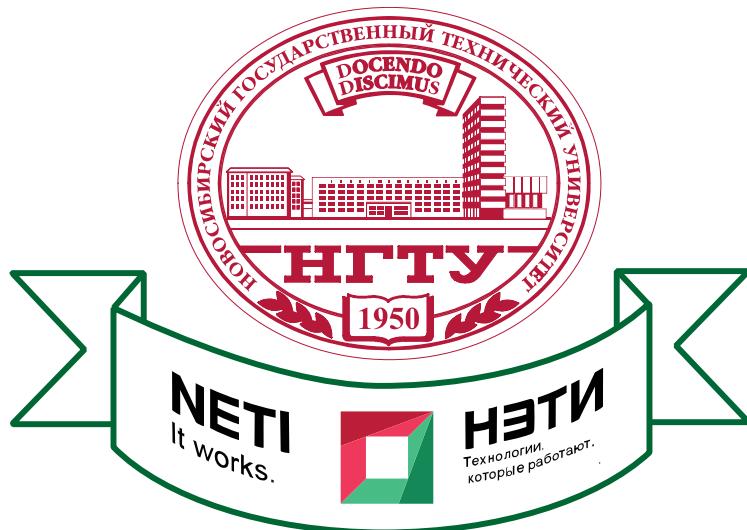


Министерство науки и высшего образования  
Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное  
образовательное учреждение высшего образования

«НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

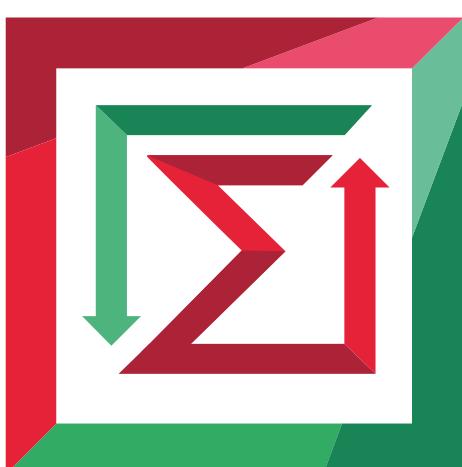


Теоретической и прикладной математики

Расчетно-графическое задание

по дисциплине «ОСНОВЫ ТЕОРИИ ИНФОРМАЦИИ КРИПТОГРАФИИ»

### ФАКТОРИЗАЦИЯ СОСТАВНОГО ЧИСЛА



Факультет: ПМИ  
Группа: ПМИ-02  
Вариант: 7  
Студент: Сидоров Даниил,  
Дюков Богдан  
Преподаватель: Авдеенко Татьяна Владимировна,  
Сивак Мария Алексеевна.

Новосибирск

2026

## 1. Цель работы

Освоить простые алгоритмы факторизации составного числа.

## 2. Задача

### Часть 1

I. Реализовать приложение, удовлетворяющее следующим требованиям.

1. Во входном файле хранятся входные данные, необходимые для работы программы (например, подлежащее факторизации число).
2. Программа проверяет заданное число на простоту с помощью теста, реализованного в лабораторной работе № 6. Если оно является простым, то процедура факторизации не выполняется.
3. Программа находит разложение заданного числа на произведение простых множителей.
4. Программа выдает список простых делителей заданного числа с указанием степени, с которой они входят в разложение числа, время и количество итераций основного цикла, потребовавшихся для разложения.

II. С помощью реализованного приложения выполнить следующие задания.

1. Протестировать правильность работы приложения на числах разной длины.
2. Сделать выводы о проделанной работе

Вариант	Метод
7	Метод р-Полларда

## 3. Метод решения задачи

В лабораторной работе реализуется программа разложение заданного числа на произведение простых множителей, используя метод р-Полларда. Данный алгоритм строит числовую последовательность, элементы которой образуют цикл, начиная с некоторого номера  $n$ , что может быть проиллюстрировано, расположением чисел в виде греческой буквы  $\rho$ .

