



**REDES DE
COMPUTADORES**

SERVIÇOS DE MENSAGENS INSTANTÂNEAS

LIDER: THAÍS

**GRUPO: DANIEL, JOÃO V, JULIO SILVEIRA, MATEUS BALDA, THAÍS
DOS SANTOS**



AGENDA



01

ORGANIZAÇÃO

02

MOTIVAÇÃO

03

DESENVOLVIMENTO

04

DEMONSTRAÇÃO

05

CONCLUSÃO

ORGANIZAÇÃO

1º Encontro

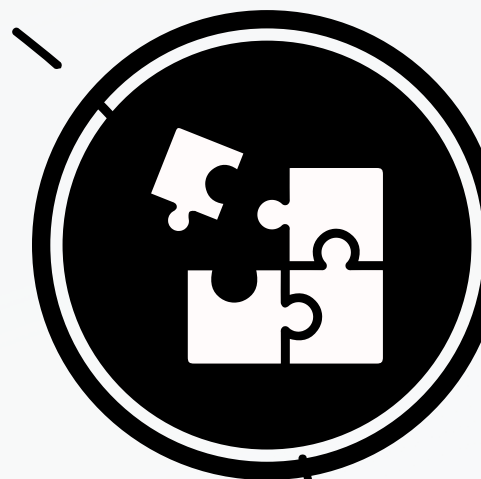
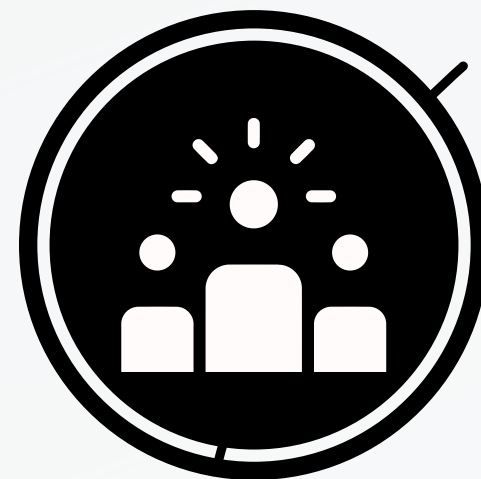
Em aula, discutimos sobre como poderíamos fazer o trabalho, pesquisamos sobre o QUIC e começamos a dividir as funções para cada integrante.

2º Encontro

Reunião pelo Meet, iniciamos o desenvolvimento do código por meio do "Live Share" do VsCode.

3º Encontro

Via Google Meet, nos reunimos novamente para dar os últimos retoques, finalizar o código, os documentos e a apresentação.





MOTIVAÇÃO

A escolha da linguagem GoLang para implementar o protocolo QUIC, foi motivada pela eficiência e desempenho da linguagem, seu suporte nativo à concorrência, a simplicidade e produtividade proporcionadas e pela sua sintaxe clara e concisa.

Para auxiliar o desenvolvimento em GoLang, utilizamos o Gin, um framework que auxilia no desenvolvimento em Go. Alguns pontos positivos do Gin:

- Roteamento Eficiente;
- Middleware;
- Suporte a JSON;
- Desempenho (rápido e eficiente).

