



ZOOX Music Player

CÓMPUTO MÓVIL

GRUPO 02

PRESENTA:

DANIEL ALBERTO HERNÁNDEZ
GUEVARA

OBJETIVO

- El objetivo principal es el poner a la venta, a través de la App Store, un reproductor de música que permita al usuario tener alternativas al reproductor que viene instalado por defecto en el sistema iOS.

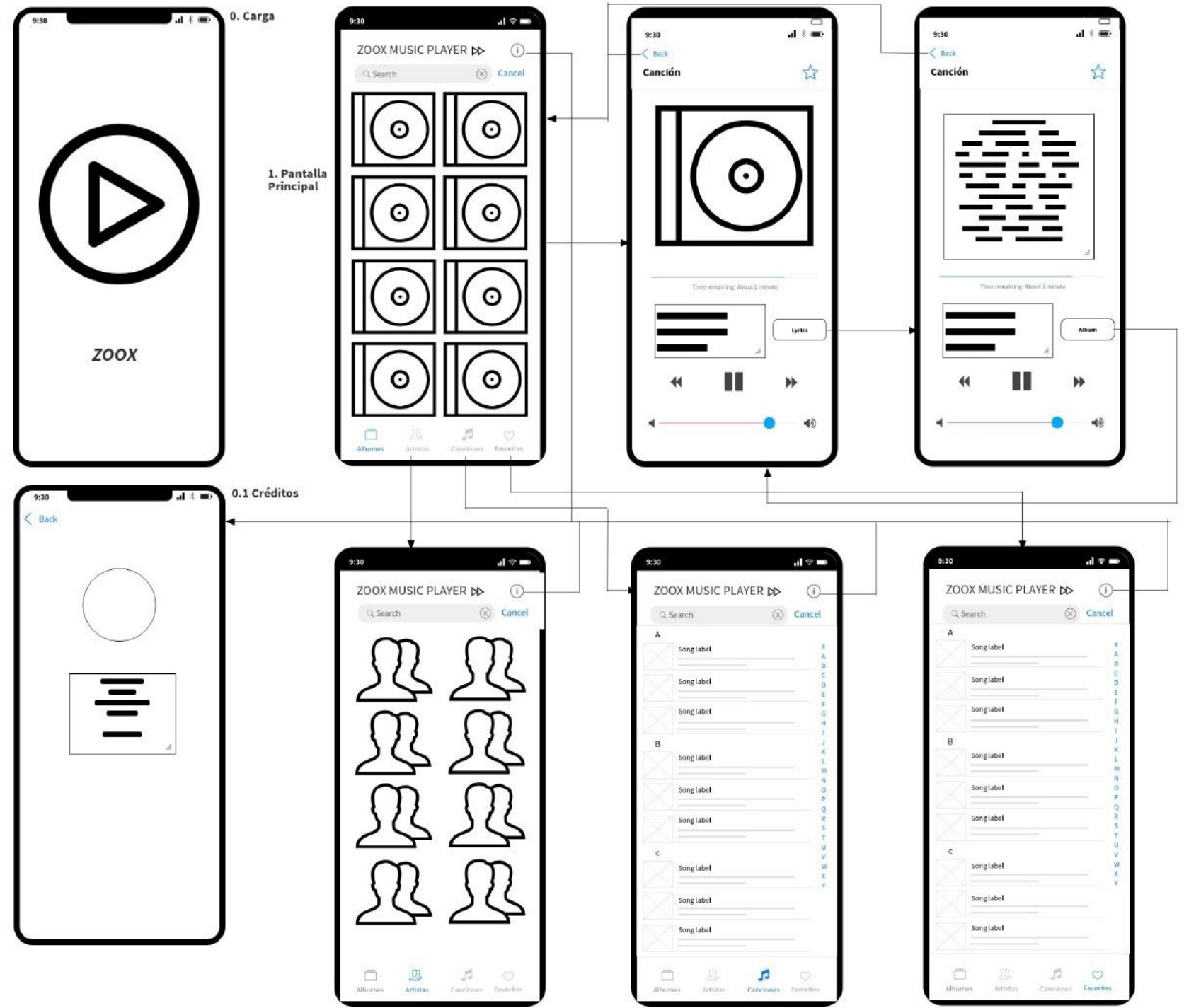
MERCADO OBJETIVO

- El sector del mercado al que va dirigida la aplicación es, en un inicio, usuarios de dispositivos Apple, específicamente usuarios iPhone, que gustan de poder tener un medio de reproducir música de manera offline, prescindiendo de aplicaciones tipo *Streaming*.
- La posibilidad de implementar la aplicación para otros dispositivos de la familia Apple se verá condicionada al éxito de la misma.

