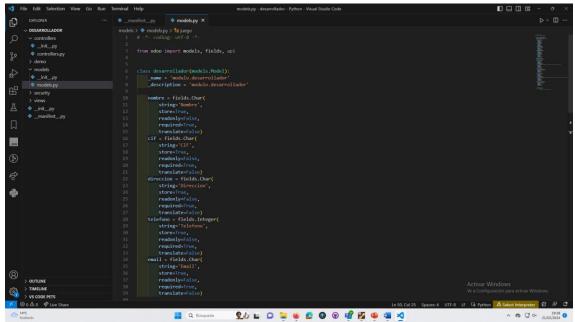




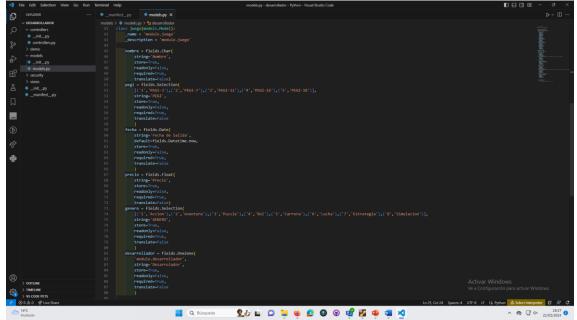
Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Con el Manifest Terminado ahora paso al Modelo. Para añadir desarrollador y juegos con sus atributos.

Atributos de Desarrollador



Atributos de Juego con un campo One2One a Desarrollador ya que un juego esta





Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

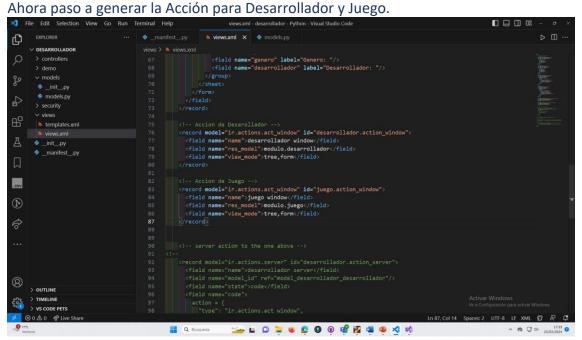
Ahora pasaremos a las vistas, empezare por las vistas Tree de desarrollador y juego

Ahora creo las vistas de los Form para Desarrollador y Juego.

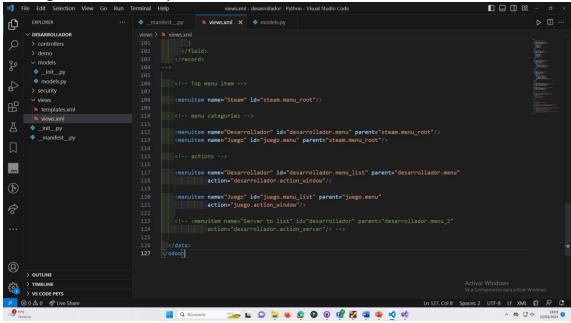


Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Dentro de las vistas también se generan las acciones y los menus



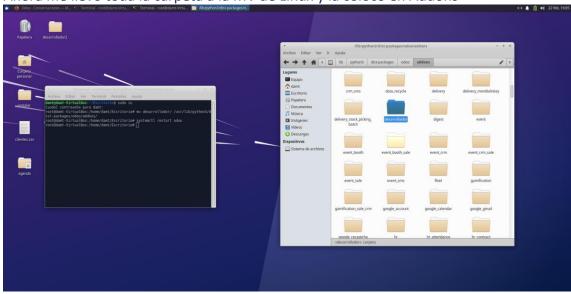
Ahora genero los menús y sus acciones.



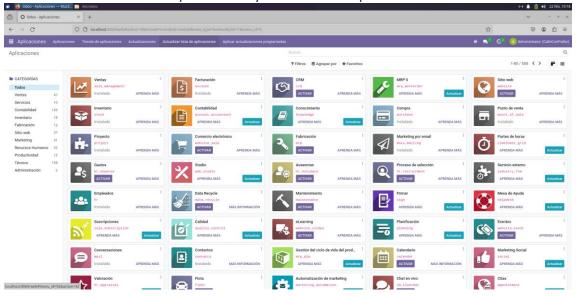


Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Ahora me llevo toda la carpeta a la MV de Linux y la coloco en Addons

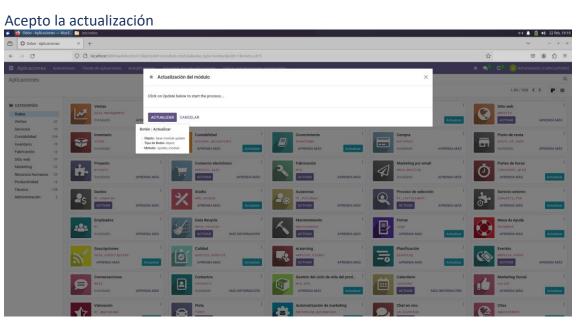


Accedo a Odoo. Entro en Aplicaciones y Actualizo las Aplicaciones.





Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

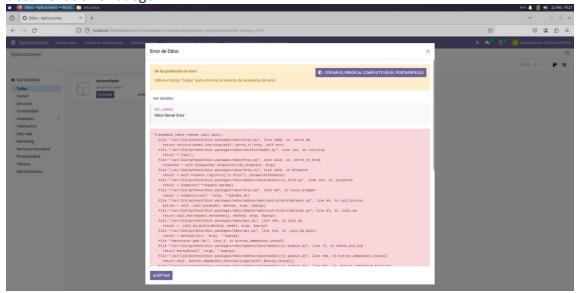


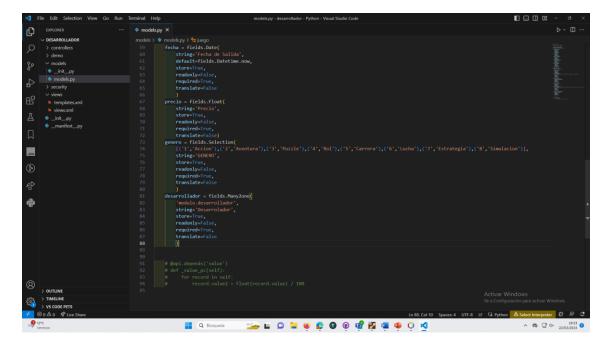




Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Incidencia me da un error que intentare solucionar. Cambiare a Many2one el field desarrollador en Juego.

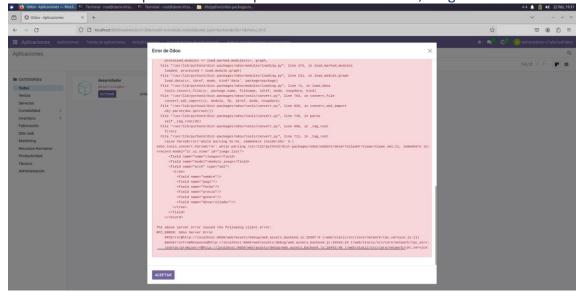




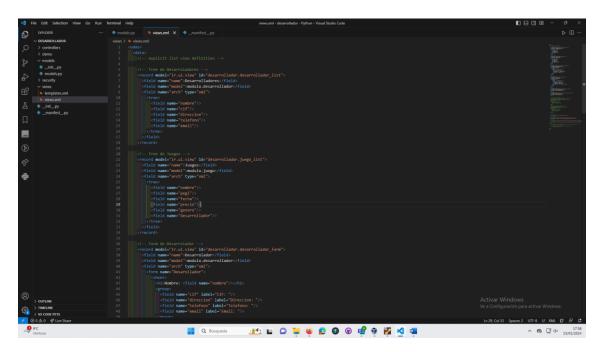


Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Vuelvo a realizar los pasos anteriores para actualizar el Módulo, tengo un nuevo Error.

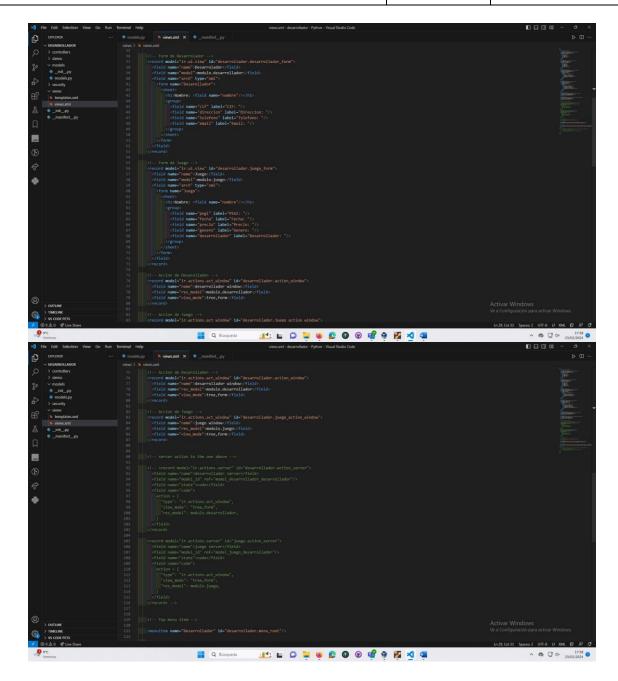


Después de investigar, el fallo viene provocado por las vistas ya que estas tiene que empezar por el nombre del manifiesto en mi caso "desarrollador" y todas tienen que empezar por desarrollador.<lo que quieras>



