

Descripción de resultados de las baterías de pruebas

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|------------------------------|--------------|---------------|-----------------|---|
| 1 | test1_space_create() | Jaime Romero | Si | Si | Creación básica de espacio correcta |
| 2 | test2_space_create() | Jaime Romero | Si | Si | Verificación de ID en creación de espacio |
| 3 | test1_space_set_name() | Jaime Romero | Si | Si | Asignación correcta de nombre |
| 4 | test2_space_set_name() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en set_name |
| 5 | test3_space_set_name() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de nombre NULL |
| 6 | test1_space_set_new_object() | Jaime Romero | Si | Si | Adición correcta de objeto |
| 7 | test2_space_set_new_object() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en add_object |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|--------------------------------|--------------|---------------|-----------------|--|
| 8 | test1_space_set_newCharacter() | Jaime Romero | Si | Si | Adición correcta de personaje |
| 9 | test2_space_set_newCharacter() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en add_character |
| 10 | test1_space_set_gdesc() | Jaime Romero | Si | Si | Asignación correcta de descripción gráfica |
| 11 | test2_space_set_gdesc() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en set_gdesc |
| 12 | test1_space_get_id() | Jaime Romero | Si | Si | Obtención correcta de ID |
| 13 | test2_space_get_id() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en get_id |
| 14 | test1_space_get_name() | Jaime Romero | Si | Si | Obtención correcta de nombre |
| 15 | test2_space_get_name() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en get_name |
| 16 | test1_space_get_nobjects() | Jaime Romero | Si | Si | Conteo correcto de objetos |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|-------------------------------|--------------|---------------|-----------------|---|
| 17 | test2_space_get_nobjects() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en get_nobjects |
| 18 | test1_space_get_objects_ids() | Jaime Romero | Si | Si | Obtención correcta de IDs de objetos |
| 19 | test1_space_get_gdesc() | Jaime Romero | Si | Si | Obtención correcta de descripción gráfica |
| 20 | test2_space_get_gdesc() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en get_gdesc |
| 21 | test3_space_get_gdesc() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de índice inválido |
| 22 | test4_space_get_gdesc() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de índice fuera de rango |
| 23 | test1_space_get_discovered() | Jaime Romero | Si | Si | Obtención correcta de estado discovered |
| 24 | test2_space_get_discovered() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en get_discovered |
| 25 | test1_space_set_discovered() | Jaime Romero | Si | Si | Asignación correcta de discovered |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|------------------------------|--------------|---------------|-----------------|------------------------------------|
| 26 | test2_space_set_discovered() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en set_discovered |
| 27 | test1_space_print() | Jaime Romero | Si | Si | Impresión básica correcta |
| 28 | test2_space_print() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en print |
| 29 | test3_space_print() | Jaime Romero | Si | Si | Impresión con espacio vacío |
| 30 | test4_space_print() | Jaime Romero | Si | Si | Impresión sin personajes |
| 31 | test5_space_print() | Jaime Romero | Si | Si | Impresión con nombre vacío |
| 32 | test1_space_object_del() | Jaime Romero | Si | Si | Eliminación correcta de objeto |
| 33 | test2_space_object_del() | Jaime Romero | Si | Si | Eliminación de objeto no existente |
| 34 | test3_space_object_del() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en object_del |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|----------------------------------|--------------|---------------|-----------------|---------------------------------------|
| 35 | test1_space_character_del() | Jaime Romero | Si | Si | Eliminación correcta de personaje |
| 36 | test2_space_character_del() | Jaime Romero | Si | Si | Eliminación de personaje no existente |
| 37 | test3_space_character_del() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en character_del |
| 38 | test1_space_object_is_there() | Jaime Romero | Si | Si | Detección correcta de objeto |
| 39 | test2_space_object_is_there() | Jaime Romero | Si | Si | Objeto no existente |
| 40 | test3_space_object_is_there() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en object_is_there |
| 41 | test1_space_character_is_there() | Jaime Romero | Si | Si | Detección correcta de personaje |
| 42 | test2_space_character_is_there() | Jaime Romero | Si | Si | Personaje no existente |
| 43 | test3_space_character_is_there() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en character_is_there |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|----------------------------------|--------------|---------------|-----------------|--------------------------------------|
| 44 | test1_space_get_ncharacters() | Jaime Romero | Si | Si | Conteo correcto de personajes |