MODELO DE NEGOCIO

- La aplicación *Zoox Music Player* será una aplicación de pago, por lo que el usuario deberá cubrir el monto de compra establecido para poder descargar e instalar la aplicación en su dispositivo. Esta transacción será por único evento y la aplicación será vinculada a la cuenta del usuario a perpetuidad.

WIREFRAME



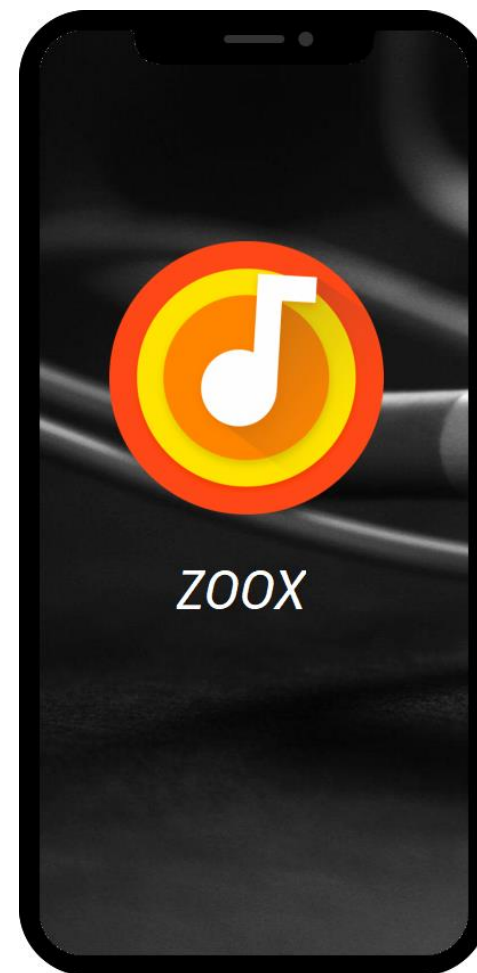


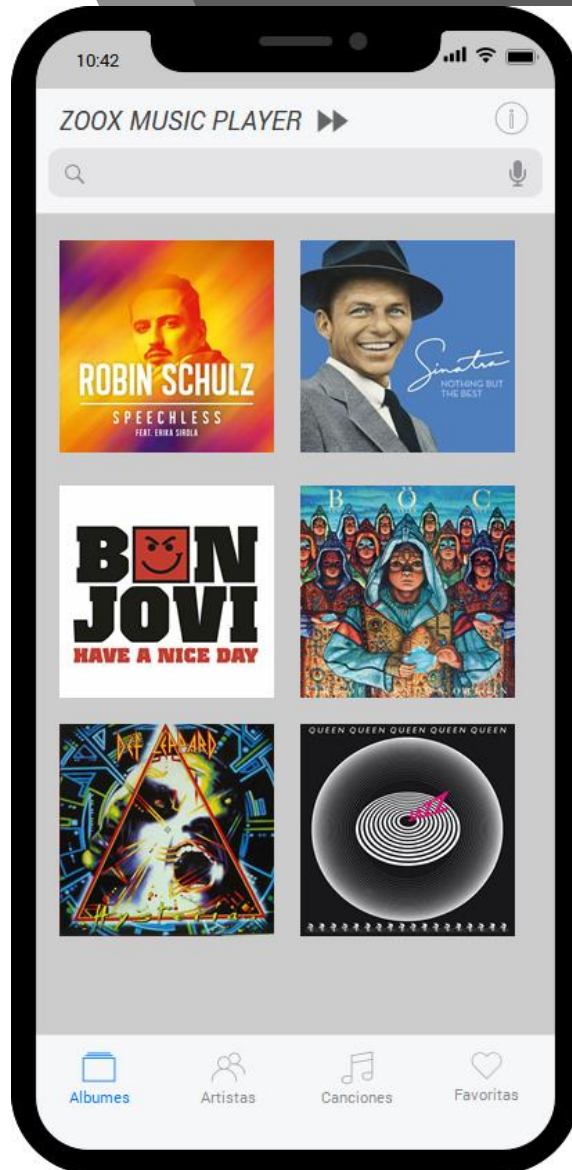
PROTOTIPO

PANTALLA DE CARGA

Esta será la primera pantalla que se mostrará al iniciar la aplicación.