Алгоритм метода:

- 1) Случайным образом выбирается  $x_1$  из множества  $\{0, 1, \dots, n - 1\}$ ,  
 $y = x_1$ ,  $k = 2$ ,  $i = 1$ .  
**Для следующих шагов запускается бесконечный цикл**
- 2)  $i = i + 1$ . Вычисляется следующий элемент последовательности  $x_i = f(x_{i-1}) \mod n$ , где  $f(x) = x^2 + c$ , где  $c$  – рандомное число из множества  $\{0, 1, \dots, n - 1\}$ .

- 3) Вычисляем  $d = \text{НОД}(|y - x_i|, n)$ . Если  $1 < d < n$ , то  $d$  является делителем  $n$  и работа алгоритма завершается и возвращается составное число, иначе выполняется переход на шаг 4.
- 4) Если  $y = x_i$ , завершаем работу алгоритма и возвращаем  $n$ .
- 5) Если  $i = k$ , то  $y = x_i$ ,  $k = 2 \cdot k$

Если в 4 шаге  $y = x_i$ , то это означает, что числовая последовательность зациклилась. Мы предотвращаем данную зацикленность, завершая работу алгоритма с заведомо неверным результатом, чтобы повторить его снова.

Функция  $f(x)$  должна быть не слишком сложной для вычисления, но в то же время не должна быть линейным многочленом, а также не должна порождать взаимнооднозначное отображение.

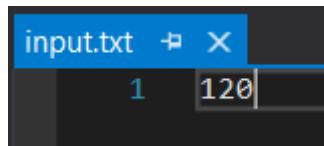
Метод имеет эвристическую оценку сложности  $O(n^{\frac{1}{4}})$  арифметических операций и обычно используется для отделения небольших простых делителей факторизуемого числа  $n$ . Однако в этой оценке не учитываются накладные расходы по вычислению наибольшего общего делителя.

Метод ищет только один делитель  $n$ . Поэтому необходимо примерять метод несколько раз, пока не получится полное разложение числа на простые множители. Для этого используется рекурсивная функция. Сначала находим любой простой делитель числа  $n$  (пусть будет  $p$ ) и сохраняем его. Далее выясняем, является ли число  $n / p$  составным, если да, то вызываем рекурсивную функцию для числа  $n / p$ , иначе сохраняем это число и завершаем поиск делителей.

## 1. Разработанное программное средство

Разработанное программное средство представляет собой консольное приложение на языке C#.

У пользователя есть возможность ввести во входном файле подлежащее факторизации число:



Найдем разложение заданного числа на произведение простых множителей, а также вычислим время работы всего алгоритма и число итераций основного цикла:

Полученное число из файла: 120

Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации

Факторизация по-Полларда:

$$120 = 2^3 * 3^1 * 5^1$$

Время работы алгоритма: 0.0517

Число итераций основного алгоритма: 14

Программа выполнила факторизацию составного числа за 0.0517 секунд. Так как алгоритм рандомизированный, нельзя точно посчитать число итераций основного алгоритма, но в данном случае программа выполнила факторизацию за 14 итераций.

## 2. Исследования

Исследуем составные числа разной разрядности. Следует отметить, что все разложения были проверены вручную, корректность приведенных ниже примеров гарантирована.

Разрядность	Число	Результат
1	6	<p>Консоль отладки Microsoft Visual Studio</p> <p>Полученное число из файла: 6</p> <p>Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации</p> <p>Факторизация по-Полларда:</p> <p><math>6 = 2^1 * 3^1</math></p> <p>Время работы алгоритма: 0.0327</p> <p>Число итераций основного алгоритма: 2</p>
2	95	<p>Консоль отладки Microsoft Visual Studio</p> <p>Полученное число из файла: 95</p> <p>Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации</p> <p>Факторизация по-Полларда:</p> <p><math>95 = 5^1 * 19^1</math></p> <p>Время работы алгоритма: 0.0651</p> <p>Число итераций основного алгоритма: 4</p>
3	969	<p>Консоль отладки Microsoft Visual Studio</p> <p>Полученное число из файла: 969</p> <p>Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации</p> <p>Факторизация по-Полларда:</p> <p><math>969 = 3^1 * 17^1 * 19^1</math></p> <p>Время работы алгоритма: 0.059</p> <p>Число итераций основного алгоритма: 5</p>

