

## ♦ Grupo 1: Scrum

**Objetivo:** Comprender el marco de trabajo Scrum como base para organizar equipos y tareas en entornos ágiles.

**Subtemas:**

- ¿Qué es Scrum y para qué se utiliza?
- Roles principales: Scrum Master, Product Owner, Development Team.
- Ceremonias o eventos Scrum: Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.
- Artefactos: Product Backlog, Sprint Backlog, Incremento.

## ♦ Grupo 2: Agile (Manifiesto Ágil y Principios)

**Objetivo:** Analizar el enfoque ágil como filosofía de desarrollo que prioriza la adaptación y la colaboración.

**Subtemas:**

- ¿Qué es Agile? (origen, manifiesto ágil y principios)
- Diferencias con modelos tradicionales (como el modelo en cascada).
- ¿Cómo se aplica en proyectos reales?
- Ventajas y desafíos de trabajar con metodologías ágiles.

## ♦ Grupo 3: Requerimientos y Backlog

**Objetivo:** Comprender el proceso de recopilación, análisis y organización de requerimientos en un contexto ágil.

**Subtemas:**

- ¿Qué es un requerimiento? Tipos (funcionales y no funcionales).





- ¿Cómo nacen los requerimientos? (fuentes: cliente, usuarios, stakeholders).
- ¿Qué es un Product Backlog y cómo se estructura?
- Priorización de requerimientos y técnicas (MoSCoW, Kano, etc.).

#### ♦ Grupo 4: Épicas

**Objetivo:** Explicar cómo los requerimientos de alto nivel se agrupan y refinan mediante épicas.

**Subtemas:**

- ¿Qué es una épica?
- ¿De dónde surgen? Relación con los objetivos de negocio.
- ¿Cómo identificar y dividir una épica?
- Ejemplos prácticos en herramientas como Azure DevOps.

#### ♦ Grupo 5: Feature

**Objetivo:** Explicar cómo los requerimientos de alto nivel se agrupan y refinan mediante épicas.

**Subtemas:**

- ¿Qué es una feature?
- ¿Cómo se relacionan las features con las épicas y los requerimientos de negocio?
- ¿Cómo identificar y dividir una feature?
- Ejemplos prácticos en herramientas como Azure DevOps.



[www.riwi.io](http://www.riwi.io)



301 732 53 27



Cl. 16 # 55 - 129



## ♦ Grupo 6: Historias de Usuario y Tareas

**Objetivo:** Desarrollar la habilidad de escribir buenas historias de usuario y subdividir las en tareas técnicas.

**Subtemas:**

- ¿Qué es una historia de usuario? ¿Qué es una tarea?
- De dónde surgen y cómo se conectan con features y épicas.
- Estructura típica de una historia de usuario (Como [rol] quiero [funcionalidad] para [beneficio]).
- Criterios de aceptación.
- División en tareas y asignación al equipo de desarrollo.

## ♦ Grupo 7: Flujo completo en Azure DevOps

**Objetivo:** A través de un caso real (puede ser una app, sistema web, plataforma de servicios, etc.), deben mostrar cómo se aplica el **flujo ágil utilizando Scrum**, y explicar de forma práctica cómo se transforman los requerimientos en tareas organizadas.

- **Subtemas:**
- ¿Cómo surge una necesidad o requerimiento del cliente?
- ¿Cómo se convierte esa necesidad en una **épica**?
- ¿Cómo se descompone esa épica en **historias de usuario** y luego en **tareas técnicas**?
- ¿Cómo se organiza todo esto dentro de un **Sprint** usando Scrum?
- ¿Cómo funciona el **flujo de una tarea** en un entorno real? (desde que se crea hasta que se entrega)
- Conclusión integradora: unir todos los conceptos vistos en los otros grupos para mostrar una visión completa del proceso de trabajo ágil dentro de un equipo de desarrollo.