| 45 | test2_space_get_ncharacters() | Jaime Romero | Si | Si | Espacio sin personajes |
| 46 | test3_space_get_ncharacters() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en get_ncharacters |
| 47 | test1_space_get_characters_ids() | Jaime Romero | Si | Si | Obtención correcta de IDs |
| 48 | test2_space_get_characters_ids() | Jaime Romero | Si | Si | Espacio sin personajes |
| 49 | test3_space_get_characters_ids() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en get_characters_ids |
| 50 | test1_set_create() | Jaime Romero | Si | Si | Creación básica de set |
| 51 | test2_set_create() | Jaime Romero | Si | Si | Verificación de creación |
| 52 | test1_set_add() | Jaime Romero | Si | Si | Adición correcta de ID |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|-------------------------|--------------|---------------|-----------------|--------------------------------|
| 53 | test2_set_add() | Jaime Romero | Si | Si | Adición de ID duplicado |
| 54 | test1_set_del() | Jaime Romero | Si | Si | Eliminación correcta de ID |
| 55 | test2_set_del() | Jaime Romero | Si | Si | Eliminación de ID no existente |
| 56 | test1_set_get_nids() | Jaime Romero | Si | Si | Conteo correcto de IDs |
| 57 | test2_set_get_nids() | Jaime Romero | Si | Si | Set vacío |
| 58 | test3_set_get_nids() | Jaime Romero | Si | Si | Manejo de NULL en get_nids |
| 59 | test1_set_id_is_there() | Jaime Romero | Si | Si | Detección correcta de ID |
| 60 | test2_set_id_is_there() | Jaime Romero | Si | Si | ID no existente |
| 61 | test1_set_get_ids() | Jaime Romero | Si | Si | Obtención correcta de IDs |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|-----------------------------|--------------|---------------|-----------------|-------------------------------------|
| 62 | test2_set_get_ids() | Jaime Romero | Si | Si | Set vacío |
| 63 | test1_player_create() | Jorge Martin | Si | Si | Creación básica de jugador correcta |
| 64 | test2_player_create() | Jorge Martin | Si | Si | Verificación de creación |
| 65 | test1_player_get_id() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de ID |
| 66 | test2_player_get_id() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_id |
| 67 | test1_player_get_backpack() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de mochila |
| 68 | test2_player_get_backpack() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_backpack |
| 69 | test1_player_get_name() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de nombre |
| 70 | test2_player_get_name() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_name |
| 71 | test1_player_get_health() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de salud |
| 72 | test2_player_get_health() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_health |
| 73 | test1_player_get_location() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|-----------------------------|--------------|---------------|-----------------|---|
| | | | | | ubicación |
| 74 | test2_player_get_location() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_location |
| 75 | test1_player_get_gdesc() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de descripción gráfica |
| 76 | test2_player_get_gdesc() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_gdesc |
| 77 | test1_player_set_id() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de ID |
| 78 | test2_player_set_id() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_id |
| 79 | test1_player_add_object() | Jorge Martin | Si | Si | Adición correcta de objeto |
| 80 | test2_player_add_object() | Jorge Martin | Si | Si | Mochila llena |
| 81 | test1_player_set_name() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de nombre |
| 82 | test2_player_set_name() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_name |
| 83 | test1_player_set_health() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de salud |
| 84 | test2_player_set_health() | Jorge Martin | Si | Si | Valores límite de salud |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|------------------------------|--------------|---------------|-----------------|--|
| 85 | test1_player_set_location() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de ubicación |
| 86 | test2_player_set_location() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_location |
| 87 | test1_player_set_gdesc() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de descripción gráfica |
| 88 | test2_player_set_gdesc() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_gdesc |
| 89 | test1_player_delete_object() | Jorge Martin | Si | Si | Eliminación correcta de objeto |
| 90 | test2_player_delete_object() | Jorge Martin | Si | Si | Objeto no existente |
| 91 | test1_player_get_damage() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de daño |
| 92 | test2_player_get_damage() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_damage |
| 93 | test1_player_set_damage() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de daño |
| 94 | test2_player_set_damage() | Jorge Martin | Si | Si | Valores límite de daño |
| 95 | test3_player_set_damage() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_damage |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|--------------------------------|--------------|---------------|-----------------|--------------------------------------|
