

## **Atividade de IOT, Data: 16/09/2024**

**Aluno: Daniel Ribeiro da costa, TDS sesi senai**

### **Atividade 1:**

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {
```

```
    int a;
```

```
    printf("Digite um número: ");
```

```
    scanf("%d", &a);
```

```
    if(a >= 0){
```

```
        printf("\nO número é positivo");
```

```
    }
```

```
    else{
```

```
        printf("\nO número é negativo");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

### **Atividade 2:**

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {
```

```
    int a;
```

```
    printf("Digite um número: ");
```

```
    scanf("%d", &a);
```

```
    if(a % 2 == 0){
```

```
        printf("\nO número é par");
```

```
    }
```

```
    else{
```

```
        printf("\nO número é impar");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

### **Atividade 3:**

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {
```

```

int a;
int b;

printf("Digite um número: ");
scanf("%d", &a);
printf("Digite outro número: ");
scanf("%d", &b);
if(a >= b){
    if(a % b == 0){
        printf("\nO número é multiplo");
    }
    else{
        printf("\nO número nao é multiplo");
    }
}
else{
    if(b % a == 0){
        printf("\nO número é multiplo");
    }
    else{
        printf("\nO número nao é multiplo");
    }
}
return 0;
}

```

#### **Atividade 4:**

```
#include <stdio.h>
```

```

int main(void) {
    int horariol;
    int horarioF;
    int duracao = 0;

    printf("Diga a hora de inicio do jogo: ");
    scanf("%d", &horariol);
    printf("Diga a hora de fim do jogo: ");
    scanf("%d", &horarioF);

    if (horariol == horarioF) {
        duracao = 24;
    } else if (horariol < horarioF) {
        duracao = horarioF - horariol;
    } else {
        duracao = (24 - horariol) + horarioF;
    }
}

```

```
printf("O jogo durou %d horas(s)\n", duracao);

return 0;
}
```

### **Atividade 5:**

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {
    int Codigo = 0;
    float Preco = 0.0;
    int quantidade;
```

```
printf("Diga a Código do produto: ");
scanf("%d", &Codigo);
printf("Diga a Quantidade: ");
scanf("%d", &quantidade);
```

```
if (Codigo == 1) {
    Preco = 4.00;
    Preco = Preco * quantidade;
} else if (Codigo == 2) {
    Preco = 4.50;
    Preco = Preco * quantidade;
} else if (Codigo == 3){
    Preco = 5.00;
    Preco = Preco * quantidade;
} else if (Codigo == 4){
    Preco = 2.00;
    Preco = Preco * quantidade;
} else if (Codigo == 5){
    Preco = 1.50;
    Preco = Preco * quantidade;
}
```

```
printf("O valor total da compra é: %.2f", Preco);
```

```
return 0;
}
```

### **Atividade 6:**

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {
```

```

float a = 0.0;

printf("Diga um numero: ");
scanf("%f", &a);

if (a >= 0 && a <= 25) {
    printf("O numero está entre o intervalo de 0 e 25 ");
} else if (a >= 25 && a <= 50) {
    printf("O numero está entre o intervalo de 25 e 50 ");
} else if (a >= 50 && a <= 75) {
    printf("O numero está entre o intervalo de 50 e 75 ");
} else if (a >= 75 && a <= 100) {
    printf("O numero está entre o intervalo de 75 e 100 ");
} else {
    printf("O numero não esta entre nenhum dos intervalos");
}

return 0;
}

```

### Atividade 7:

```
#include <stdio.h>
```

```

int main(void) {

    float x;
    float y;

    printf("Diga o eixo x: ");
    scanf("%f", &x);
    printf("Diga o eixo y: ");
    scanf("%f", &y);

    if (x == 0 && y == 0) {
        printf("Origem");
    } else if (x == 0) {
        printf("Eixo y");
    } else if (y == 0) {
        printf("eixo x");
    } else if (x > 0 && y > 0) {
        printf("\nQ1");
    } else if (x < 0 && y > 0) {
        printf("\nQ2");
    } else if (x < 0 && y < 0) {
        printf("\nQ3");
    } else if (x > 0 && y < 0) {
        printf("\nQ4");
    }
}

```

```
    return 0;
}
```

### **Atividade 8:**

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    double salario;
    double imposto = 0.0;
```

```
    printf("Digite o salário: ");
    scanf("%lf", &salario);
```

```
    if (salario == 0.0 && salario <= 2000.00) {
        imposto = 0.0;
    } else if (salario >= 2000.01 && salario <= 3000.00) {
        imposto = (salario - 2000.00) * 0.08;
    } else if (salario >= 3000.01 && salario <= 4500.00){
        imposto = (salario - 3000.00) * 0.18 + 1000.00 * 0.08;
    }else if(salario >= 4500.01){
        imposto = (salario - 4500.00) * 0.28 + 1000.00 * 0.18 + 1000.00 * 0.08;
    }
}
```

```
    printf("Imposto a pagar: R$ %.2f\n", imposto);
```

```
    return 0;
}
```