

Министерство науки и высшего образования  
Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное  
образовательное учреждение высшего образования

«НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

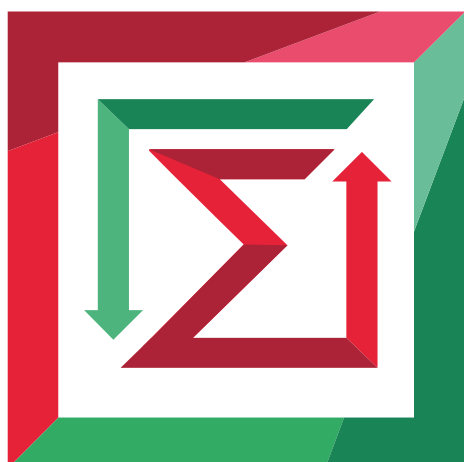


Кафедра теоретической и прикладной информатики

Лабораторная работа № 3

по дисциплине «ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ»

ГЕНЕРАЦИЯ КРИПТОГРАФИЧЕСКИ БЕЗОПАСНОЙ  
ПСЕВДОСЛУЧАЙНОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ



Факультет:	ПМИ
Группа:	ПМИ-02
Вариант:	6
Студенты:	Сидоров Даниил, Дюков Богдан
Преподаватели:	Авдеенко Татьяна Владимировна, Кутузова Ирина Александровна.

Новосибирск

2026

## 1. Цель работы

Изучить алгоритмы и получить навыки генерации криптографически безопасной псевдослучайной последовательности. Научиться тестировать полученную последовательность на равномерность и случайность.

## 2. Задача

I. Реализовать приложение с графическим интерфейсом, позволяющее выполнять следующие действия.

1. Генерировать псевдослучайную последовательность с помощью заданного в варианте алгоритма:
  - 1) все входные параметры генератора должны задаваться из файла или вводиться в приложении;
  - 2) сгенерированная последовательность, состоящая из  $n$  и  $m$ , должна сохраняться в файл.
2. Проверять полученную псевдослучайную последовательность на равномерность и случайность с помощью трех рассмотренных тестов:
  - 1) результат проверки каждого теста должен отображаться в приложении;
  - 2) все вычисляемые промежуточные значения (все шаги алгоритма теста) могут отображаться в приложении или сохраняться в файл.

II. С помощью реализованного приложения выполнить следующие задания.

1. Протестировать правильность работы разработанного приложения.
2. Сгенерировать последовательность из не менее 10 000 бит и исследовать её на равномерность и случайность.
3. Сделать вывод о случайности сгенерированной последовательности и о возможности ее использования в качестве криптографически безопасной псевдослучайной последовательности.

Вариант	Алгоритм
6	ANSI X9.17

## 3. Метод решения задачи

### 1) Алгоритм ANSI X9.17

ANSI X9.17 – алгоритм, являющийся национальным стандартом США для генерации двоичной псевдослучайной последовательности. Используется в приложениях, обеспечивающих безопасность финансовых платежей и PGP.

Входные данные: некоторое случайное (и секретное) 64-битное начальное значение  $s_0$ , 128-битный составной ключ  $K$  (включает в себя  $K_1 || K_2$ ) и  $m$  - количество генерируемых 64-битных двоичных слов.

Выходные данные: последовательность  $m$  64-битных двоичных слов  $x_1, x_2, \dots, x_m$ .

В этом генераторе в качестве односторонней функции используется алгоритм шифрования TripleDES:

$$F_K(M) = E_{K_1} \left( D_{K_2} \left( E_{K_1}(M) \right) \right),$$

где  $E_{K_1}(M)$  – шифрование сообщения  $M$  алгоритмом DES с ключом  $K_1$ ,  $D_{K_2}(M)$  – дешифрование сообщения  $M$  алгоритмом DES с ключом  $K_2$  ( $K_2 \neq K_1$ ).