| 96 | test1_player_get_objects_ids() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de IDs de objetos |
| 97 | test2_player_get_objects_ids() | Jorge Martin | Si | Si | Mochila vacía |
| 98 | test1_player_get_team() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de equipo |
| 99 | test2_player_get_team() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_team |
| 100 | test1_player_set_team() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de equipo |
| 101 | test2_player_set_team() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_team |
| 102 | test1_link_create() | Jorge Martin | Si | Si | Creación básica de link correcta |
| 103 | test2_link_create() | Jorge Martin | Si | Si | Verificación de creación |
| 104 | test1_link_get_name() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de nombre |
| 105 | test2_link_get_name() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_name |
| 106 | test1_link_set_name() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de nombre |
| 107 | test2_link_set_name() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_name |
| 108 | test1_link_get_origin() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de origen |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|------------------------------|--------------|---------------|-----------------|-----------------------------------|
| 109 | test2_link_get_origin() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_origin |
| 110 | test1_link_set_origin() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de origen |
| 111 | test2_link_set_origin() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_origin |
| 112 | test1_link_get_destination() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de destino |
| 113 | test2_link_get_destination() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_destination |
| 114 | test1_link_set_destination() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de destino |
| 115 | test2_link_set_destination() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_destination |
| 116 | test1_link_get_direction() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de dirección |
| 117 | test2_link_get_direction() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_direction |
| 118 | test1_link_set_direction() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de dirección |
| 119 | test2_link_set_direction() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_direction |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|-----------------------|----------------|---------------|-----------------|------------------------------------|
| 120 | test1_link_get_open() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de estado open |
| 121 | test2_link_get_open() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_open |
| 122 | test1_link_set_open() | Jorge Martin | Si | Si | Asignación correcta de estado open |
| 123 | test2_link_set_open() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en set_open |
| 124 | test1_link_get_id() | Jorge Martin | Si | Si | Obtención correcta de ID |
| 125 | test2_link_get_id() | Jorge Martin | Si | Si | Manejo de NULL en get_id |
| 126 | test1_object_create() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Creación básica de objeto correcta |
| 127 | test2_object_create() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Verificación de creación |
| 128 | test1_object_get_id() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Obtención correcta de ID |
| 129 | test2_object_get_id() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_id |
| 130 | test1_object_set_id() | Jimena | Si | Si | Asignación correcta de ID |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|--------------------------------|----------------|---------------|-----------------|------------------------------------|
| | | Sanchíz | | | |
| 131 | test2_object_set_id() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en set_id |
| 132 | test1_object_set_name() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Asignación correcta de nombre |
| 133 | test2_object_set_name() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en set_name |
| 134 | test1_object_get_name() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Obtención correcta de nombre |
| 135 | test2_object_get_name() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_name |
| 136 | test1_object_get_description() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Obtención correcta de descripción |
| 137 | test2_object_get_description() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_description |
| 138 | test1_object_set_description() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Asignación correcta de descripción |
| 139 | test2_object_set_description() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en set_description |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|--------------------------------|----------------|---------------|-----------------|------------------------------------|
| 140 | test3_object_set_description() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Descripción NULL |
