**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto** **Sistema de transferencias BancoUp**

Logotipo

Descripción generada automáticamente

Abril

# Ficha del documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. calidad.** |
| 30-04-2022 | NA | Daniel Soto, Luis Amar, Pedro González | NA |

Documento validado por las partes en fecha: 30-04-2022

|  |  |
| --- | --- |
| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
|  |  |
| Fdo. D./ Mae. Luis Ortiz | Fdo. D./Dña. MachenAmar |

# Contenido

**FICHA DEL DOCUMENTO 3**

**CONTENIDO 4**

1. **INTRODUCCIÓN 6**
   1. **Propósito 6**
   2. **Alcance 6**
   3. **Personal involucrado 6**
   4. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas 6**
   5. **Referencias 6**
   6. **Resumen 6**
2. **DESCRIPCIÓN GENERAL 7**
   1. **Perspectiva del producto 7**
   2. **Funcionalidad del producto 7**
   3. **Características de los usuarios 7**
   4. **Restricciones 7**
   5. **Suposiciones y dependencias 7**
   6. **Evolución previsible del sistema 7**
3. **REQUISITOS ESPECÍFICOS 7**
   1. **Requisitos comunes de los interfaces 8**

3.1.1 Interfaces de usuario 8 3.1.2 Interfaces de hardware 8 3.1.3 Interfaces de software 8

* + 1. Interfaces de comunicación 8
  1. **Requisitos funcionales 8** 3.2.1 Requisito funcional 1 9 3.2.2 Requisito funcional 2 9 3.2.3 Requisito funcional 3 9
     1. Requisito funcional n 9
  2. **Requisitos no funcionales 9** 3.3.1 Requisitos de rendimiento 9

3.3.2 Seguridad 9 3.3.3 Fiabilidad 9 3.3.4 Disponibilidad 9 3.3.5 Mantenibilidad 10

3.3.6 Portabilidad 10

* 1. **Otros requisitos 10**

1. **APÉNDICES 10**

**1.- Introducción:**

Se desea crear un sistema en el cual los clientes tengan la capacidad de hacer transferencias de una cuenta a otra, tomando en cuenta que solo se hará a través del mismo banco, no se manejarán las transferencias de ninguno otro.

Durante las transacciones deberá aparecer la información más importante en los momentos más precisos para evitar confusiones. También se hará llegar notificaciones en pantalla sobre lo que se desea realizar y la acción que ya se ejecutó.

Para la elaboración del sistema de transferencias se planea trabajar con 2 tecnología diferentes y compatibles, están serán SQL server Y PHP, de esta manera se hará la conexión a la base de datos de nuestro sistema, el cual está planeado realizar con Bootstrap y HTML para darle mejor diseño y poder realizarlo en el menor tiempo posible con todas las especificaciones dadas.

# 1.1 Propósito

\* Transferir dinero de una cuenta a otra del mismo banco.

\* Clientes de BancoUp satisfechos.

# 1.2 Alcance

\* Transferencias con éxito.

\* Retroalimentación de movimientos.

\* Facilidad y claridad de uso.

# 1.3 Personal involucrado

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Luis Antonio Amar Gómez |
| Rol | Desarrollador de backend |
| Categoría profesional | Senior |
| Responsabilidades | Conexión y creación de la base de datos. |
| Información de contacto | 449326 9726 |
| Aprobación | Exitosa |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Pedro González Machen |
| Rol | Desarrollador fullstack |
| Categoría profesional | Senior |
| Responsabilidades | Encargado de la ejecución de la base de datos. |
| Información de contacto | 492 224 6301 |
| Aprobación | Exitosa |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Daniel Alejandro Soto Ramírez |
| Rol | Desarrollador de frontend |
| Categoría profesional | Senior |
| Responsabilidades | Uso intuitivo del programa |
| Información de contacto | 449 3397849 |
| Aprobación | Exitosa |

# 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

\* NA

# 1.5 Referencias

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Ruta** |  | **Fecha** | **Autor** |
| NA | NA | NA |  | NA | NA |

# 1.6 Resumen

* La siguiente parte del documento nos mostrará una descripción a grandes rasgos de lo que será el sistema de transferencias, incluyendo las especificaciones funcionales, y no funcionales para su mayor entendimiento de los desarrolladores.