Шаги алгоритма:

1. Фиксируется 64-битное представление  $d$  даты и времени (количество 100-наносекундных интервалов, прошедших с 12:00:00 полуночи, 1 января 1 года н. э., переведенное в двоичный вид) в момент обращения к программе генерации и вычисляется вспомогательное 64-битное двоичное слово:  
 $Temp = F_k(d)$ .
2. Для  $i = \overline{1, m}$ :
  - 1) вычисляется значение  $i$ -го выходного слова  $x_i = F_k(Temp \oplus s_{i-1})$ ;
  - 2) вычисляется новое значение параметра  $s_i = F_k(x_i \oplus Temp)$ .
3. В результате предыдущего шага формируется выходная псевдослучайная последовательность из  $m$  слов  $x_1, x_2, \dots, x_m$  (либо двоичная псевдослучайная последовательность из  $64 * m$  бит:  $X = x_1 || x_2 || \dots || x_m$ ).

Алгоритм шифрования DES не реализовывался самостоятельно (использовалась готовая реализация).

## 2) Статистические тесты

В данной лабораторной работе рассматривается наборов из 3 тестов, оценивающих «случайность» псевдослучайной последовательности.

### Частотный тест

Это статистический тест, который используется для проверки случайности бинарной последовательности. Он оценивает равномерность распределения нулей и единиц в последовательности. Кратко алгоритм:

- 1) **Преобразование последовательности.** Входная последовательность, состоящая из 0 и 1, преобразуется в последовательность -1 и 1.
- 2) **Вычисление суммы** элементов преобразованной последовательности.
- 3) **Вычисление статистики**, которая представляет собой абсолютное значение суммы, деленное на квадратный корень из количества элементов в последовательности.
- 4) **Оценка статистики.** Если значение статистики меньше или равно 1.82138636 (критическое значение для статистики при уровне значимости 0.01), то

последовательность считается случайной (нули и единицы равномерно распределены).

Если последовательность не проходит частотный тест, то нет необходимости проводить дальнейшие тесты, поскольку уже ясно, что она не является равномерно распределенной.

### **Тест на последовательность одинаковых бит**

Это статистический тест, который анализирует количество непрерывных последовательностей (цепочек) одинаковых бит в проверяемой последовательности. Кратко алгоритм:

- 1) **Вычисление частоты единиц.** Вычисляется частота, с которой в проверяемой последовательности встречаются единицы.
- 2) **Вычисление количества цепочек.** Вычисляется значение  $V_n$ , которое представляет собой количество цепочек в последовательности.
- 3) **Вычисление статистики**, которая представляет собой нормализованное отклонение значения  $V_n$  от его ожидаемого значения для истинно случайной последовательности.
- 4) **Оценка статистики.** Если значение статистики меньше или равно 1.82138636, то последовательность считается случайной.

Тест определяет, является ли количество цепочек из нулей и единиц различной длины в последовательности приблизительно таким же, как должно быть в истинно случайной последовательности.

### **Расширенный тест на произвольные отклонения**

Это статистический тест, который оценивает общее число посещений определённого состояния при произвольном обходе кумулятивной суммы. Вот краткое описание этого теста:

- 1) **Преобразование последовательности:** Входная последовательность, состоящая из 0 и 1, преобразуется в последовательность -1 и 1.
- 2) **Вычисление сумм** последовательно удлиняющихся подпоследовательностей, начинающихся с первого элемента.
- 3) **Формирование новой последовательности.** Суммы из 2 шага формируют последовательность. Новая последовательность состоит из этой последовательности, в которую в начало и конец добавляется 0.
- 4) **Вычисление количества нулей** в полученной последовательности минус 1.
- 5) **Вычисление  $\xi_j$ .** Для каждого из 18 состояний (-9, -8, ..., -1, 1, 2, ..., 9) вычисляется  $\xi_j$ , которое показывает, сколько раз состояние  $j$  встречалось в последовательности.
- 6) **Вычисление статистик** для каждого состояния (18 статистик).

- 7) **Оценка статистик.** Если все статистики меньше или равны 1.82138636, то последовательность считается случайной. В противном случае, последовательность считается неслучайной.