| 141 | test1_object_set_health() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Asignación correcta de salud |
| 142 | test2_object_set_health() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Valores límite de salud |
| 143 | test1_object_get_health() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Obtención correcta de salud |
| 144 | test2_object_get_health() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_health |
| 145 | test1_object_set_movable() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Asignación correcta de movable |
| 146 | test2_object_set_movable() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en set_movable |
| 147 | test1_object_is_movable() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Verificación correcta de movable |
| 148 | test2_object_is_movable() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en is_movable |
| 149 | test1_object_set_dependency() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Asignación correcta de dependencia |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|-------------------------------|----------------|---------------|-----------------|-----------------------------------|
| 150 | test2_object_set_dependency() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en set_dependency |
| 151 | test1_object_get_dependency() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Obtención correcta de dependencia |
| 152 | test2_object_get_dependency() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_dependency |
| 153 | test1_object_set_open() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Asignación correcta de open |
| 154 | test2_object_set_open() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en set_open |
| 155 | test1_object_get_open() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Obtención correcta de open |
| 156 | test2_object_get_open() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_open |
| 157 | test1_object_set_offensive() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Asignación correcta de offensive |
| 158 | test2_object_set_offensive() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en set_offensive |
| 159 | test1_object_get_offensive() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Obtención correcta de offensive |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|------------------------------|----------------|---------------|-----------------|---------------------------------|
| 160 | test2_object_get_offensive() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_offensive |
| 161 | test1_object_set_draw() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Asignación correcta de draw |
| 162 | test2_object_set_draw() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en set_draw |
| 163 | test1_object_get_draw() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Obtención correcta de draw |
| 164 | test2_object_get_draw() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_draw |
| 165 | test3_object_get_draw() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Índice inválido |
| 166 | test4_object_get_draw() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Índice fuera de rango |
| 167 | test1_inventory_create() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Creación básica de inventario |
| 168 | test2_inventory_create() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Verificación de creación |
| 169 | test1_inventory_add_obj_id() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Adición correcta de objeto |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|---------------------------------|----------------|---------------|-----------------|--------------------------------|
| 170 | test2_inventory_add_obj_id() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Inventario lleno |
| 171 | test1_inventory_delete_obj_id() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Eliminación correcta de objeto |
| 172 | test2_inventory_delete_obj_id() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Objeto no existente |
| 173 | test1_inventory_set_max_objs() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Asignación correcta de máximo |
| 174 | test2_inventory_set_max_objs() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en set_max_objs |
| 175 | test1_inventory_get_max_objs() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Obtención correcta de máximo |
| 176 | test2_inventory_get_max_objs() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_max_objs |
| 177 | test1_inventory_get_n_objs() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Conteo correcto de objetos |
| 178 | test2_inventory_get_n_objs() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_n_objs |
| 179 | test1_inventory_get_obj_ids() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Obtención correcta de IDs |

| Nº Test | Nombre del Test | Responsable | Supera Prueba | Supera Valgrind | Descripción |
|---------|--------------------------------|-----------------|---------------|-----------------|-----------------------------------|
| 180 | test2_inventory_get_obj_ids() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en get_obj_ids |
| 181 | test1_object_is_in_inventory() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Verificación correcta de objeto |