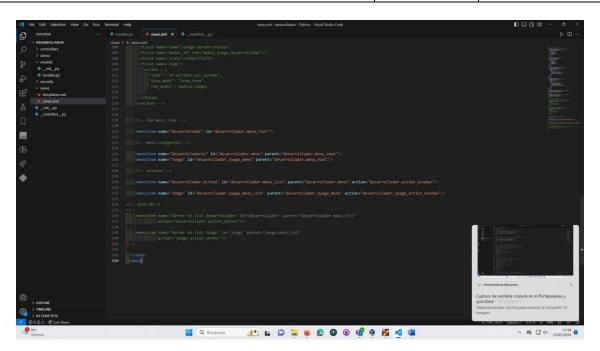


Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

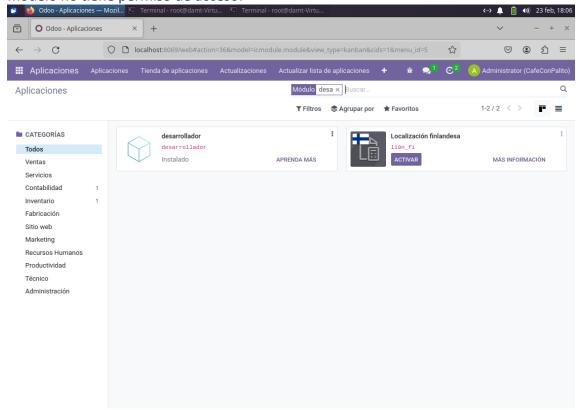




Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024



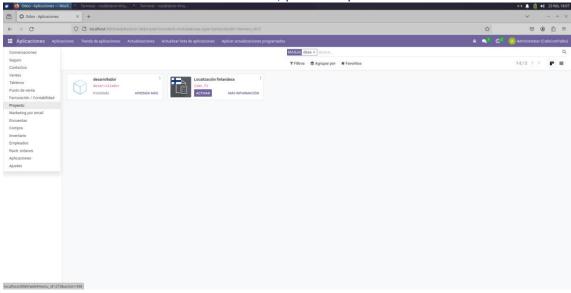
Con esto ya permite instalar, pero no permite el acceso a ello ya que los menús y el modelo no tiene permiso de acceso.





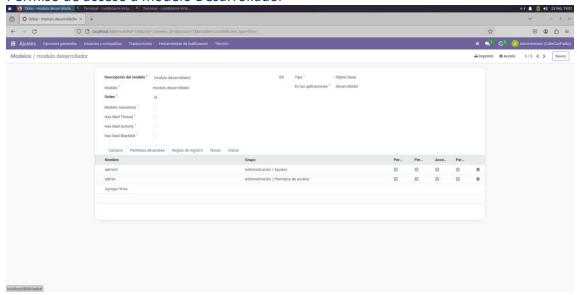
Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Como se observa el módulo está instalado, pero no aparece en el menú.



La manera fácil para habilitarlo es modificando los permisos a mano desde Odoo. Como realizamos en prácticas anteriores. Lo mire para realizarlo mediante el security de Python pero se complica bastante.

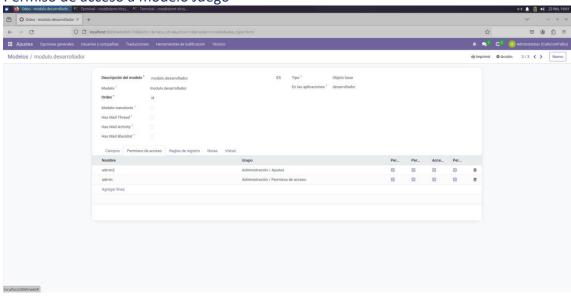
Permiso de acceso a modelo Desarrollador



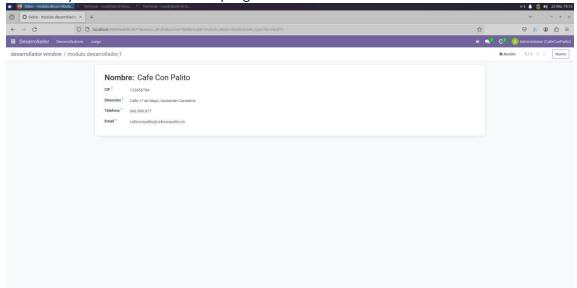


Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Permiso de acceso a modelo Juego



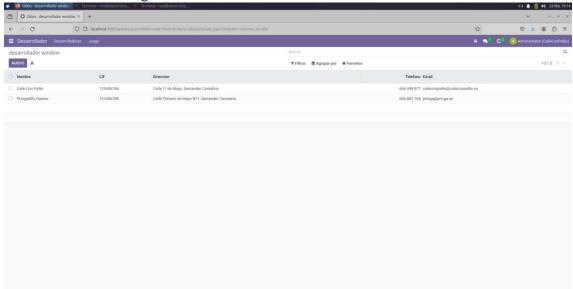
Con esto ya tenemos acceso a el programa. Podemos añadir desarrolladores.



