

Senac Nações Unidas  
Daniel M., Guilherme L., Guilherme P., Thiago M

SaintLance

São Paulo  
2024

## Sumário

Sumário .....	2
Resumo .....	3
Introdução.....	4
Fluxograma.....	5
Diagrama de Entidade e Relacionamento .....	7
Cronograma .....	8
Logotipo da Startup .....	11
Cartão de Visita da Startup .....	12
Aplicação no GitHub .....	13
Conclusão.....	15

## Resumo

Este relatório técnico detalha o desenvolvimento de um aplicativo de um sistema de trabalhos de freelance. A iniciativa foi conduzida pela Canes Solutions para contribuir no desenvolvimento dos alunos do Senac Nações Unidas, com os serviços da empresa contratada “SaintLance”. O aplicativo foi concebido não apenas como um produto, mas também como uma ferramenta de aprendizado e crescimento profissional para ambas as equipes envolvidas.

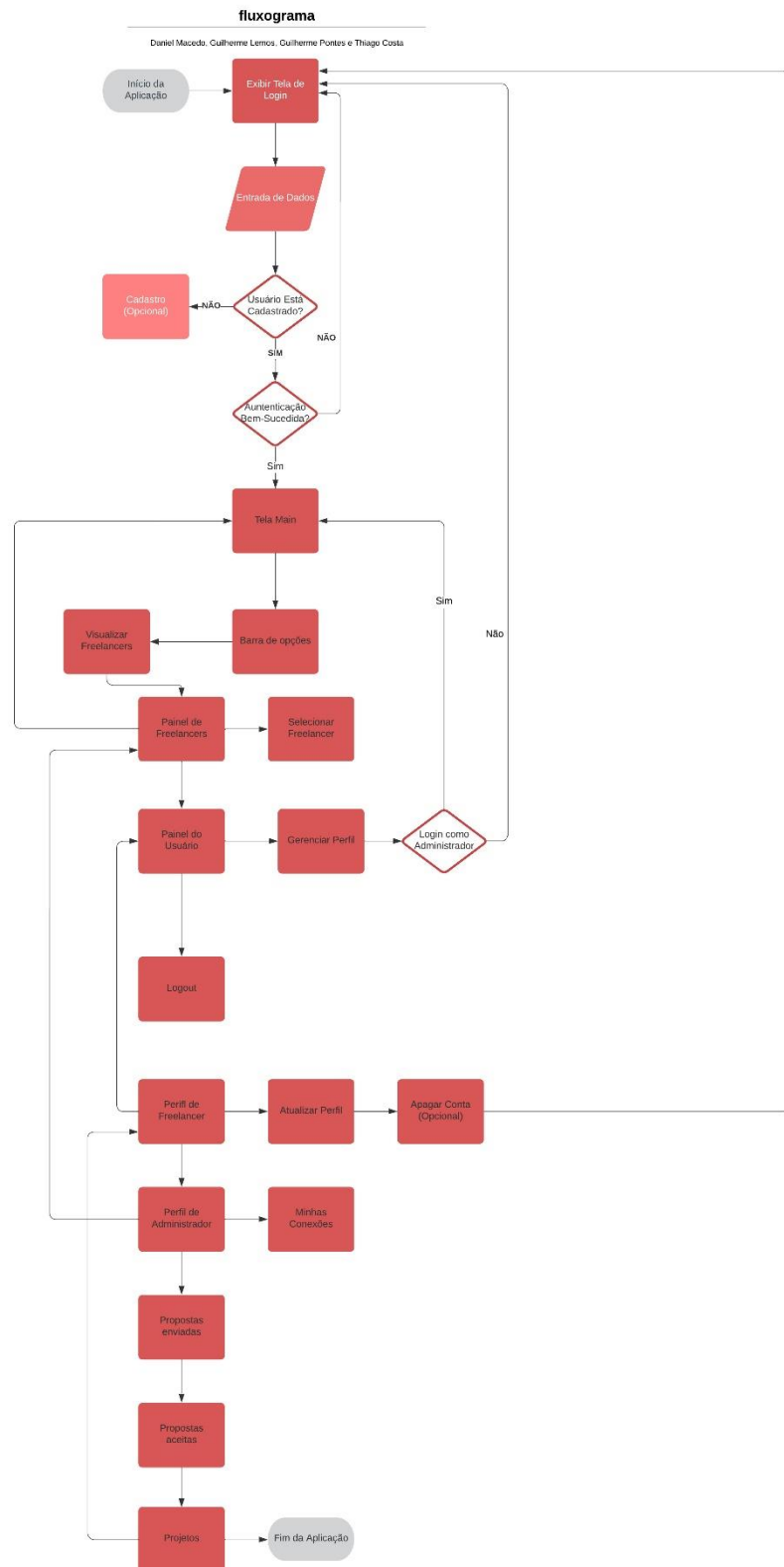
O desenvolvimento do aplicativo, tem como objetivo proporcionar aos funcionários da Canes Solutions e aos alunos do Senac, uma oportunidade de aplicar e aprimorar seus conhecimentos técnicos em um ambiente prático e desafiador, com isso, os funcionários têm a chance de explorar novas tecnologias, ferramentas e metodologias, expandindo assim sua base de habilidades e conhecimentos, além de contribuir para a startup.