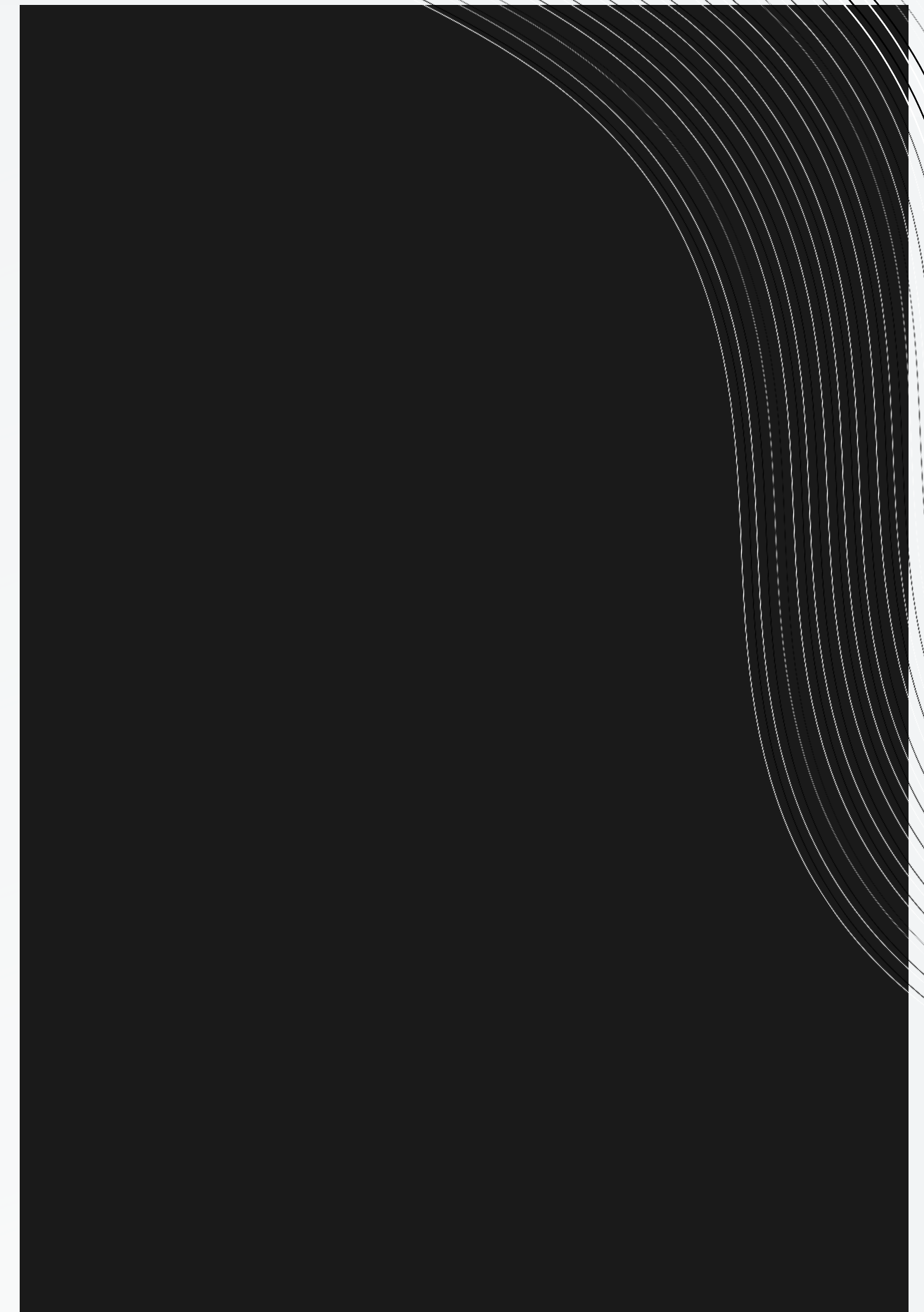
Em suma, usando GoLang acreditamos que conseguiríamos uma implementação eficaz do QUIC, resultando em um sistema de mensagens de alto desempenho e confiável.

DESENVOLVIMENTO

Nossa proposta final foi utilizar a linguagem Go (GoLang) desenvolvida pela Google, para realizar o trabalho.

Algumas vantagens da linguagem GoLang:

- Sintaxe simples, clara e concisa, para uma melhor eficiência.
- Possui biblioteca padrão abrangente, tornam o desenvolvimento mais rápido e produtivo.
- Suporte para concorrência e paralelismo, ou seja, isso é útil para desenvolver aplicativos que precisam lidar com tarefas simultâneas ou executar operações em paralelo.





DEMONSTRAÇÃO

CONCLUSÃO

Em suma, o serviço de mensagens instantâneas desenvolvido com o protocolo QUIC pode fornecer uma experiência de usuário mais rápida, segura, confiável e escalável em comparação a outros serviços que não utilizam esse protocolo.



**REDES DE
COMPUTADORES**