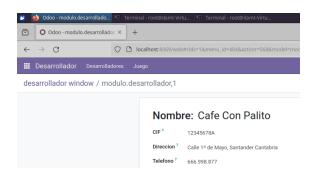


Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Como se observa tengo añadidos dos desarrolladores.



Pero no me gusta como muestra el nombre en el desarrollador, ya que no aparece Café Con Palito sino el modulo en el que está guardado y el ID, despues de darle vueltas entendí que, la vista general, no la del formulario que cree toma como referencia el campo "name" y no "nombre" como genere yo en el modulo.desarrollador y modulo.juego, al no encontrarlo utiliza por defecto lo antes mencionado.



```
class desarrollador(models.Model):
    _name = 'modulo.desarrollador'
    _description = 'modulo.desarrollador'

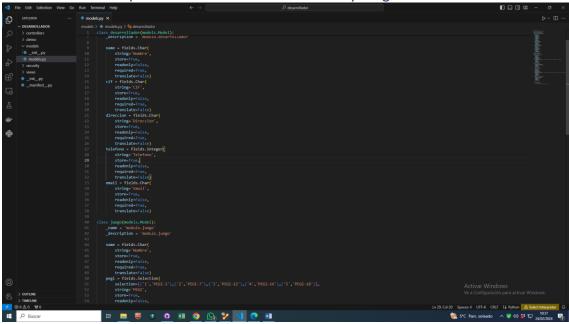
nombre = fields.Char(
    string='Nombre',
    store=True,
    readonly=False,
    required=True,
    translate=False)

cif = fields.Char(
    string='CIF',
```



Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Modificado los campos en los modelos Desarrollador y Juego



Modifico los campos en las vistas form y tree

```
The felt selection View Go from Terminal Help C-> Presentation

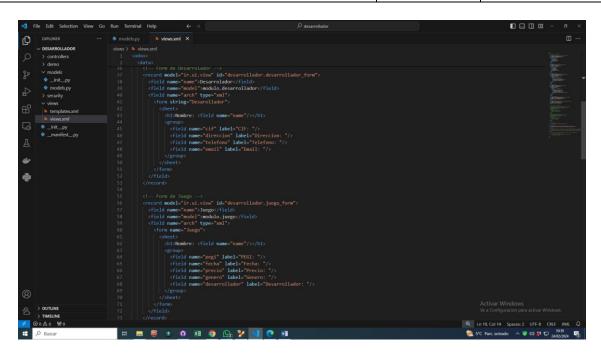
To monotes

To monotes

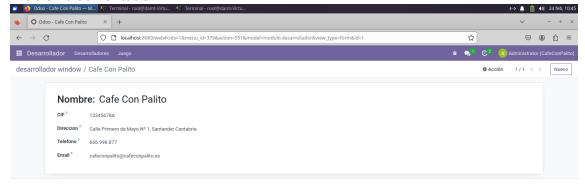
To monote the property of the monote transport of the property of the
```



Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024



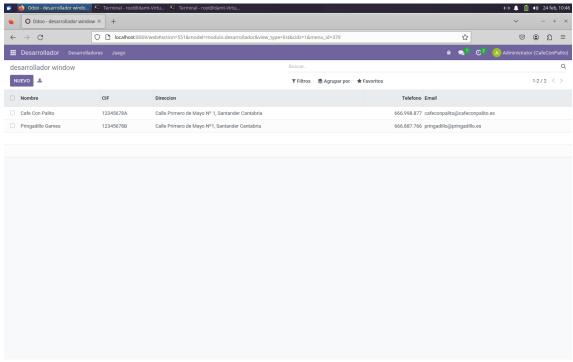
Problema Solventado

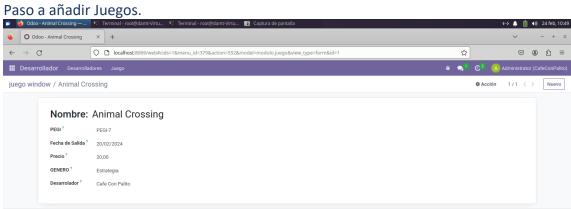




Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

Vista de los desarrolladores







Sistemas de Gestión Empresarial	Ejercicios	2ª Evaluación
P5	Grupo	DAMT2
Nombre y apellidos: Daniel Espinosa Garcia	Fecha	21/02/2024

| Succession | Su