## Introdução

No dia 24 de setembro de 2024 foi realizado um trabalho técnico para a Canes solutions, no bairro de Santo Amaro, com o objetivo de criar um aplicativo para contribuir com os alunos do Senac Nações Unidas e os funcionários da Canes solutions. Foi solicitado que desenvolvêssemos uma documentação completa de todos os elementos utilizados para o desenvolvimento do aplicativo, de forma a explicar o desenvolvimento do fluxograma, Diagrama de Entidade e Relacionamento, cronograma, Logotipo da Startup e sua postagem no GitHub. O projeto foi executado pelos técnicos: Daniel Macedo, Guilherme Lemos e Guilherme Pontes e Thiago Costa

Com o desenvolvimento do projeto, foi possível aprimorar nossas habilidades de forma ampla e abrangendo os conteúdos apresentados no bimestre pela orientadora/professora Adriana, da área de Ti (Tecnologia da Informação).

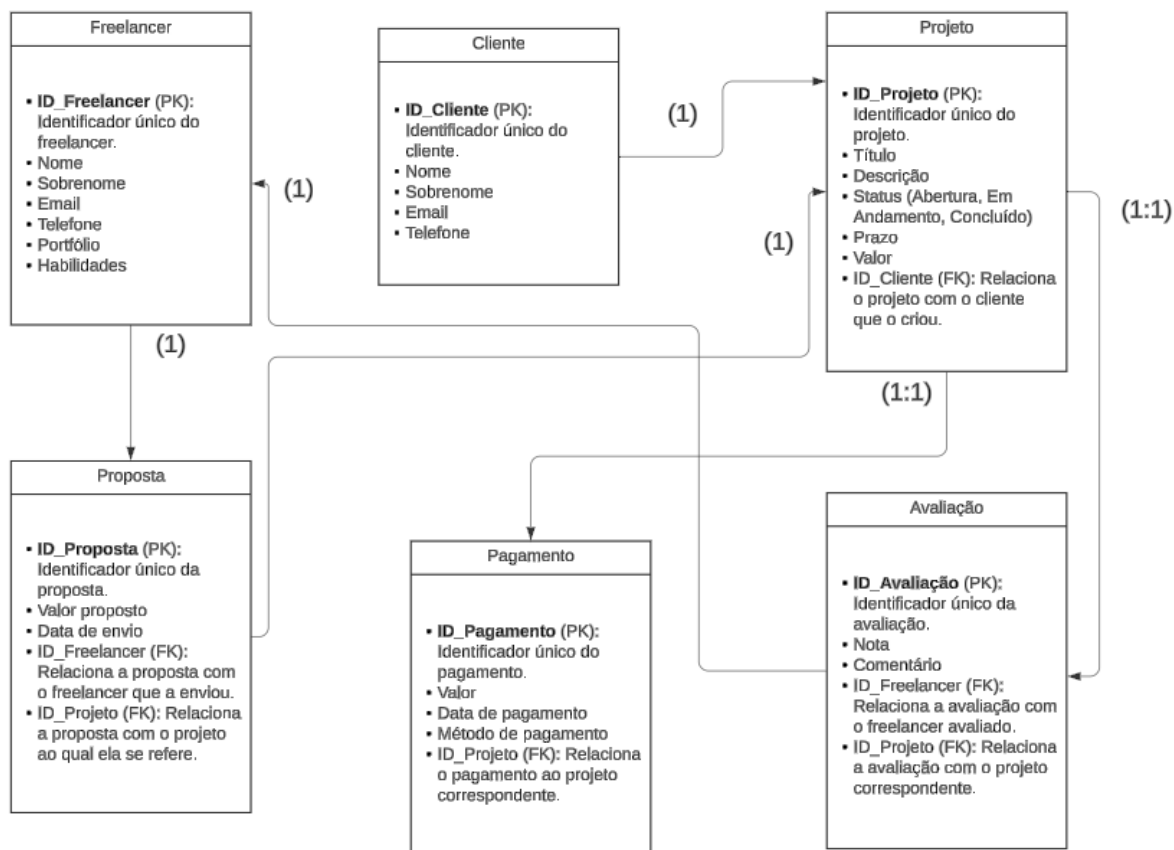
# Fluxograma



O fluxograma do aplicativo de freelance facilita a organização das funções essenciais, como o gerenciamento de perfis, autenticação de usuários e visualização de freelancers. Ele permite que os administradores e freelancers realizem operações de forma intuitiva e direta, como atualização e exclusão de perfis, oferecendo uma interface simplificada para o gerenciamento de dados e uma experiência de usuário mais fluida.

A aplicação também oferece controle de sessão com a opção de logout, garantindo segurança e personalização na navegação.

## Diagrama de Entidade e Relacionamento



O diagrama de entidades do aplicativo de freelance ilustra a estrutura do banco de dados, incluindo as principais entidades: Usuário, Freelancer e Admin. A entidade Usuário representa os usuários comuns, contendo atributos como id, nome, email e senha, essenciais para a autenticação. A entidade Freelancer é uma extensão da entidade Usuário, vinculada pelo atributo ID\_Cliente, e inclui informações como ID\_Freelancer, habilidades e profissão, permitindo que profissionais detalhem suas competências. A entidade Admin representa os administradores da plataforma, com