4	3567	<p>Консоль отладки Microsoft Visual Studio</p> <p>Полученное число из файла: 3567</p> <p>Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации</p> <p>Факторизация по-Полларда:  <math>3567 = 3^1 * 29^1 * 41^1</math></p> <p>Время работы алгоритма: 0.06  Число итераций основного алгоритма: 15</p>
5	65747	<p>Консоль отладки Microsoft Visual Studio</p> <p>Полученное число из файла: 65747</p> <p>Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации</p> <p>Факторизация по-Полларда:  <math>65747 = 11^1 * 43^1 * 139^1</math></p> <p>Время работы алгоритма: 0.108  Число итераций основного алгоритма: 13</p>
6	749737	<p>Консоль отладки Microsoft Visual Studio</p> <p>Полученное число из файла: 749737</p> <p>Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации</p> <p>Факторизация по-Полларда:  <math>749737 = 29^1 * 103^1 * 251^1</math></p> <p>Время работы алгоритма: 0.1262  Число итераций основного алгоритма: 12</p>
7	9463286	<p>Консоль отладки Microsoft Visual Studio</p> <p>Полученное число из файла: 9463286</p> <p>Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации</p> <p>Факторизация по-Полларда:  <math>9463286 = 2^1 * 7^1 * 191^1 * 3539^1</math></p> <p>Время работы алгоритма: 0.1759  Число итераций основного алгоритма: 23</p>
8	64536783	<p>Консоль отладки Microsoft Visual Studio</p> <p>Полученное число из файла: 64536783</p> <p>Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации</p> <p>Факторизация по-Полларда:  <math>64536783 = 3^1 * 593^1 * 36277^1</math></p> <p>Время работы алгоритма: 0.1267  Число итераций основного алгоритма: 15</p>
9	486759487	<p>Выбрать Консоль отладки Microsoft Visual Studio</p> <p>Полученное число из файла: 486759487</p> <p>Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации</p> <p>Факторизация по-Полларда:  <math>486759487 = 17^1 * 211^1 * 135701^1</math></p> <p>Время работы алгоритма: 0.1916  Число итераций основного алгоритма: 11</p>
10	1234567890	<p>Консоль отладки Microsoft Visual Studio</p> <p>Полученное число из файла: 1234567890</p> <p>Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры факторизации</p> <p>Факторизация по-Полларда:  <math>1234567890 = 2^1 * 3^2 * 5^1 * 3607^1 * 3803^1</math></p> <p>Время работы алгоритма: 0.181  Число итераций основного алгоритма: 126</p>

Сложность нахождения нетривиального делителя в методе  $\rho$ -Полларда зависит только от размера этого делителя, а не от размера числа  $n$ .

### 3. Код программы

#### Файл RhoPollard.h

---

```
#pragma once
#ifndef _RhoPollard_H
#define _RhoPollard_H

#include<iostream>
#include<ctime>
#include<algorithm>
#include<map>
#include <cassert>
#include <fstream>
#include <chrono>

#define ll long long

using namespace std;

// Модульное возведение в степень
ll ModularExponentiation(ll a, ll exponent, ll n);

// Модульное умножение
ll ModularMultiplication(ll a, ll b, ll mod);

// Алгоритм Евклида для вычисления НОД
ll Nod(ll a, ll b);

// Проверка числа на четность
bool Odd(int i);

// Рекурсивное вычисление символа Якоби
int GetJacobiSymbol(int a, int b);

// Тест Соловея-Штрассена
bool CheckingSolovayStrassen(ll n, int iterations);

// Метод  $\rho$ -Полларда
ll RhoPollardFactorization(ll n, ll c, int& allIter);

// Факторизация числа, где составляющие вычисляются в методе  $\rho$ -Полларда
void Factorization(ll n, map<ll, int>& m, int& allIter);

// Получить число из файла
ll GetInfoFromFile(std::string fileName);

#endif
```