#### 4. Разработанное программное средство

Разработанное программное средство представляет собой приложение Windows Forms.

Интерфейс главного меню:

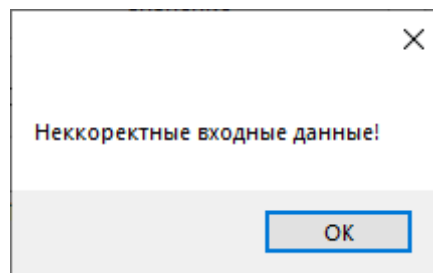
The screenshot shows the main interface of the AnsiX917 application. It features a title bar with the text 'AnsiX917'. The interface is divided into several sections. At the top, there are two text boxes labeled 'Начальное значение:' and 'Составной ключ:', each containing a binary string and a vertical scrollbar. Below these, there is a text box labeled 'Количество слов:' with the value '2'. To the right of this text box are four buttons: 'Вставить параметры генератора из файла', 'Сгенерировать начальное значение', 'Сгенерировать псевдослучайную последовательность', and 'Сгенерировать составной ключ'. Below these buttons is a large text box labeled 'Псевдослучайная последовательность:' containing a long binary string and a vertical scrollbar. At the bottom of the window, there are three buttons: 'Частотный тест', 'Тест на последовательность одинаковых бит' (which is highlighted with a blue border), and 'Расширенный тест на произвольные отклонения'.

Он содержит текстовые поля для входных данных алгоритма (начальное состояние, составной ключ и количество слов в результате), а также для результирующей псевдослучайной последовательности.

Каждое текстовое поле обрабатывает корректность ввода. Для начального значения: разрешен только двоичный ввод + Backspace, длина без пробелов - 64 бита. Для составного ключа: разрешен только двоичный ввод + Backspace, длина без пробелов – 128 бит. Для количества слов: можно вводить только цифры + Backspace, запрещено начинать число с 0. Для псевдослучайной последовательности: разрешен только двоичный ввод + Backspace.

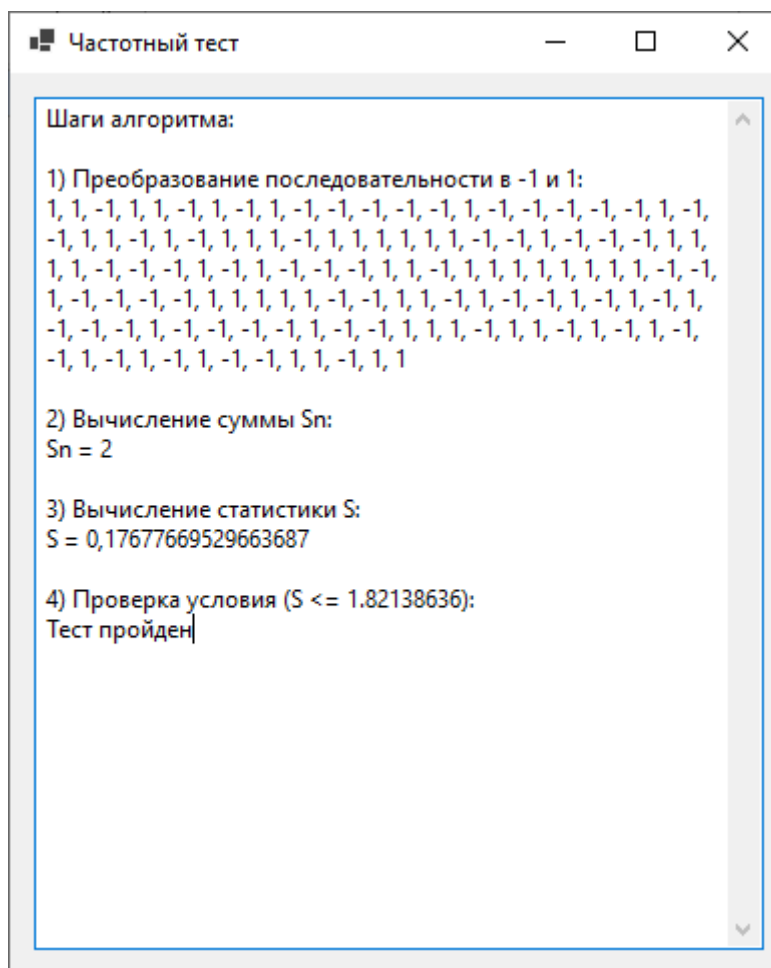
Имеется возможность вставить входные данные из файла, а также сгенерировать их случайно (сгенерировать начальное состояние или составной ключ). После нажатия на кнопку “Сгенерировать псевдослучайную