**2.- Descripción general**

# 2.1 Perspectiva del producto

Este producto será realizado para una industria de banco donde tiene un principal objetivo, el cual será llevado a cabo de manera ordenada para que sea funcional para los usuarios de BancoUp.

# 2.2 Funcionalidad del producto

El sistema deberá contar con una interfaz en donde se encontrará in log-in para que el usuario acceda a su cuenta.

Una vez ingresando a la plataforma, se observará en la parte superior izquierda el nombre del usuario.

También se contará con un menú en donde el usuario podrá consultar su estado de cuenta, y movimientos realizados. Otro apartado en donde va a realizar la transferencia en donde se harán validaciones para el movimiento.

Finalmente, el sistema tendrá retroalimentación instantánea después del movimiento realizado.

# 2.3 Características de los usuarios

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | [Inserte aquí el texto] |
| Formación | [Inserte aquí el texto] |
| Habilidades | [Inserte aquí el texto] |
| Actividades | [Inserte aquí el texto] |

Descripción de los usuarios del producto, incluyendo nivel educacional, experiencia y experiencia técnica.

# 2.4 Restricciones

El sistema de transacciones tiene un limite de fondos, el cual será de 30,000 pesos mexicanos, evitando así los envíos mayores a esta cantidad y envíos que hagan que se supere esta cantidad en las cuentas destinadas.

El sistema tendrá un máximo de 3 intentos para acceder a la cuenta, en donde será bloqueada su cuenta temporalmente.

No habrá restricciones en cuanto a las tecnologías que se piensan utilizar, esto para mejorar el rendimiento y facilidad de la realización del proyecto.

Se elaborará el sistema como una aplicación de escritorio, no se elaborará una versión para dispositivo móvil.

# 2.5 Suposiciones y dependencias

El sistema se va a elaborar de 0 a 100 con las especificaciones y requerimientos funcionales, en donde solo se harán los cambios necesarios sin afectar el tiempo de elaboración de este.

# 2.6 Evolución previsible del sistema

Mayor velocidad del funcionamiento del sistema y mejoras para su usabilidad de este.

**3.- Requisitos específicos**

Requisitos funcionales

Esta es la sección más extensa y más importante del documento.

Debe contener una lista detallada y completa de los requisitos que debe cumplir el sistema a desarrollar. El nivel de detalle de los requisitos debe ser el suficiente para que el equipo de desarrollo pueda diseñar un sistema que satisfaga los requisitos y los encargados de las pruebas puedan determinar si éstos se satisfacen.

Los requisitos se dispondrán en forma de listas numeradas para su identificación, seguimiento, trazabilidad y validación (ej. RF 10, RF 10.1, RF 10.2,...).

Para cada requisito debe completarse la siguiente tabla:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | |  | |  | |
| Nombre de requisito | RF1 | |  | |  | |
| Tipo |  | Requisito |  | Restricción |  | |
| Fuente del requisito |  | |  | |  | |
| Prioridad del requisito |  | Alta/Esencial |  | Media/Deseado |  | Baja/ Opcional |

y realizar a continuación la descripción del requisito

La distribución de los párrafos que forman este punto puede diferir del propuesto en esta plantilla, si las características del sistema aconsejan otra distribución para ofrecer mayor claridad en la exposición.

# 3.1 Requisitos comunes de los interfaces

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | |  | |  | |
| Nombre de requisito | RF1 | |  | |  | |
| Tipo |  | Requisito |  | Restricción |  | |
| Fuente del requisito |  | |  | |  | |
| Prioridad del requisito |  | Alta/Esencial |  | Media/Deseado |  | Baja/ Opcional |

Descripción detallada de todas las entradas y salidas del sistema de software.

## 3.1.1 Interfaces de usuario

El interfaz de usuario del sistema llevará los colores que se utilizan en el logotipo de la Universidad Panamericana, en donde se cree una buena vista para el usuario, con algunos contrastes, el desarrollador elegirá el mejor acomodo.

El sistema usará un estilo y tamaño de letra elegida por el desarrollador, solo con las condiciones de que los títulos y el nombre de usuario a lo largo del sistema, tengan mayor tamaño.