La duración de esta pantalla no debe ser muy prolongada, pues se busca que la aplicación sea ligera y el usuario pueda acceder a su música lo más rápido posible.



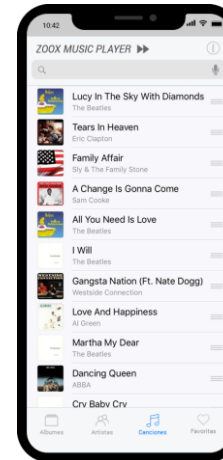
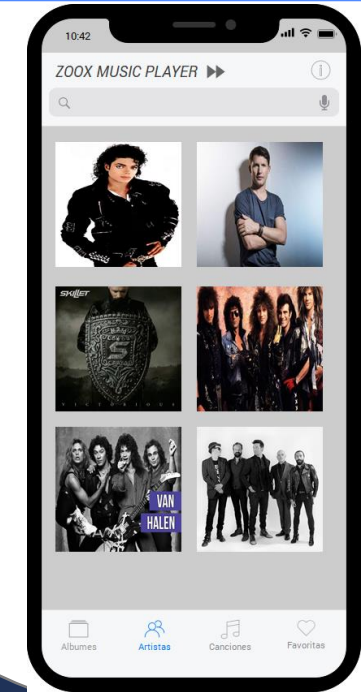


PANTALLA PRINCIPAL

- Esta será la primer pantalla con la que el usuario podrá interactuar. Nos permite ver la música agrupada por album.
- En la parte superior se encuentra una barra con la que se podrá realizar una búsqueda.
- Por otro lado, en la parte inferior se podrá navegar entre otros modos de vista del contenido.

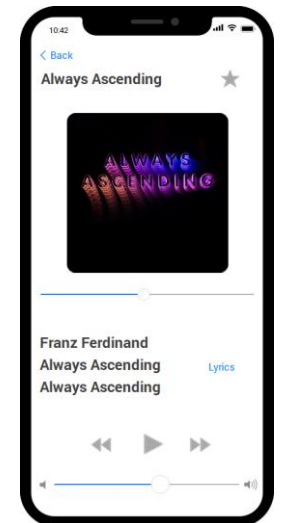
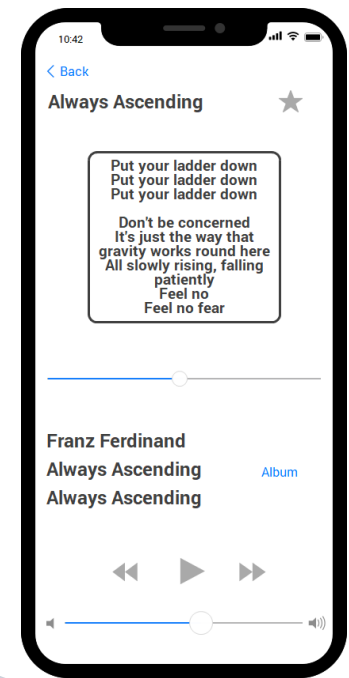
PANTALLAS ALTERNATIVAS

- Con estas pantallas el usuario podrá visualizar su música organizada de tres distintas maneras:
- Por artista
- Lista de todas las canciones
- Lista de canciones favoritas



PANTALLAS DE REPRODUCCIÓN

- Estas pantallas serán visualizadas cuando el usuario seleccione una pista para su reproducción.
- Como pantalla predeterminada se verá la información de la pista en reproducción y la portada del álbum, teniendo la opción de cambiar esta última para ver la letra de cada canción.



PANTALLA DE CRÉDITOS

- Finalmente, esta pantalla será accesible al usuario a través del botón de información. Esta pantalla permitiría ver información acerca de la aplicación; versión, desarrollador, fecha de lanzamiento, etc.

