

Módulo: LMSGI	Examen práctico Convocatoria Ordinaria 2022/2023 05 / 06 / 2023	Nota:
Nombre:		

### INSTRUCCIONES

1. Está terminantemente prohibido comunicarse durante el examen con ninguna persona, a excepción de los profesores, por ningún medio.
2. Comenzado el examen no se puede salir del aula hasta que finalice el tiempo para la realización del mismo.
3. Los recursos necesarios para realizar el examen se descargarán del aula virtual en el apartado “Recursos Examen Práctico - Convocatoria Ordinaria” de la sección “Exámenes finales”.
4. Crear una carpeta en la unidad de datos para guardar todos vuestros ficheros (No guardar en el escritorio ni en ningún lugar de la unidad c:/ ).
5. El examen se entregará a través del aula virtual del módulo, empleando **un único fichero comprimido** llamado **LMSGI\_ExOrd\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre** (sustituyendo Apellido1, Apellido2 y Nombre con los datos del alumno/a) en el apartado “Examen práctico - Convocatoria Ordinaria” de la sección “Exámenes finales”.
6. La entrega se realizará una vez finalice el tiempo del examen.
7. Una vez llegado el momento de realizar la entrega se dispondrá de un tiempo inaplazable y el plazo no se alargará salvo causa justificada.
8. Si se detecta en la resolución de cualquier ejercicio cualquier copia, total o parcial, del ejercicio de otro compañero, causará la retirada inmediata del examen con la calificación de 0.
9. Antes de abandonar el aula, el alumno entregará obligatoriamente el presente enunciado con sus datos.
10. EL NO CUMPLIMIENTO DE ESTAS NORMAS SUPONE EL SUSPENSO Y EXPULSIÓN DEL EXAMEN.

**Valor del examen: 8 puntos.**

## EJERCICIO 1 (2 puntos)

Crea un documento HTML que tenga una apariencia **lo más similar posible** a la de la imagen adjunta, utilizando etiquetas HTML5 y CSS.

- La página tiene color de fondo gris claro (#CCCCCC) y los elementos estarán centrados.
- El texto “Virgen de la Paz” tendrá un link para ir a la web de Instituto, cuya URL es “https://www.educa2.madrid.org/web/centro.ies.lapaz.alcobendas”. Se abrirá en pestaña nueva del navegador.
- El texto “Educamadrid” tendrá un link para ir a la web de Instituto, cuya URL es: “https://www.educa2.madrid.org/educamadrid”. Se abrirá en pestaña nueva del navegador.
- El formulario realizará el envío de los datos de forma perfecta. La URI de envío la podéis inventar.

[Virgen de la paz](#)
[Educamadrid](#)

Alumnos matriculados por grupo		
Grupo	Número de Alumnos	Fecha Examen
A	76	5-6-2023
B	79	
Total 175		

### Créate una Cuenta

☐ Acepto los Términos y Condiciones

## CALIFICACIÓN EJERCICIO 1

Elementos generales de la página y su CSS	0.5
Hiperenlaces	0.3
Tabla html	0.3
Tabla css	0.3
Formulario html	0.3
Formulario css	0.3

## EJERCICIO 2 (1,5 puntos)

El siguiente código (**juegos.xml**) recoge un documento XML con información de juegos. Crea un documento DTD que sirva para validar el código especificado, teniendo en cuenta que:

- Puede haber cero o más juegos.
- La descripción del juego es opcional.
- El atributo “codigo” identifica el juego.
- El género del juego es opcional.
- Un juego tiene como mínimo una plataforma, pero puede tener varias.
- El modo de juego solo puede tener dos valores posibles: multijugador o individual.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<juegos>
  <juego codigo="C111" genero="accion" valoracion="9" modo="individual">
    <nombre>Assassin's Creed Valhalla</nombre>
    <autor>Ubisoft</autor>
    <empresa>Ubisoft</empresa>
    <descripción>Juego de acción y aventura ambientado en la era vikinga.</descripción>
    <plataformas>
      <plataforma>PlayStation</plataforma>
      <plataforma>Xbox One</plataforma>
    </plataformas>
  </juego>
  <juego codigo="C222" valoracion="10" modo="individual">
    <nombre>The Witcher 3: Wild Hunt</nombre>
    <autor>CD Projekt</autor>
    <empresa>CD Projekt RED</empresa>
    <descripción>Juego de rol épico basado en la serie de libros de Andrzej Sapkowski.</descripción>
    <plataformas>
      <plataforma>PC</plataforma>
    </plataformas>
  </juego>
  <juego codigo="C333" genero="sandbox" valoracion="8" modo="multijugador">
    <nombre>Minecraft</nombre>
    <autor>Markus Persson</autor>
    <empresa>Mojang Studios</empresa>
    <plataformas>
      <plataforma>PC</plataforma>
      <plataforma>Android</plataforma>
    </plataformas>
  </juego>
</juegos>
```

### CALIFICACIÓN EJERCICIO 2

Validación general Elementos y atributos	0.5
Cardinalidad	0.5
Tipos de datos y restricciones	0.5

### **EJERCICIO 3 (2,5 puntos)**

Crea un documento xsd, con el esquema XSD, que sirva para validar el documento **juegos.xml** con las siguientes limitaciones:

1. Puede haber cero o más elementos <juego>.
2. La <descripción> del juego es opcional.
3. El atributo “codigo” identifica el juego. Formado por 1 letra seguida de tres dígitos.
4. El género del juego es opcional. Los demás atributos son obligatorios.
5. La valoración del juego es un número entero comprendido entre 1 y 10.
6. Un juego tiene como mínimo una plataforma, pero puede tener varias.
7. El modo de juego solo puede tener dos valores posibles: multijugador o individual

#### **CALIFICACIÓN EJERCICIO 3**

Validación sin errores	0,5
Elementos adecuados	0.5
Atributos adecuados	0.5
Tipos de datos complejos	0.5
Tipos de datos simples y restricciones	0.5

### **EJERCICIO 4 (2 puntos)**

Abre el archivo **juegos.xml** y crea un documento XSLT para generar una página HTML que contenga:

1. Un título: “Juegos para PC y un solo jugador”
2. Una tabla con el nombre y puntuación de los juegos individuales para PC que haya en el fichero juegos.xml.

El formato de presentación, lo más parecido a la siguiente imagen:

#### **Juegos para PC y un solo jugador**

Titulo	Puntuación
The Witcher 3: Wild Hunt	10

#### **CALIFICACIÓN EJERCICIO 4**

Funcionamiento general de la transformación	1
Selecciona todos los juegos individuales para PC	0.5
Título	0.25
Tabla	0.25