## 3.1.2 Interfaces de hardware

[Inserte aquí el texto]

Especificar las características lógicas para cada interfaz entre el producto y los componentes de hardware del sistema. Se incluirán características de configuración.

## 3.1.3 Interfaces de software

[Inserte aquí el texto]

Indicar si hay que integrar el producto con otros productos de software.

Para cada producto de software debe especificarse lo siguiente:

* Descripción del producto software utilizado
* Propósito del interfaz
* Definición del interfaz: contiendo y formato

## 3.1.4 Interfaces de comunicación

[Inserte aquí el texto]

Describir los requisitos del interfaces de comunicación si hay comunicaciones con otros sistemas y cuales son las protocolos de comunicación.

# 3.2 Requisitos funcionales

[Inserte aquí el texto]

Definición de acciones fundamentales que debe realizar el software al recibir información, procesarla y producir resultados.

En ellas se incluye:

* Comprobación de validez de las entradas
* Secuencia exacta de operaciones
* Respuesta a situaciones anormales (desbordamientos, comunicaciones, recuperación de errores)
* Parámetros
* Generación de salidas
* Relaciones entre entradas y salidas (secuencias de entradas y salidas, formulas para la conversión de información)
* Especificación de los requisitos lógicos para la información que será almacenada en base de datos (tipo de información, requerido)

Las requisitos funcionales pueden ser divididos en sub-secciones.

## 3.2.1 Requisito funcional 1

## 3.2.2 Requisito funcional 2

## 3.2.3 Requisito funcional 3

## 3.2.4 Requisito funcional n

# 3.3 Requisitos no funcionales

## 3.3.1 Requisitos de rendimiento

[Inserte aquí el texto]

Especificación de los requisitos relacionados con la carga que se espera tenga que soportar el sistema. Por ejemplo, el número de terminales, el número esperado de usuarios simultáneamente conectados, número de transacciones por segundo que deberá soportar el sistema, etc.

Todos estos requisitos deben ser mesurables. Por ejemplo, indicando “el 95% de las transacciones deben realizarse en menos de 1 segundo”, en lugar de “los operadores no deben esperar a que se complete la transacción”.

## 3.3.2 Seguridad

[Inserte aquí el texto]

Especificación de elementos que protegerán al software de accesos, usos y sabotajes maliciosos, así como de modificaciones o destrucciones maliciosas o accidentales. Los requisitos pueden especificar:  Empleo de técnicas criptográficas.

* Registro de ficheros con “logs” de actividad.
* Asignación de determinadas funcionalidades a determinados módulos.
* Restricciones de comunicación entre determinados módulos.
* Comprobaciones de integridad de información crítica.

## 3.3.3 Fiabilidad

[Inserte aquí el texto]

Especificación de los factores de fiabilidad necesaria del sistema. Esto se expresa generalmente como el tiempo entre los incidentes permisibles, o el total de incidentes permisible.

## 3.3.4 Disponibilidad

[Inserte aquí el texto]

Especificación de los factores de disponibilidad final exigidos al sistema. Normalmente expresados en % de tiempo en los que el software tiene que mostrar disponibilidad.

Pág.

## 3.3.5 Mantenibilidad

[Inserte aquí el texto]

Identificación del tipo de mantenimiento necesario del sistema.

Especificación de quien debe realizar las tareas de mantenimiento, por ejemplo usuarios, o un desarrollador.

Especificación de cuando debe realizarse las tareas de mantenimiento. Por ejemplo, generación de estadísticas de acceso semanales y mensuales.

## 3.3.6 Portabilidad

[Inserte aquí el texto]

Especificación de atributos que debe presentar el software para facilitar su traslado a otras plataformas u entornos. Pueden incluirse:

* Porcentaje de componentes dependientes del servidor.
* Porcentaje de código dependiente del servidor.
* Uso de un determinado lenguaje por su portabilidad.
* Uso de un determinado compilador o plataforma de desarrollo.
* Uso de un determinado sistema operativo.

# 3.4 Otros requisitos

[Inserte aquí el texto]

Cualquier otro requisito que no encaje en ninguna de las secciones anteriores.

Por ejemplo:

Requisitos culturales y políticos

Requisitos Legales

**4 Apéndices**

[Inserte aquí el texto]

Pueden contener todo tipo de información relevante para la SRS pero que, propiamente, no forme parte de la SRS.