3.20 Praticando um pouco...

Site: Moodle - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia

do Rio Grande do Sul

Curso: Programador Web - Turma 2024A

Livro: 3.20 Praticando um pouco...

Impresso por: Daniel Gehlen

Data: segunda, 18 mar 2024, 07:06

Descrição

Neste curso, você faz seu próprio tempo de estudos. Seu progresso será aferido pelos questionários denominados "Teste seu conhecimento". Entretanto, sabemos da importância em praticar, pois só assim você aperfeiçoar sua aprendizagem. Para isso, elaboramos esse livro, com algumas questões desafiadoras e seu gabarito. Utilize o menu de navegação para acessar os enunciados. Quando finalizar sua resposta, confira com o gabarito localizado logo abaixo.

Índice

Início

Exercício 1: Maior que 10

Gabarito do Exercício 1

Exercício 2: Maior valor

Gabarito do Exercício 2

Exercício 3: Ordem crescente

Gabarito do Exercício 3

Exercício 4: Positivo, Negativo ou Zero

Gabarito do Exercício 4

Exercício 5: Maior de três valores

Início

Neste curso, você faz seu próprio tempo de estudos. Seu progresso será aferido pelos questionários denominados "Teste seu conhecimento".

Entretanto, sabemos da importância em praticar, pois só assim você aperfeiçoar sua aprendizagem. Para isso, elaboramos esse livro, com algumas questões desafiadoras e seu gabarito.

Leia o enunciado de cada questão e então tente resolvê-la no Portugol Studio. Se necessário, utilize lápis e papel para rabiscar suas ideias e estratégia de resolução da questão antes de ir para o Portugol Studio. Passe a limpo sua resolução no Portugol Studio, execute-a e realize as eventuais correções até que seu código esteja funcionando corretamente.

Quando finalizar sua resposta, confira com o gabarito localizado logo abaixo de cada exercício. Utilize o menu de navegação ou as setas acima e abaixo deste texto para acessar os enunciados e os gabaritos.

Exercício 1: Maior que 10

Exercício 1: Ler um valor e escrever a mensagem É MAIOR QUE 10! se o valor lido for maior que 10, caso contrário escrever NÃO É MAIOR QUE 10!

```
programa
 funcao inicio(){
   inteiro valor
   escreva ("Informe o valor: ")
   leia(valor)
   se(valor > 10) {
     escreva ("É MAIOR QUE 10!")
   senao{
     escreva ("NÃO É MAIOR QUE 10!")
```

Exercício 2: Maior valor

Exercício 2: Ler dois valores (considere que não serão lidos valores iguais) e escrever o maior deles.

```
programa
 funcao inicio(){
   real valor1, valor2
   escreva ("Informe a nota da valor 1: ")
   leia(valor1)
   escreva ("Informe a nota da valor 2: ")
   leia(valor2)
   se(valor1 > valor2) {
     escreva ("O valor 1 é o maior")
   senao{
     escreva ("O valor 2 é o maior")
```

Exercício 3: Ordem crescente

Exercício 3: Ler dois valores (considere que não serão lidos valores iguais) e escrevê-los em ordem crescente.

```
programa
  funcao inicio(){
     real valor1, valor2
     escreva ("Informe a nota da valor 1: ")
    leia(valor1)
     escreva ("Informe a nota da valor 2: ")
    leia(valor2)
     se(valor1 < valor2) {
       escreva ("A ordem é: ", valor1, ", ", valor2)
     senao{
       escreva ("A ordem é: ", valor2, ", ", valor1)
```

Exercício 4: Positivo, Negativo ou Zero

Exercício 4: Ler um valor e escrever se é positivo, negativo ou zero.

```
programa
 funcao inicio(){
   inteiro valor
   escreva ("Informe o valor: ")
   leia(valor)
   se(valor == 0) {
     escreva ("O número é zero")
   senao{
     se(valor > 0) {
       escreva ("O número é positivo")
     senao{
       escreva ("O número é negativo")
```

}				

Exercício 5: Maior de três valores

Exercício 5: Ler 3 valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrever o maior deles.

```
programa
 funcao inicio(){
   inteiro valor1, valor2, valor3
   escreva ("Informe o valor 1: ")
   leia(valor1)
   escreva ("Informe o valor 2: ")
   leia(valor2)
   escreva ("Informe o valor 3: ")
   leia(valor3)
   se(valor1 > valor2 E valor1 > valor3) {
     escreva ("O valor 1 é o maior")
   senao{
     se(valor2 > valor1 E valor2 > valor3) {
       escreva ("O valor 2 é o maior")
```

```
senao{
escreva ("O valor 3 é o maior")
}
}
```