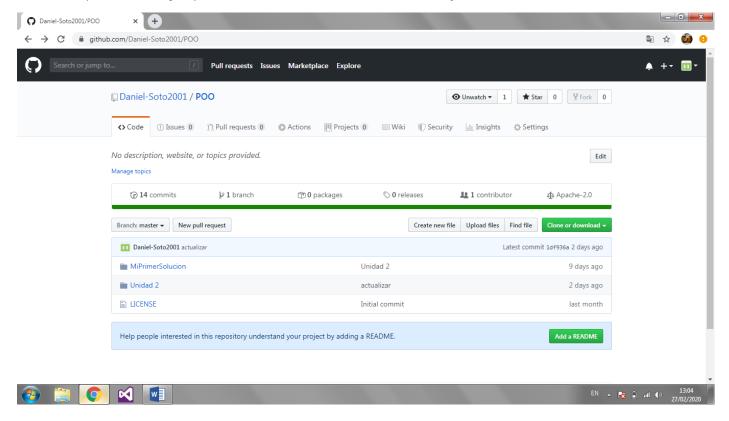
# TECNOLOGICO DEL SUR DE NAYARIT PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS CARLOS DANIEL ELIAS SOTO CHINTIA ANAHI MATA BRAVO UNIDAD 2 Y 3 2 SEMESTRE 191140021 ITIC



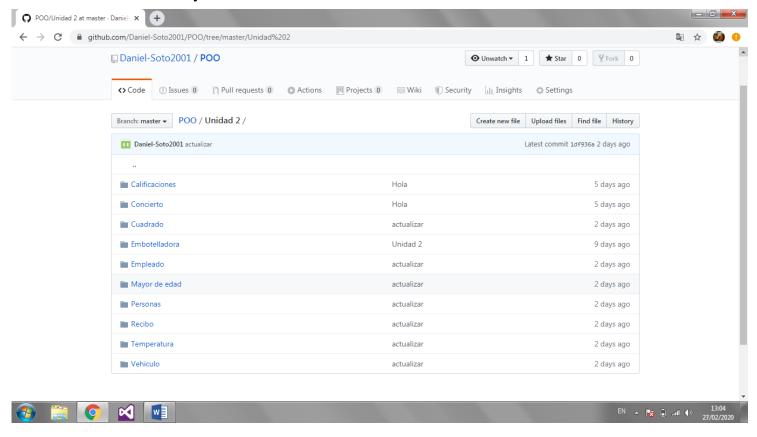
## **INTRODUCCION**

En este presente documento se presentan los trabajos en github dentro de mi github se encontrara una carpeta llamada unidad 2 y 3 donde se encuentran mis 10 ejercicios.

En esta captura se observa mi github con la carpeta de unidad 2 (Unidad 2 y 3) donde se encuentran los 10 ejercicios



# Aquí como puede ver están los 10 ejercicios que vimos en las unidades 2 y 3



### CONCLUSION

### Ejercicio 1 "Calificaciones"

En este presente ejercicio aprendí varias muchas cosas aprendí a crear una clase donde hiba a programar lo que hiba hacer mi aplicación, después de programarlo tuve que mandarlo a llamar a mi pantalla de form donde tuve que crear un objeto, todo esto se programa en el botón ahí mandamos llamarlo la variable que utilizamos en la clase la mandamos llamar a los controles donde queremos que se muestre.

En este ejercicio realizamos una estructura de control llamada "Switch" y un control nuevo llamado "Combo Box" donde el Switch se programa con cases y al momento que termines lo rompes con el break. Esto se manda a llamar a el Combo Box para que seleccione las personas que serán igual con las entradas.

### Ejercicio 3 "Cuadrado"

Este ejercicio se me hizo demasiado fácil porque solo utilizamos lo básico.

### Ejercicio 4 "Embotelladora"

Este ejercicio lo realizamos con la maestra paso fue nuestro primera aplicación donde surgieron muchas dudas en general, porque era nuestro primer programa, en general aprendí a crear una clase y vincularla con los controles.

### Ejercicio 5 "Empleado"

Este proyecto trato de contar los días de vacaciones de un empleado dependiendo de sus años este programa solo se me dificulto la parte de poner los días de vacaciones después de 20 años pero después me di cuenta que estaba mal en la formula y solo la cambie y ya me funciono mi programa.

### Ejercicio 6 "Mayor de Edad"

Este proyecto se trató de que mostrara si era mayor de edad al principio no tenía ni la idea de hacerlo pero después la maestra nos dio la opción de primero hacerlo en un diagrama de flujo ya después fue cuando le entendí y pude resolverlo si ningún problema.

### Ejercicio 7 "Personas"

Este proyecto era un reto para nosotros porque teníamos que resolverlo sin ayuda de la maestra investigando por nuestra propia cuenta siendo sincero no pude resolverlo se me hizo difícil porque pedía varias cosas, pero siento que ahorita mismo si podría resolverlo.

### Ejercicio 8 "Recibo"

Este proyecto trato de ingresar los kilowatts y programar el tipo de que era ya sea hogar y negocio solo era una multiplicación de los datos este programa no tuve ningún problema.

### Ejercicio 9 "Temperatura"

Este proyecto trato de ingresar los grados y programar que al momento de ingresarlos los convirtiera en Celsius y Fahrenheit, en general se me hizo fácil solo tuve que poner mi fórmula para convertirlo.

### Ejercicio 10 "Vehículo"

Este ejercicio se me hizo demasiado fácil porque solo utilizamos lo básico.