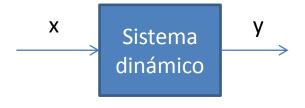
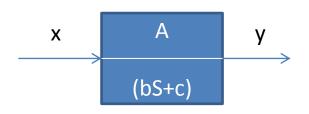
Bases de datos dinámicas en redes MLP

La base de datos

bd_ent=





Función de transferencia Primer orden (A,b,c diferentes de cero)

X	у
0	0
0.4	0
0.6	0.12
0.8	0.17
1.0	0,25
0.5	0.38
0.6	0.45
0.7	0,61
0.8	0.68

Tiempo de muestreo (0.1 segundos)

¿Dimensiones de la base de Datos original ?

t	X	У
0	0	0
0.1	0.4	0
0.2	0.6	0.12
0.3	0.8	0.17
0.4	1.0	0,25
0.5	0.5	0.38
0.6	0.6	0.45
0.7	0.7	0,61
0.8	0.8	0.68

Estructura de MLP para bases dinámicas

De acuerdo con Proakis & Manolakis (1996), los sistemas dinámicos reales poseen la estructura que se muestra en la Figura 1, y pueden ser modelados usando la siguiente expresión:

$$y_{p}(k) = f(y_{p}(k-1), y_{p}(k-2), ..., y_{p}(k-n), u(k-1), u(k-2), ..., u(k-n))$$
(1)

donde y_p es la salida del sistema a estimar, $y_p(k-1), ..., y_p(k-n)$ son las salidas retardadas del sistema y u(k), ..., u(k-n) son las entradas al sistema presente y retardadas, respectivamente.



Figura 1. Sistema dinámico.

Se tiene entonces que el sistema depende exclusivamente de las entradas y salidas en instantes anteriores. De acuerdo a las características del sistema, se cuenta con un modelo general para la identificación haciendo uso de las redes neuronales artificiales (Bose & Liang, 1996), el cual se muestra en la Figura 2. La red neuronal recibe las entradas del sistema, realiza su estimación, y entonces el algoritmo de aprendizaje toma la salida real del sistema y la salida de la red neuronal para determinar el error y ajustar adecuadamente los parámetros de la red neuronal.

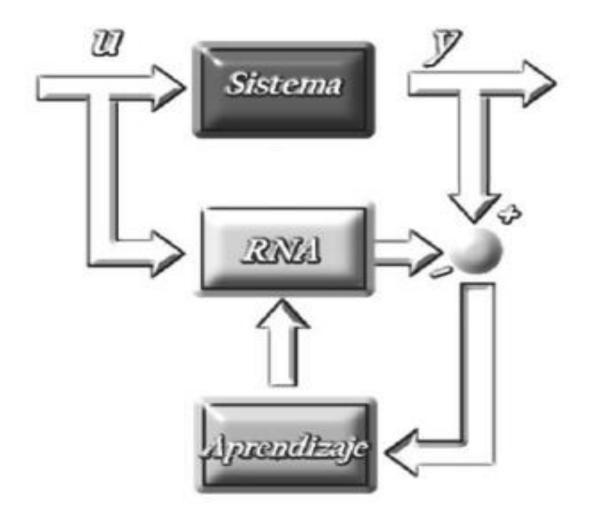
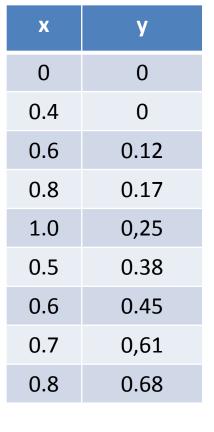


Figura 2. Modelo general de identificación de sistemas con redes neuronales artificiales (RNA).