atributos como ID\_Admin, nome e senha, que possibilitam a realização de operações administrativas. Existe uma relação de um-para-um entre Usuário e Freelancer, onde um usuário pode se tornar um freelancer. O diagrama fornece uma visão clara da estrutura de dados, essencial para a integridade e eficiência do sistema, além de orientar o desenvolvimento da aplicação.

## Cronograma

Aplicativo: JOBZY

# CRONOGRAMA

Data	A Fazer	Data de Finalização
24/09	Início do desenvolvimento do aplicativo/ Cronograma/Logotipo da Startup/ Documentação/ Cartão de visita da startup	01/10
25/09	Fluxograma/ Diagrama de Entidade e Relacionamento	30/09
27/09	Github	30/09
29/09	Correção de bugs	30/09
01/10	Entrega da Atividade	01/10



- Início do Desenvolvimento do Aplicativo

O desenvolvimento do aplicativo “Jobzy” será iniciado com a definição dos requisitos do projeto e a preparação do ambiente de trabalho. Nesta fase, serão estabelecidos as metas e os prazos para cada etapa do desenvolvimento.

- Cronograma

Este cronograma incluirá todas as fases do projeto, desde o início do desenvolvimento até a entrega final.

- Logotipo

Esta abordagem permitirá maior flexibilidade e adaptação às mudanças, garantindo que o produto atenda às necessidades dos usuários.

- Documentação

A documentação será criada e mantida ao longo de todo o projeto. Esta incluirá os requisitos do sistema, especificações técnicas, manuais de usuário e qualquer outra documentação relevante.

- Cartão de Visita da Startup

O diagrama de classes será desenvolvido para representar a estrutura do sistema de reservas, mostrando as classes, seus atributos, métodos e as relações entre elas.

- Fluxograma

Isso ajudará na visualização e compreensão de como as diferentes partes do sistema interagem entre si.

- Diagrama de Relacionamento Entidade e Relacionamento

O DER será usado para modelar o banco de dados, mostrando entidades e seus relacionamentos. Isso facilita a definição de chaves, cardinalidade e restrições,

garantindo um modelo de dados claro, flexível e escalável para futuras necessidades da startup.

