1.28 Lista de Exercícios Práticos (com as respostas)

Moodle - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia

do Rio Grande do Sul

Site:

Curso: Programador Web - Turma 2024A

Livro: 1.28 Lista de Exercícios Práticos (com as respostas)

Impresso por: Daniel Gehlen

Data: segunda, 18 mar 2024, 04:29

Descrição

2.4. Lista de Exercícios Práticos (com as respostas)

Índice

Início

Exercício 1: Editor de Texto

Gabarito do Exercício 1

Exercício 2: Poema

Gabarito do Exercício 2

Exercício 3: Arquivo

Gabarito do Exercício 3

Exercício 4: Destinatários

Gabarito do Exercício 4

Exercício 5: Game

Início

Neste curso, você faz seu próprio tempo de estudos. Seu progresso será aferido pelos questionários denominados "Teste seu conhecimento".

Entretanto, sabemos da importância em praticar, pois só assim você aperfeiçoar sua aprendizagem. Para isso, elaboramos esse livro, com algumas questões desafiadoras e seu gabarito.

Leia o enunciado de cada questão e então tente resolvê-la.

Quando finalizar sua resposta, confira com o gabarito localizado logo abaixo de cada exercício. Utilize o menu de navegação ou as setas acima e abaixo deste texto para acessar os enunciados e os gabaritos.

Exercício 1: Editor de Texto



Exercício 2: Poema



```
<html>
<head>
<title>poema.html</title>
</head>
<body>
<form>
<h2>Poema</h2>
<input type="text" name="poema"><br>
<button type="submit">Buscar</button>
</form>
</html>
```

Exercício 3: Arquivo

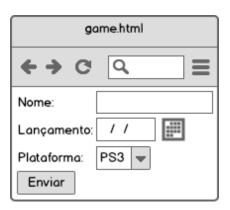


Exercício 4: Destinatários



```
<html>
   <head>
       <title>enviaemaildestinatarios.html</title>
   </head>
    <body>
       <form>
           Enviar e-mail para: <br>
           <input type="checkbox" id="andre" name="andre" value="1">
           <label for="andre">André (andre@email.com)</label><br>
           <input type="checkbox" id="eduardo" name="eduardo" value="1">
           <label for="eduardo">Eduardo(eduardo(email.com)
           <input type="checkbox" id="fernanda" name="fernanda" value="1">
           <label for="fernanda">Fernanda (fernanda@email.com)</label><br/>br>
           <input type="checkbox" id="larissa" name="larissa" value="1">
           <label for="larissa">Larissa (larissa@email.com)</label><br/>br>
           <input type="checkbox" id="leticia" name="leticia" value="1">
           <label for="leticia">Letícia (leticia@email.com)</label><br/>br>
           <button type="submit">Enviar E-mail
       </form>
   </body>
</html>
```

Exercício 5: Game



```
<html>
   <head>
       <title>game.html</title>
   </head>
   <body>
       <form>
           <label for="nome">Nome:</label>
           <input type="text" id="nome" name="nome"><br>
           <label for="lancamento">Lancamento:</label>
           <input type="date" id="lancamento" name="lancamento"><br>
           <label for="plataforma">Plataforma:</label>
           <select id="plataforma" name="plataforma">
               <option value="ps3">PS3</option>
               <option value="wii">Wii</option>
           </select>
           <br>
           <button type="submit">Enviar
       </form>
   </body>
</html>
```