

Máquina de Estados Elevador



Daniel Lourenço da Silva João Felipe Ramos de Barros Lauro Larangeira da Costa Junior Samuel Pedro Pimenta Barbosa 3003884 3003434 3003205

3001521

Engenharia de Controle e Automação - 8º Semestre

Sistemas Digitais Programáveis

Prof.º Fabiano Fumes

Máquina de Estados - Elevador



Seja um elevador destinado a servir a um prédio de três andares. O problema a ser abordado é o de modelar o funcionamento do elevador, o qual deverá satisfazer às seguintes condições:

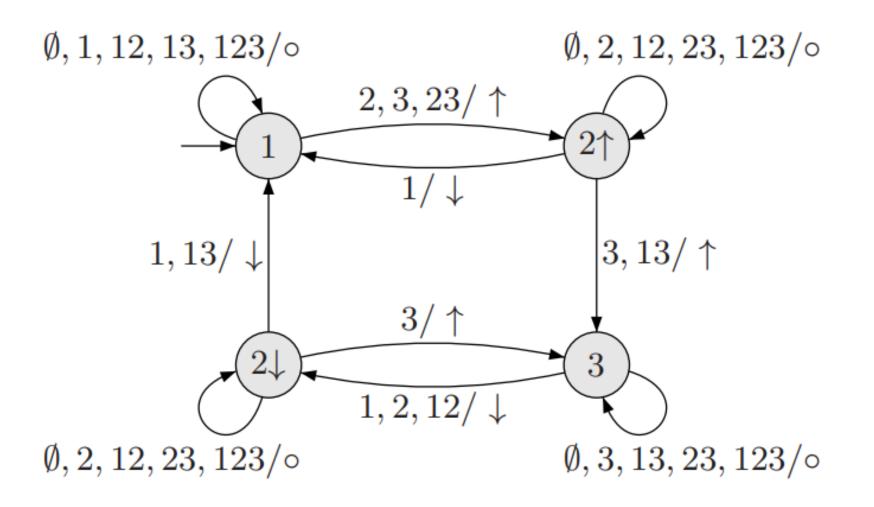
- 1. Caso não haja chamada, o elevador fica parado onde estiver;
- 2. O elevador dá prioridade ao chamado mais próximo no sentido em que estiver se movimentando;
- 3. Um chamado pode ser "desligado" manualmente. Assim, por exemplo, é possível existir uma chamada para um andar em certo instante e, logo em seguida, não existir mais, sem que o elevador se mova.

Essa máquina de estado pode ser representada pelo seguinte diagrama:



Máquina de Estados - Elevador









Para realizar a implementação em VHDL, inicialmente foi definido um vetor de bits de três posições chamado andar_selecionado, cada uma delas referente à cada um dos andares, respectivamente. O estado 0 ou 1 de cada bit, define se o andar está selecionado ou não, semelhante quando à vamos em um elevador e o botão do andar que selecionamos fica vermelho quando selecionado.

0 ou 1 0 ou 1 0 ou 1	andar_seleci andar 1 [0]	onado: BIT_VEC andar 2 [1]	andar 3	0: Andar não selecionado	1: Andar selecionado	
Or Ander pão colocionado						
1: Andar nao selecionado	0: Andar não selecionado 1: Andar selecionado			X	(\mathbf{x})	





Por exemplo, no cenário em que a concatenação do vetor é igual à "101", isso significa que o andar 1 e 3 estão selecionados.

Exemplo:				
andar_seleci	onado: BIT_VEC	TOR (0 TO 2)		
andar 1	andar 2	andar 3		
[0]	[1]	[2]		5
1	0	1		
1	0	1		





Em seguida, foi definido três signals: andar_atual, andar_anterior, e sentido. Esses signals são responsáveis por definir o sentido do elevador, a fim de definir para qual o próximo andar ir quando ele se encontra no segundo andar. A lógica para definição do sentido segue a seguinte condicional:

```
if andar_atual < andar_anterior then sentido <= '0'; -- Descendo
elsif andar_atual > andar_anterior then sentido <= '1'; -- Subindo
end if;</pre>
```





O início do segundo bloco de If-else aninhados, visa suprir as condições em que o elevador não se move. A condição verifica se o andar selecionado é igual ao andar atual, ou se não há nenhum andar selecionado. Caso uma dessas condições seja verdadeira, o andar selecionado é deselecionado e nada mais acontece.

```
if ((andar_selecionado(andar_atual - 1) = '1') or (andar_selecionado = "000")) then
    andar_selecionado(andar_atual - 1) <= '0';</pre>
```





Por fim, as próximas condicionais, de acordo com o andar atual, andar selecionado, e sentido, realizam a movimentação para o próximo andar de acordo com a máquina de estados, e consequentemente deselecionam o andar assim que chegam. Exemplo: 2º Andar subindo:

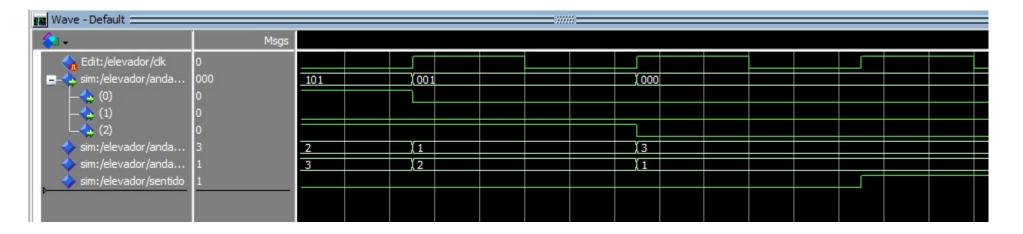
```
elsif andar_atual = 2 then
    if sentido = '1' then -- Se a pessoa está no segundo andar e subindo...
        if andar_selecionado = "100" then
            andar_anterior <= andar_atual;</pre>
            andar_atual <= 1;
            andar_selecionado(0) <= '0';</pre>
        elsif andar_selecionado = "001" then
            andar_anterior <= andar_atual;</pre>
            andar atual <= 3;
            andar selecionado(2) <= '0';
        elsif andar_selecionado = "101" then
            andar anterior <= andar atual;
            andar_atual <= 3; -- prioriza o terceiro andar por ser o mais proximo no sentido "subindo"
            andar_selecionado(2) <= '0';</pre>
        end if;
```





Como descrito na situação problema, para o caso de o elevador estar no 2º andar, o andar seguinte será o mais próximo de acordo com o sentido que o elevador estiver se movimentando. Tal condição pode ser observada pelas seguintes simulações:

Elevador no 2º Andar descendo. Chamada simultânea para o 1º e 3º Andar.







Como descrito na situação problema, para o caso de o elevador estar no 2º andar, o andar seguinte será o mais próximo de acordo com o sentido que o elevador estiver se movimentando. Tal condição pode ser observada pelas seguintes simulações:

Elevador no 2º Andar subindo. Chamada simultânea para o 1º e 3º Andar.







OBRIGADO!