| 182 | test2_object_is_in_inventory() | Jimena Sanchíz | Si | Si | Manejo de NULL en is_in_inventory |
| 183 | test1_character_create() | Daniel Martínez | Si | Si | Creación básica de personaje |
| 184 | test2_character_create() | Daniel Martínez | Si | Si | Verificación de creación |
| 185 | test1_character_get_id() | Daniel Martínez | Si | Si | Obtención correcta de ID |
| 186 | test2_character_get_id() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en get_id |
| 187 | test1_character_get_name() | Daniel Martínez | Si | Si | Obtención correcta de nombre |
| 188 | test2_character_get_name() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en get_name |
| 189 | test1_character_get_gdesc() | Daniel Martínez | Si | Si | Obtención correcta de descripción |
| 190 | test2_character_get_gdesc() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en get_gdesc |
| 191 | test1_character_get_message() | Daniel Martínez | Si | Si | Obtención correcta de mensaje |
| 192 | test2_character_get_message() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en get_message |

| | | | | | |
|-----|---------------------------------|-----------------|----|----|------------------------------------|
| 193 | test1_character_get_health() | Daniel Martínez | Si | Si | Obtención correcta de salud |
| 194 | test2_character_get_health() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en get_health |
| 195 | test1_character_get_friendly() | Daniel Martínez | Si | Si | Obtención correcta de friendly |
| 196 | test2_character_get_friendly() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en get_friendly |
| 197 | test1_character_get_following() | Daniel Martínez | Si | Si | Obtención correcta de following |
| 198 | test2_character_get_following() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en get_following |
| 199 | test1_character_get_damage() | Daniel Martínez | Si | Si | Obtención correcta de daño |
| 200 | test2_character_get_damage() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en get_damage |
| 201 | test1_character_set_id() | Daniel Martínez | Si | Si | Asignación correcta de ID |
| 202 | test2_character_set_id() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en set_id |
| 204 | test1_character_set_name() | Daniel Martínez | Si | Si | Asignación correcta de nombre |
| 206 | test2_character_set_name() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en set_name |
| 207 | test3_character_set_name() | Daniel Martínez | Si | Si | Nombre NULL |
| 208 | test1_character_set_gdesc() | Daniel Martínez | Si | Si | Asignación correcta de descripción |
| 209 | test2_character_set_gdesc() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en set_gdesc |
| 210 | test3_character_set_gdesc() | Daniel Martínez | Si | Si | Descripción NULL |

| | | | | | |
|-----|---------------------------------|-----------------|----|----|----------------------------------|
| 211 | test1_character_set_health() | Daniel Martínez | Si | Si | Asignación correcta de salud |
| 212 | test2_character_set_health() | Daniel Martínez | Si | Si | Valores límite de salud |
| 213 | test3_character_set_health() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en set_health |
| 214 | test1_character_set_friendly() | Daniel Martínez | Si | Si | Asignación correcta de friendly |
| 215 | test2_character_set_friendly() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en set_friendly |
| 216 | test1_character_set_message() | Daniel Martínez | Si | Si | Asignación correcta de mensaje |
| 217 | test2_character_set_message() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en set_message |
| 218 | test3_character_set_message() | Daniel Martínez | Si | Si | Mensaje NULL |
| 219 | test1_character_set_following() | Daniel Martínez | Si | Si | Asignación correcta de following |
| 220 | test2_character_set_following() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en set_following |
| 221 | test1_character_set_damage() | Daniel Martínez | Si | Si | Asignación correcta de daño |
| 222 | test2_character_set_damage() | Daniel Martínez | Si | Si | Valores límite de daño |
| 223 | test3_character_set_damage() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en set_damage |
| 224 | test1_character_get_face() | Daniel Martínez | Si | Si | Obtención correcta de face |
| 225 | test2_character_get_face() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en get_face |
| 226 | test3_character_get_face() | Daniel Martínez | Si | Si | Índice inválido |

| | | | | | |
|-----|-----------------------------------|-----------------|----|----|-----------------------------------|
| 227 | test1_character_get_strfriendly() | Daniel Martínez | Si | Si | Obtención correcta de strfriendly |
| 228 | test2_character_get_strfriendly() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en get_strfriendly |
| 229 | test3_character_get_strfriendly() | Daniel Martínez | Si | Si | Valor inválido |
| 230 | test1_character_set_face() | Daniel Martínez | Si | Si | Asignación correcta de face |
| 231 | test2_character_set_face() | Daniel Martínez | Si | Si | Manejo de NULL en set_face |
| 232 | test3_character_set_face() | Daniel Martínez | Si | Si | Face NULL |