последовательность”, генерируется псевдослучайная последовательность только в том случае, если все входные данные удовлетворяют условиям. Иначе генерация не выполняется и выбрасывается сообщение:

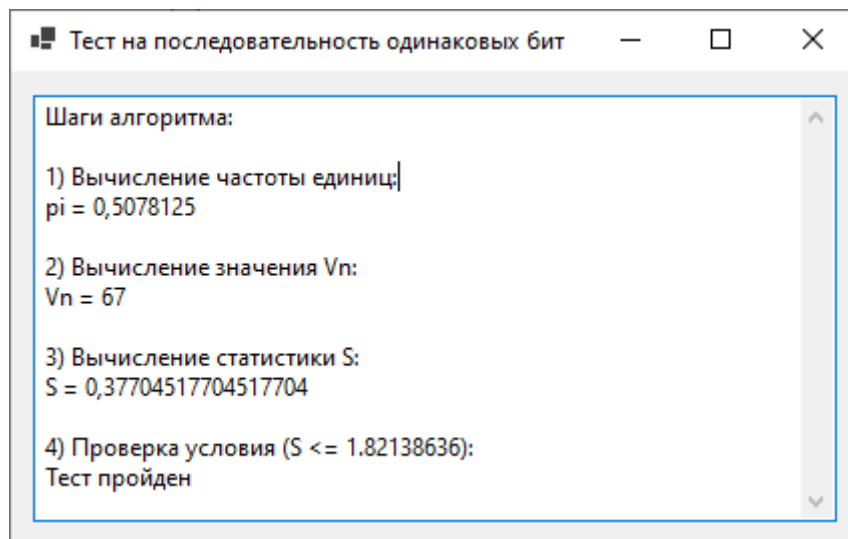


Когда псевдослучайная последовательность сгенерирована, входные и выходные данные сохраняются в соответствующие файлы. Также имеется возможность оценить её равномерность и случайность с помощью трех тестов. Когда нажимается кнопка, соответствующая любому тесту, генерируется отдельная форма с информацией о шагах алгоритма теста и его результатах (дополнительно эта же информация сохраняется в соответствующий файл).

