

Programa de Inyección de dependencias: Correo

Resumen

Se usó la inyección de dependencias para simular cuentas de correo de varios distribuidores, las cuentas son usadas por empleados que pueden enviar correos a otros empleados, recibir correos y ver su bandeja de entrada.

Clases

CuentaDeCorreo.java

Es una clase abstracta que contiene la dirección de correo y la bandeja de entrada, puede recibir y ver correos y tiene los métodos abstractos `setDirección` y `enviar`, que son establecidas por las clases hijo para establecer un mensaje personalizado según el proveedor de la cuenta.

Empleado.java

Recibe una cuenta de correo y puede activar sus funciones de enviar correos y ver los correos recibidos.

Inyector.java

El inyector contiene un solo método estático que crea una instancia de empleado con la cuenta de correo del tipo especificado.

Simulación

Se simula la creación de la cuenta de correos de los empleados y el envío y recibido de correos en varias cuentas.

Conclusión

Se usó la inyección de dependencias para crear cuentas de diferentes tipos para empleados lo que permite administrar fácilmente sus cuentas de correo en caso de cambio.