---

#### Файл RhoPollard.cpp

---

```

#include "RhoPollard.h"

// Модульное умножение
ll ModularMultiplication(ll a, ll b, ll mod)
{
    ll x = 0;
    ll y = a % mod;

    while (b > 0)
    {
        if (b % 2 == 1)
        {
            x = (x + y) % mod;
        }
        y = (y * 2) % mod;
        b /= 2;
    }

    return x % mod;
}

// Модульное возведение в степень
ll ModularExponentiation(ll a, ll exponent, ll n)
{
    ll x = 1;
    ll y = a;

    while (exponent > 0)
    {

        if (exponent % 2 == 1)
        {
            x = (x * y) % n;
        }

        y = (y * y) % n;
        exponent = exponent / 2;
    }

    return x % n;
}

// Алгоритм Евклида для вычисления НОД
ll Nod(ll a, ll b)
{
    return b == 0 ? a : Nod(b, a % b);
}

// Проверка числа на четность
bool Odd(int i)
{
    if (i % 2 == 1)
    {
        return true;
    }

    return false;
}

// Рекурсивное вычисление символа Якоби
int GetJacobiSymbol(int a, int b)
{
    int g;

    if (b != 2)
        assert(Odd(b));

    if (a >= b)

```

```

    a %= b;

    if (a == 0)
        return 0;

    if (a == 1)
        return 1;

    if (a < 0)
        if ((b - 1) / 2 % 2 == 0)
            return GetJacobiSymbol(-a, b);
        else
            return -GetJacobiSymbol(-a, b);

    if (a % 2 == 0)
        if (((b * b - 1) / 8) % 2 == 0)
            return GetJacobiSymbol(a / 2, b);
        else
            return -GetJacobiSymbol(a / 2, b);

    g = Nod(a, b);
    assert(Odd(a));

    if (g == a)
        return 0;
    else
        if (g != 1)
            return GetJacobiSymbol(g, b) * GetJacobiSymbol(a / g, b);
        else
            if (((a - 1) * (b - 1) / 4) % 2 == 0)
                return GetJacobiSymbol(b, a);
            else
                return -GetJacobiSymbol(b, a);
}

// Тест Соловея-Штрассена
bool CheckingSolovayStrassen(ll n, int iterations)
{
    if (n < 2 || (n != 2 && n % 2 == 0))
    {
        return false;
    }

    for (int i = 0; i < iterations; i++)
    {
        ll a = rand() % (n - 1) + 1;

        if (Nod(a, n) != 1)
        {
            return false;
        }

        ll jacobian = (n + GetJacobiSymbol(a, n)) % n;
        ll mod = ModularExponentiation(a, (n - 1) / 2, n);

        if (!jacobian || mod != jacobian)
        {
            return false;
        }
    }

    return true;
}

// Метод ρ-Полларда
ll RhoPollardFactorization(ll n, ll c, int& allIter)

```

```

{
    // Случайным образом выбирается x из множества {0, 1, ..., n - 1}
    ll x = rand() % n;
    ll y = x;
    ll k = 2;
    ll i = 1;

    while (1)
    {
        allIter++;

        i++;

        // Вычисляется следующий элемент последовательности x = f(x) = (x^2 + c) (mod n)
        x = (x * x + c) % n;

        // Вычисляем НОД
        ll d = Nod(abs(y - x), n);

        // Если 1 < d < n, то d является делителем n
        if (1 < d && d < n)
        {
            return d;
        }

        // Не допускаем зацикленности и выходим из алгоритма, чтобы повторить его снова
        if (y == x)
        {
            return n;
        }

        // Если i = k, то y = x, k = 2 * k
        if (i == k)
        {
            y = x;
            k *= 2;
        }
    }
}

// Факторизация числа, где составляющие вычисляются в методе ρ-Полларда
void Factorization(ll n, map<ll, int>& m, int& alliter)
{
    ll p = n;

    // Ищем простой множитель числа n
    while (p >= n || !CheckingSoloveyStrassen(p, 50))
    {
        p = RhoPollardFactorization(p, rand() % n, alliter);
    }

    // Добавляем простой множитель в результат
    m[p]++;
}

// Выполняем поиск множителей числа n / p, если оно составное,
// иначе записываем простое число в результат и завершаем факторизацию
if (!CheckingSoloveyStrassen(n / p, 50))
{
    Factorization(n / p, m, alliter);
}
else
{
    m[n / p]++;
}
}