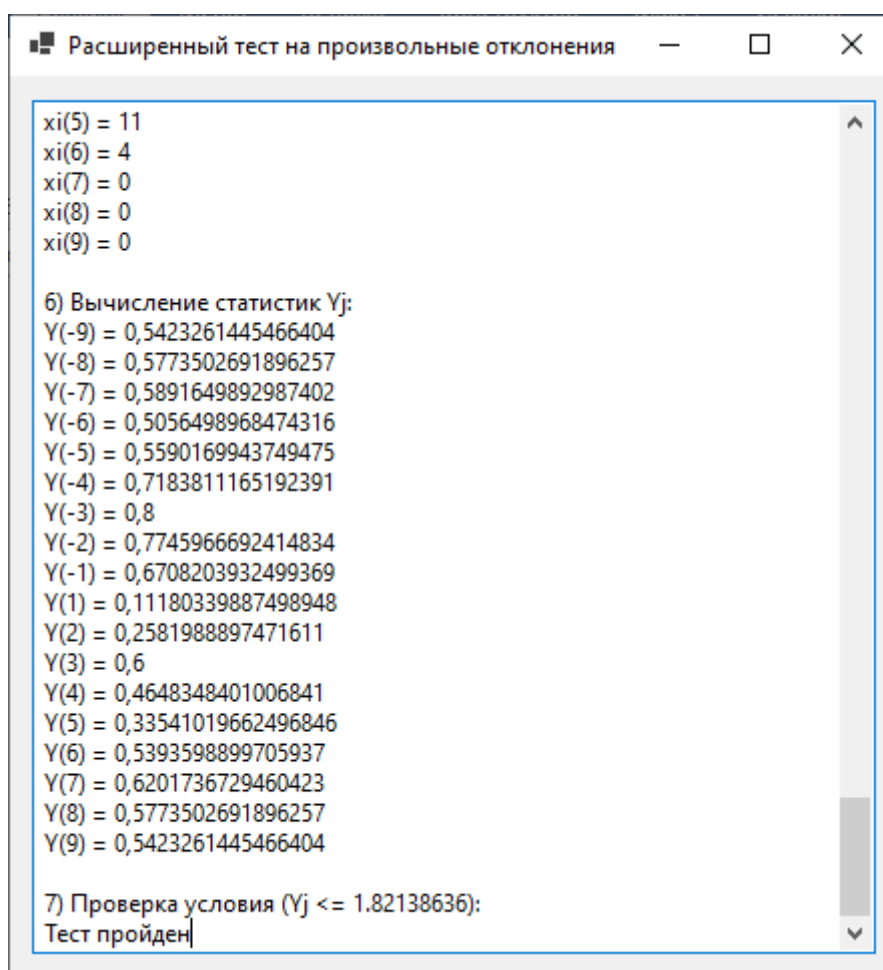
Форма с результатами частотного теста:



Форма с результатами теста на последовательность одинаковых бит:



Форма с результатами расширенного теста на произвольные отклонения:



