

Universidad Autónoma de Yucatán Facultad de Matemáticas

Licenciatura en Ingeniería de Software

Verificación y Validación de software

Maestro René Moreno

"Procesos de revisión personal"

CHECK LIST

Antonio Armando Martín Medina

MI ESTÁNDAR PARA VERIFICAR Y VALIDAR UN CÓDIGO

Nombramientos:

• Nombres de Clases:

Deben ser sustantivos y usar UpperCamelCase.

Ejemplo: UsuarioRegistrado, RegistroDeClientes.

• Nombres de Métodos:

Deben ser verbos o frases verbales y usar lowerCamelCase.

Ejemplo: calcularPrecioTotal(), obtenerUsuarioPorId(int id).

• Nombres de Variables:

Deben ser descriptivos y usar lowerCamelCase.

Ejemplo: nombreUsuario, totalProductos.

• Nombres de Constantes:

Deben ser en mayúsculas y usar guiones bajos para separar palabras.

Ejemplo: MAX_INTENTOS, VALOR_PI.

Buenas prácticas de codificación:

• Claridad y Simplicidad:

Escribe código que sea fácil de entender y mantener.

Evita la complejidad innecesaria.

Métodos Cortos y Concisos:

Divide funciones largas en métodos más pequeños y claros.

• Comentarios Significativos:

Usa comentarios para explicar el propósito de clases, métodos y secciones de código complejas.

Apariencia:

• Indentación:

Utiliza una Indentación de 4 espacios para mejorar la legibilidad del código.

• Líneas de código:

Limita las líneas de código a 80-120 caracteres para facilitar la lectura en diferentes entornos.

• Espacios en blanco:

Utiliza espacios en blanco para mejorar la legibilidad del código.

Usa líneas en blanco para separar bloques de código relacionados.

Nomenclatura:

• Paquetes:

Los nombres de paquetes deben ser en minúsculas y seguir una estructura jerárquica.

Ejemplo: com.empresa.proyecto.

• Convenciones para clases y métodos:

Evita abreviaturas poco claras.

Usa nombres descriptivos y significativos.

• Utiliza nombres con significado:

No uses nombres genéricos como tmp, temp, data, etc.

Elige nombres que reflejen claramente el propósito y la función de la variable, método o clase.

• Evita la confusión:

Evita nombres que sean fáciles de confundir, como i, l, O, 1, 0.

Check List Código

Criterio: Nombramientos	SI / NO / NA
¿Los nombres de las clases están en UpperCamelCase y son sustantivos descriptivos?	SI
¿Los nombres de los métodos están en lowerCamelCase y son verbos o frases verbales que describen la acción realizada?	SI
¿Los nombres de las variables están en lowerCamelCase y son descriptivos?	SI
¿Los nombres de las constantes están en mayúsculas y separados por guiones bajos?	NA

Criterio: Buenas Prácticas de codificación	SI / NO / NA
¿El código es claro y fácil de entender, evitando la complejidad innecesaria?	SI
¿Se dividen las funciones largas en métodos más pequeños y claros?	SI
¿Se utilizan comentarios significativos para explicar el propósito de clases, métodos y secciones de código complejas?	NO, ya que no hay comentarios de ese estilo

Criterio: Apariencia	SI / NO / NA
¿La indentación del código es consistente y utiliza 2 espacios?	SI
¿Las líneas de código se limitan a 80-120 caracteres para mejorar la legibilidad?	SI
¿Se utilizan espacios en blanco y líneas en blanco para separar bloques de código relacionados?	SI

Criterio: Nomenclatura	SI / NO / NA
¿Los nombres de paquetes están en minúsculas y siguen una estructura jerárquica clara?	NO, algunos comienzan en mayúsculas
¿Se evitan abreviaturas poco claras en las convenciones para clases y métodos?	SI
¿Se eligen nombres descriptivos y significativos para las variables, métodos y clases?	SI

Referencias:

Zambrano-Martinez, J. L. (s. f.). Estandares de programación JAVA.

https://deimosjava.blogspot.com/2013/11/estandares-de-programacion.html

Diego.Coder. (2023, 27 julio). Clean code — Manual de bolsillo - diego.coder - Medium.

Medium. https://medium.com/@diego.coder/clean-code-manual-de-bolsillo-

899063a01769