```

```

// Получить число из файла
ll GetInfoFromFile(std::string fileName)
{
    ifstream file;
    file.open(fileName);

    // Если файл не открыт, генерируем исключение
    if (!file.is_open())
    {
        throw std::invalid_argument("The file is not open");
    }

    ll input;
    file >> input;
    file.close();

    return input;
}

```

---

## Файл Main.cpp

---

```

#include "RhoPollard.h"

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    srand(time(NULL));

    map<ll, int> m;

    // Берем входные данные из файла
    ll n = GetInfoFromFile("input.txt");

    cout << "Полученное число из файла: " << n << endl << endl;

    // Проверяем полученные данные на корректность
    if(n < 2)
    {
        cout << "Некорректные данные! Число должно быть больше 1";
        return 0;
    }

    // Перед факторизацией проверяем, чтобы число было составным, иначе выход
    if (CheckingSoloveyStrassen(n, 50))
    {
        cout << "Тест Соловея-Штассена: число простое, процедура факторизации не выполняется"
        << endl << endl;
        return 0;
    }
    else
    {
        cout << "Тест Соловея-Штассена: число составное и подлежит выполнению процедуры
факторизации" << endl << endl;
    }

    cout << "Факторизация ро-Полларда:" << endl;

    int allIter = 0;

    // Замеряем время работы алгоритма факторизации
    auto start = std::chrono::steady_clock::now();

```

```

Factorization(n, m, allIter);

auto end = std::chrono::steady_clock::now();
std::chrono::duration<double, std::milli> duration = end - start;

// Выводим результат факторизации, а после - время работы всего алгоритма и число итераций
// основного цикла метода ро-Полларда
cout << n << " = ";
for (auto it = m.begin(); it != m.end();)
{
    cout << it->first << " ^ " << it->second;
    if ((++it) != m.end())
    {
        cout << " * ";
    }
}
cout << endl << endl << "Время работы алгоритма: " << duration.count() << endl;
cout << "Число итераций основного алгоритма: " << allIter << endl << endl;
return 0;
}

```

## 4. Тесты

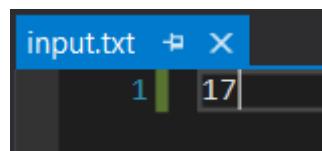
В исследованиях мы уже рассмотрели факторизацию чисел различных разрядностей.

- 1) Рассмотрим ситуации с ошибочным вводом. При вводе числа  $n < 2$ , мы получим следующее сообщение:

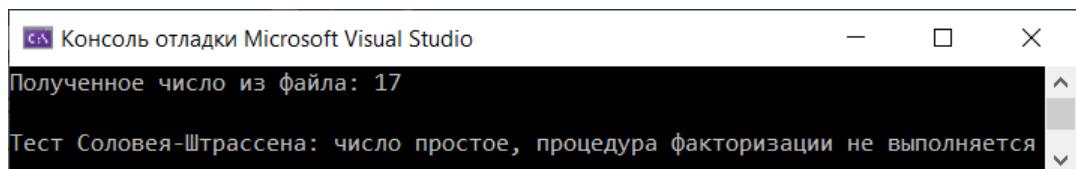
Некорректные данные! Число должно быть больше 1

Число 1 также считается ошибочным вводом, потому что оно не является как простым числом, так и составным.

- 2) Попробуем ввести простое число:



В результате работы программы мы получаем следующее сообщение:



## **5. Вывод**

В ходе выполнения лабораторной работы мы освоили простые алгоритмы факторизации составного числа.

Реализованный метод  $\rho$ -Полларда является вероятностным методом, который позволяет найти нетривиальный делитель  $q$  числа  $n$  за  $O(q^{\frac{1}{2}}) \leq O(n^{\frac{1}{4}})$  итераций.

Как было сказано ранее, сложность нахождения нетривиального делителя в методе  $\rho$ -Полларда зависит только от размера этого делителя, а не от размера числа  $n$ . Поэтому данный метод применяется в тех случаях, когда иные методы факторизации, зависящие от размера  $n$ , являются низкоэффективными.