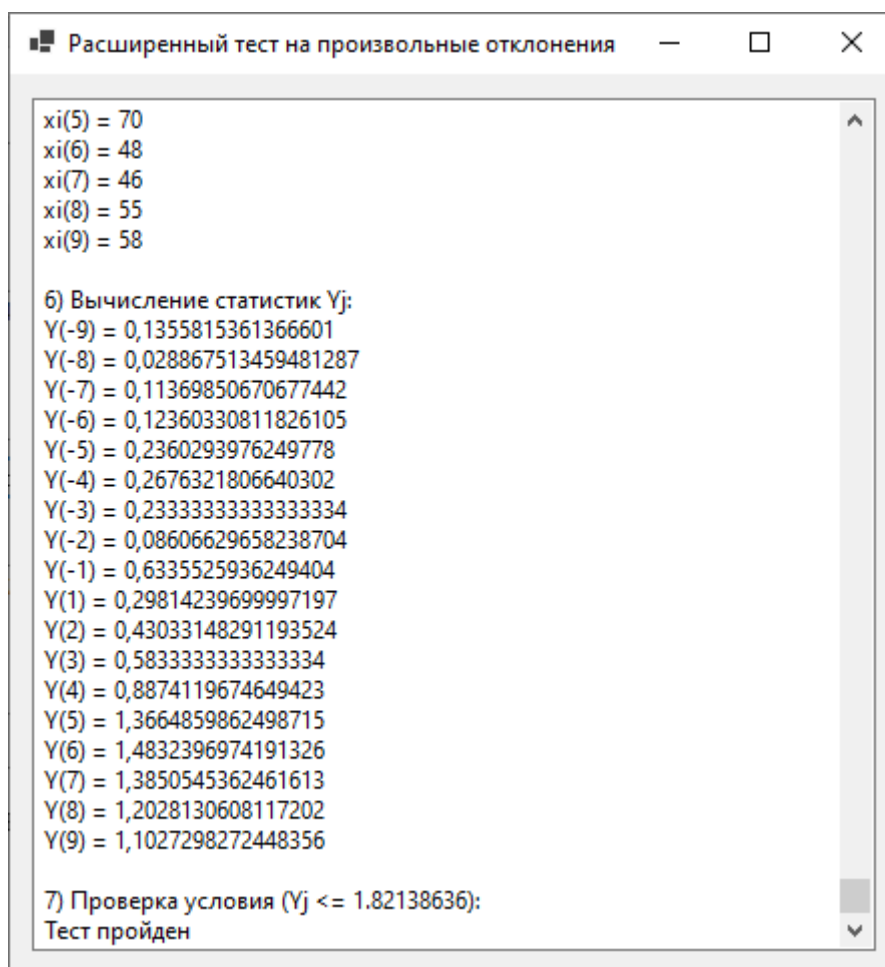
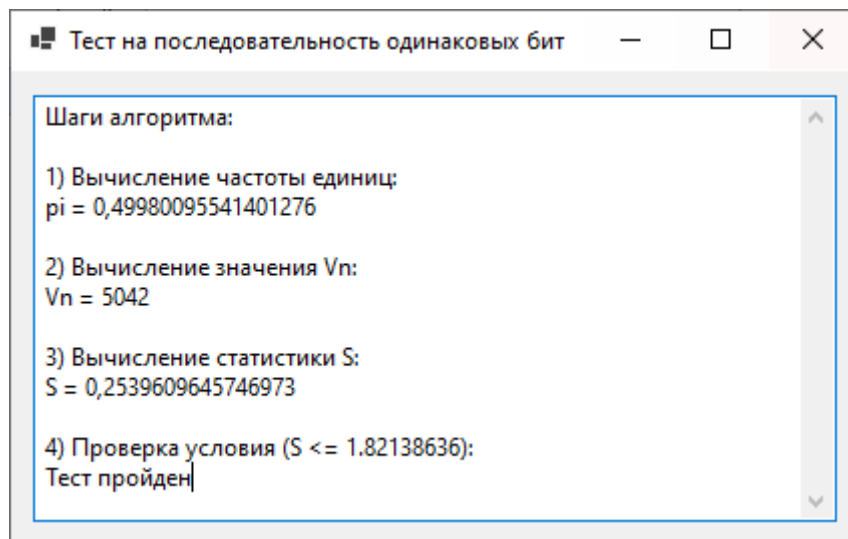
## 5. Тестирование

Демонстрационный тест из прошлого пункта показывает корректность работы алгоритма генерации. Сгенерировалось действительно 2 64-битных слова. Если мы попробуем сгенерировать ещё раз, то последовательность будет иной, что также подчеркивает правильность алгоритма, так как в нем используется текущие значения даты и времени.

Сгенерируем последовательность из 10 048 бит и исследуем её на равномерность и случайность:

Результаты всех тестов:





## 6. Вывод

В ходе проведения лабораторной работы, мы освоили алгоритм генерации псевдослучайной последовательности ANSI X9.17, в котором используется алгоритм шифрования TripleDES в качестве односторонней функции.

Для анализа случайности сгенерированной последовательности (в данном случае длиной более 10000 бит) и её возможности использования в качестве криптографически безопасной псевдослучайной последовательности, мы провели статистические тесты.

Частотный тест помог оценить пропорцию нулей и единиц в проверяемой последовательности. Количество нулей и единиц в последовательности приблизительно одинаково, поэтому тест пройден.

Тест на последовательность одинаковых бит помог проанализировать количество цепочек в проверяемой последовательности, где цепочка – это непрерывная последовательность одинаковых бит. Количество цепочек из нулей и единиц различной длины в последовательности получилось приблизительно такое же, как должно быть в истинно случайной последовательности, поэтому она проходит этот тест.

Расширенный тест на произвольные отклонение помог оценить общее число посещений определённого состояния при произвольном обходе кумулятивной суммы. Все 18 статистик  $Y_j \leq 1.82138636$ , поэтому тест считается успешно пройденным.

Таким образом, сгенерированная последовательность является равномерно распределенной и случайной, и, следовательно, может быть использована в качестве криптографически безопасной псевдослучайной последовательности.