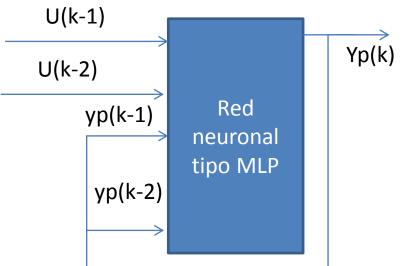
$$y_{p}(k) = f(y_{p}(k-1), y_{p}(k-2), ..., y_{p}(k-n), u(k-1), u(k-2), ..., u(k-n))$$
(1)

¿De acuerdo a la fórmula anterior, como debemos organizar los datos de nuestra base tomada del sistema?

¿De que depende la elección del número de retardos en la señal?



$$y_p(k) = f(y_p(k-1), y_p(k-2), ..., y_p(k-n), u(k-1), u(k-2), ..., u(k-n))$$
(1)



Uk-1	Uk-2	Yk-1	Yk-2	Yk
0.4	0	0	0	0.12
0.6	0.4	0.12	0	0.17
0.8	0.6	0.17	0.12	0.25
1.0	0.8	0,25	0.17	0.38
0.5	1.0	0.38	0,25	0.45
0.6	0.5	0.45	0.38	0,61
0.7	0.6	0,61	0.45	0.68

Uk-1	Uk-2	Yk-1	Yk-2		Yk
0.4	0	0	0	\longrightarrow	0.12
0.6	0.4	0.12	0	——→	0.17
0.8	0.6	0.17	0.12	Red neuronal	0.25
1.0	0.8	0,25	0.17	> MLP	0.38
0.5	1.0	0.38	0,25		0.45
0.6	0.5	0.45	0.38		0,61
0.7	0.6	0,61	0.45		0.68
					0.08

#2. Propuesta de normalización

```
(x – xmin)
Xnueva= ------
(xmax-xmin)
```

Este cálculo se hace por variable, es decir para normalizar los datos se escoge el máximo y el minimo por variables (xmin, xmax) y se aplica a cada valor del vector correspondiente.

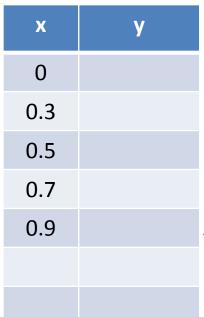
Normalizar la base de datos....

X	У
0	0
0.4	0
0.6	0.12
0.8	0.17
1.5	0,25
0.5	0.38
0.6	0.45
0.7	0,61
0.8	0.68

X	У
0	0
0.4	0
0.6	0.12
0.8	0.17
1.5	0,25
0.5	0.38
0.6	0.45
0.7	0,61
0.8	0.68
1.3	0.2

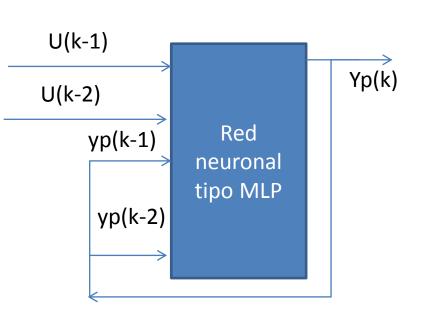
xnuevo	ynuevo
(0- 0)/ (1.5-0)=0	0
0.4- 0)/ (1.5-0)=	0
0.6- 0)/ (1.5-0)=	0.12
0.8- 0)/ (1.5-0)=	0.17
(1.5- 0)/ (1.5-0)=1	0,25
0.5- 0)/ (1.5-0)=	(0.38-0)/(0.68- 0)=
0.6	0.45
0.7	0,61
0.8	0.68
1.3	0.2

Nuevo dato =



Tratamiento ante una nueva entrada.

$$y_{p}(k) = f(y_{p}(k-1), y_{p}(k-2), ..., y_{p}(k-n), u(k-1), u(k-2), ..., u(k-n))$$
(1)



Uk-1	Uk-2	Yk-1	Yk-2	Yk
0	0	0 _	0	0.001
0	0	0.001	0	0.002
0	<u></u>	0.002	0.001	0.05