

Atividade de IOT, Data: 16/09/2024

Aluno: Daniel Ribeiro da costa, TDS sesi senai

Atividade 1:

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

    int a;
    int b;

    printf("Digite um número inteiro para a soma: ");
    scanf("%d", &a);
    printf("\n Digite outro número inteiro para a soma: ");
    scanf("%d", &b);

    printf("\nO resultado da soma é: %d", a + b);
    return 0;
}
```

Atividade 2:

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

    float raio;
    float pi = 3.14159;
    float area;

    printf("Digite um raio de um circulo: ");
    scanf("%f", &raio);
    area = pi * (raio * raio);
    printf("\nA área do circulo é: %.4f", area);
    return 0;
}
```

Atividade 3:

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

    int a;
    int b;
    int c;
    int d;
    int ab;
    int cd;
    int diferenca;
    printf("Digite um numero inteiro: ");
    scanf("%d", &a);
```

```

printf("\nDigite outro numero inteiro: ");
scanf("%d", &b);

ab = a * b;

printf("\nDigite outro numero inteiro: ");
scanf("%d", &c);

printf("\nDigite outro numero inteiro: ");
scanf("%d", &d);

cd = c * d;
diferenca = ab - cd;

printf("A diferença do produto de A e B pelo produto de C e D é: %d", diferenca);

return 0;
}

```

Atividade 4:

```
#include <stdio.h>
```

```

int main(void) {

int numF;
int horasT;
float SalH;
float salario;
printf("Quantos funcionarios tem na empresa: ");
scanf("%d", &numF);

printf("\nQuantas horas eles trabalharam: ");
scanf("%d", &horasT);

printf("\nValor recebido por hora: ");
scanf("%f", &SalH);

salario = horasT * SalH;
printf("Existem %d funcionarios na empresa e o salario total é de %.2f", numF, salario);

return 0;
}

```

Atividade 5:

```
#include <stdio.h>
```

```

int main(void) {

int CodigoP;
int CodigoP2;
int Quantidade;
int Quantidade2;
float ValorU;
float ValorU2;
float ValorT;

printf("Digite o código do produto: ");
scanf("%d", &CodigoP);

printf("\nDigite a quantidade: ");
scanf("%d", &Quantidade);

printf("\nDigite o valor Unitário da peça: ");
scanf("%f", &ValorU);

printf("\nDigite o código de mais um produto: ");
scanf("%d", &CodigoP2);

printf("\nDigite a quantidade desse produto: ");
scanf("%d", &Quantidade2);

printf("\nDigite o valor Unitário da peça: ");
scanf("%f", &ValorU2);

ValorT = (Quantidade * ValorU) + (Quantidade2 * ValorU2);

printf("\nO valor total da compra é %.2f", ValorT);

return 0;
}

```

Atividade 6:

```
#include <stdio.h>
```

```

int main(void) {

float pi = 3.14159;
float A;
float B;
float C;
float TRIANGULO, CIRCULO, TRAPEZIO, QUADRADO, RETANGULO;

```

```
printf("Um valor: ");  
scanf("%f", &A);
```

```
printf("\nDigite outro valor: ");  
scanf("%f", &B);
```

```
printf("\nDigite mais um valor: ");  
scanf("%f", &C);
```

```
TRIANGULO = A * C / 2;  
CIRCULO = pi * (C * C);  
TRAPEZIO = (A + B) * C / 2;  
QUADRADO = B * B;  
RETANGULO = A * B;
```

```
printf("\nTRIANGULO: %.3f", TRIANGULO);  
printf("\nCIRCULO: %.3f", CIRCULO);  
printf("\nTRAPEZIO: %.3f", TRAPEZIO);  
printf("\nQUADRADO: %.3f", QUADRADO);  
printf("\nRETANGULO: %.3f", RETANGULO);
```

```
return 0;  
}
```