

Diferencia de conjuntos

Dados dos conjuntos A y B se define el la diferencia de $A \setminus B$ como el conjunto que tiene todos los elementos que están en A pero no están en B . Por ejemplo, dados $A = \{3, -5, 8, 1\}$ y $B = \{10, 0, 1, -5, 14\}$, $A \setminus B = \{3, 8\}$.

Se pide implementar el operador diferencia entre conjuntos del TAD Set mediante el método (interno de la clase):

```
void diff(const Set<T>& set)
```

Éste método modificará el conjunto `this` para eliminar de él todos los elementos que están en el conjunto `set`.

Requisitos de la implementación

- No se permite el uso de los operadores `add` o `remove`, ni usar un conjunto copia.
- Se valorará la complejidad del algoritmo implementado, la cual debes indicar mediante un comentario justo delante del método añadido.
- Debes subir al juez los ficheros `Set.h`, incluyendo la nueva operación, y el `Main.cpp` (o el nombre que tenga) con la función `main`, etc.

Entrada

El programa procesará casos de prueba repetidamente. Cada caso de prueba consta de dos líneas, cada una correspondiente a cada uno de los conjuntos involucrados, `set1` y `set2`. Cada línea es una secuencia de números enteros separados por espacios. El primer número (siempre mayor o igual que cero) indica el número de elementos que vienen a continuación. El resto de números se insertan por tanto en el conjunto correspondiente.

Salida

Para cada caso de prueba se escribirá una línea con el resultado de la invocación al operador pedido para `set1` y `set2` respectivamente, es decir, el conjunto resultado de `set1.diff(set2)`. Si el conjunto resultado es vacío sacará por pantalla `e`.

Entrada de ejemplo

```
4 3 -5 8 1
5 10 0 1 -5 14
3 6 6 10
0
3 9 -3 20
3 10 0 1
2 -7 10
3 10 1 -7
```

Salida de ejemplo

```
3 8
6 10
-3 9 20
e
```