

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 1

Fecha: 08/04/2025

Duración: 1h 30mins (aprox)

Asistentes:

Jorge Martín

Jimena Sanchiz

Daniel Martínez

Jaime Romero

Orden del día (temas a tratar):

Hay que ver los errores que hemos tenido en la I3, además de ir organizando como queremos repartir los requisitos de funcionalidad de la I4.

Hay que empezar a hacer el diagrama de Gantt para ver más o menos como nos queremos organizar. Esta reunión tiene que ser mayoritariamente para dejar organizado lo que tenemos que hacer (y lo que queremos hacer) antes de semana santa.

Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
Primero vamos a hacer las F necesarias y luego adaptamos el juego a la historia que queramos hacer.	A la vuelta de semana santa tendremos una reunión para contar la historia del juego.
Jimena modificará el campo Character para ir añadiendo cosas necesarias	Hay que acabarlo esta semana porque Jimena se va de vacaciones y lo necesitamos para hacer los comandos.
Jaime modificará el campo Object para añadirle todas las funcionalidades nuevas y cambiará el load_objects para que lea esto.	Hay que tenerlo para la vuelta de semana santa
Jaime tiene que cambiar game_reader por game_management y hacer las funciones pedidas	Hay que tenerlo para la vuelta de semana santa, si no funciona no pasa nada pero la estructura del código debe estar hecha
Entre jorge y Dani harán los comandos recruit y abandon	Hay que tenerlo para la vuelta de semana santa
Jorge y Dani también modificarán el comando Move para añadir Up y Down e implementarán los comandos use y open	Hay que tenerlo para la vuelta de semana santa, si no funciona no pasa nada pero la estructura del código debe estar hecha

Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:

Buena reunión y muy productiva, faltan algunas cosas por organizar pero no nos corre tanta prisa así que se pueden organizar otro día.

Temas a tratar en la próxima reunión.

Organizar la historia y dejar el resto de módulos repartidos entre todos.

Fecha: 08/04/2025

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 2

Fecha: 14/04/2025

Duración: 30min aprox

Asistentes:

Jorge Martín

Daniel Martínez

Jaime Romero

Orden del día (temas a tratar):

Reunión en llamada para ponerse al día con lo que llevamos hecho y que tal vemos la I4. Ver si hay algo que se nos ha complicado. Reunión mayoritariamente para controlar que tal va todo por si alguien necesita ayuda.

Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:

No hemos acordado nada, solamente hemos visto que tal llevábamos todo para ver si podíamos ayudarnos en algo o si nos faltaba algo. Reunión corta pero productiva, como ya he dicho, reunión de control. Jimena no ha podido estar porque estaba de viaje pero le hemos contado por whasap lo que hemos hablado.

Temas a tratar en la próxima reunión.

Organizar la historia y dejar el resto de módulos repartidos entre todos. No cambia nada respecto a la primera porque en esta no hemos organizado nada.

Fecha: 15/04/2025

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 3

Fecha: 21/04/2025

Duración: 1h 30 min aprox

Asistentes:

Jorge Martín

Daniel Martínez

Jaime Romero Jimena Sanchiz	
Orden del día (temas a tratar): Hay que repartirse los módulos restantes, ver las funcionalidades que quedan, organizar la historia y plantear los problemas que nos hayan salido.	
Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
Los test los hacen entre Jimena y Jaime	No hay prisa por acabarlos, porque tenemos que tener todo antes para poder probarlo todo. Pero para tenerlo ya adjudicado.
Jorge tiene que hacer game_rules	Todavía no le podemos poner fecha porque para eso hace falta tener la historia, pero se puede ir empezando por ciertas cosas.
Dani va a ir empezando con el graphic_engine para ir viendo que funciona, porque hay que empezar a añadir muchas cosas	Tampoco tenemos fecha porque depende también de la historia, entonces hasta que no la tengamos no se puede hacer definitivo.
La reunión de la historia va a haber que hacerla aparte porque nos va a llevar tiempo. Tenemos que hacer lluvia de ideas.	El domingo 27 tenemos reunión para crear la historia.
Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar: Ya hemos acabado de organizar todo, menos alguna cosa que nos vaya surgiendo de imprevisto, pero casi todo está repartido y organizado. Deberíamos haber hablado de la historia pero estábamos sin ideas y no nos daba tiempo, así que tenemos que hacer otra reunión.	
Temas a tratar en la próxima reunión. Hacer la historia del juego.	
Fecha: 21/04/2025	

<div>ACTA DE REUNIÓN</div> <div>Reunión número: 4</div>	
Fecha: 27/04/2025 Duración: 1h	
Asistentes: Jorge Martín Daniel Martínez Jaime Romero Jimena Sanchiz	
Orden del día (temas a tratar): Hoy unicamente es pensar la historia y ver que va a hacer cada uno y cómo.	

Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
El juego va a estar basado en el cluedo; se pondrá toda la información en el informe pertinente	Para la próxima semana, así se pueden corregir errores.
Jaime hace el fichero de datos entero	Para la próxima semana, así se pueden corregir errores.
Jorge empezará a crear las reglas del juego	Para la próxima semana, así se pueden corregir errores.
Dani adaptará los comandos	Para la próxima semana, así se pueden corregir errores.
Jimena creará todas las funciones necesarias para adaptar el juego y asegurar la funcionalidad	Para la próxima semana, así se pueden corregir errores.
Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar: Muy buena reunion, esta ya todo repartido y la historia creada.	
Temas a tratar en la próxima reunión. Actualizaciones de errores y comprobaciones del funcionamiento y problemas que surjan. Fecha: 27/04/2025	

ACTA DE REUNIÓN Reunión número: 5	
Fecha: 28/04/2025 Duración: 15 mins	
Asistentes: Jorge Martín Daniel Martínez Jaime Romero Jimena Sanchiz	
Orden del día (temas a tratar): Ver que tal va todo y ver si hemos encontrado algún problema con la historia. Resolver dudas de como queremos hacer ciertas cosas. Vamos a intentar pintar las caras de los personajes cuando haces el comando chat.	
Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar: Reunión corta para ver que tal va todo, nada que comentar. Fecha: 28/04/2025	

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 6
Fecha:5/06/2025 Duración: 1h
Asistentes: Jorge Martín Daniel Martínez Jaime Romero Jimena Sanchiz
Orden del día (temas a tratar): Hay que acabar todo y hay que corregir errores. Hay que ver qué tal va todo y si nos falta algo por acabar.
Temas tratados y acuerdos
Hay que acabar de hacerlo todo para este viernes para poder corregir lo ultimo el domingo para que no nos pille el toro. Hay que acabar los test, que hay un par que dan error. Jaime y Jimena se encargan. Sigue habiendo algún problema de impresión, Dani se encarga. Da algun problema el comando open con algunos links, hay que corregirlo
Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar: Muy bien, ya está casi todo el trabajo pulido, solo queda afinar algunos detalles como corregir errores de impresión o diseños gráficos, pero menos eso está ya casi todo terminado. Fecha:5/05/2025