- Github

Todo o código fonte do projeto será gerenciado através do GitHub. Isso permitirá uma colaboração eficiente entre os membros da equipe e garantirá a integridade e a rastreabilidade do código ao longo do desenvolvimento.

- Correção de Bugs

A fase de correção de bugs será contínua ao longo do desenvolvimento. Bugs identificados serão documentados e corrigidos prontamente para garantir a estabilidade e a funcionalidade do sistema.

- Entrega da Atividade

A entrega da atividade será a fase final do projeto, onde o sistema de reservas completo será entregue, acompanhado de toda a documentação pedida.

## Logotipo da Startup



O logotipo da nossa empresa/aplicativo reflete modernidade e inovação, simbolizando a conexão entre freelancers e oportunidades de trabalho. Com um design simples e elegante, ele transmite confiança e profissionalismo, destacando-se pela harmonia das cores que representam flexibilidade e dinamismo no mercado freelance.

## Cartão de Visita da Startup



O cartão de visita da Startup SaintLance foi projetado para refletir a identidade corporativa e fornecer informações essenciais de contato. Abaixo estão os detalhes do cartão de visita:

- Informações do Cartão de Visita

Nome da Empresa: SaintLance

Logotipo: Incluído no lado direito

Telefone: +55 (11) 7777-99999

Website: [www.SaintLance.com](http://www.SaintLance.com)

Endereço: Av. Eng. Eusébio Stevaux, 823 – Santo Amaro. São Paulo

## Aplicação no GitHub

O GitHub foi uma ferramenta essencial para a gestão do código fonte e a colaboração entre os membros da equipe durante o desenvolvimento do sistema de reservas. Utilizando o GitHub, conseguimos manter o controle de versões, facilitar a revisão de código e garantir a integridade do projeto.

- **Controle de Versões:** O GitHub permitiu o gerenciamento eficaz de diferentes versões do código fonte. Cada modificação no código foi registrada, possibilitando o rastreamento de mudanças e a reversão para versões anteriores, se necessário.
- **Colaboração:** O GitHub facilitou a colaboração entre os desenvolvedores, permitindo que vários membros da equipe trabalhassem simultaneamente em diferentes partes do projeto. As funcionalidades de branches e pull requests foram especialmente úteis para gerenciar o desenvolvimento paralelo e a integração do código.
- **Revisão de Código:** Através das pull requests, conseguimos implementar um processo de revisão de código robusto. Cada alteração proposta foi revisada por outros membros da equipe antes de ser integrada ao branch principal, garantindo a qualidade e a consistência do código.
- **Documentação:** Utilizamos o repositório do GitHub para armazenar a documentação do projeto. Manuais de usuário, guias de instalação e configuração, e outros documentos importantes foram mantidos no repositório, facilitando a exportação para os arquivos de documentação.
- **Criação de Branches:** Para cada nova funcionalidade ou correção de bug, um novo branch foi criado a partir do branch principal (main). Isso permitiu que o desenvolvimento fosse isolado e controlado.
- **Desenvolvimento e Commits:** As mudanças foram implementadas e comitadas regularmente no branch específico. Cada commit incluía uma mensagem descritiva para facilitar o rastreamento das alterações.

Link do GitHub da empresa: <https://github.com/Daniel-Macedo-dev/SaintLance>

Link do GitHub dos técnicos:

- <https://github.com/Daniel-Macedo-dev> - Daniel Macedo
- [Gpontes143 \(Guilherme Pontes Campos\) · GitHub](#) – Guilherme Pontes
- [Guilherme-Fanucchi · GitHub](#) – Guilherme Lemos
- <https://github.com/ThiagoMarangoni-dev> - Thiago Marangoni

## Conclusão

O aplicativo “Jobzy” foi concluído conforme os requisitos e foi um sucesso de nossa parte, o desenvolvimento do aplicativo foi realizado de forma organizada e criativa, além de estarmos confiantes de que o mesmo, será uma ferramenta valiosa para a equipe da Cane solutions e aos alunos do Senac.

O cliente obteve o projeto realizado conforme o que foi solicitado e graças a isso, foi possível observar a importância de uma abordagem metódica e analítica na execução de projetos complexos, permitindo que a equipe supere desafios e alcance seus objetivos de forma mais eficiente.