

Engenharia de Computação

ECM253 – Linguagens Formais, Autômatos e Compiladores

Modelos de Computação – Linguagens e Gramáticas

INSTITUTO MAUÁ DE TECNOLOGIA



Slides da disciplina ECM253 – Linguagens Formais, Autômatos e Compiladores

Curso de Engenharia de Computação

Instituto Mauá de Tecnologia

Prof. Marco Antonio Furlan de Souza

- Uma **linguagem** L é um **conjunto** (finito ou infinito) de **cadeias** sobre um alfabeto Σ , $L \subseteq \Sigma^*$;
- Para uma **definição computacional de uma linguagem**, pode-se especificar:
 - **Um gerador da linguagem**: que enumere os elementos da linguagem – **gramática** ou
 - **Um reconhecedor da linguagem**: que decida se uma cadeia está ou não na linguagem, retornando V se estiver e F, caso contrário – **autômato**.

■ Exemplos de linguagens

- Seja $\Sigma = \{a, b\}$. $\Sigma^* = \{\epsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, \dots\}$. São exemplos de linguagens sobre Σ : $\emptyset, \{\epsilon\}, \{a, b\}, \{\epsilon, a, aa, aaa, aaaa, aaaaa\}$.
- Quando presentes, todos os b's são precedidos por todos a's:

$$\begin{aligned} L &= \{w \in \{a, b\}^* : \text{quando presentes, a's precedem os b's em } w\} \\ &= \{\epsilon, a, aa, aabbb, bbb, \dots\} \end{aligned}$$

- Cadeias que terminam em a:

$$L = \{x : \exists y \in \{a, b\}^* (x = ya)\} = \{a, aa, bbaa, ba, \dots\}$$

- Linguagem vazia (não contém cadeia alguma):

$$L = \{\} = \emptyset$$

- Linguagem contendo apenas a cadeia vazia:

$$L = \{\epsilon\}$$

■ Exemplos de linguagens

- Nenhum prefixo contém b:

$$\begin{aligned} L &= \{w \in \{a, b\}^* : w \text{ não contenha } b \text{ em seu prefixo}\} \\ &= \{\epsilon, a, aa, aaa, aaaa, aaaaa, aaaaaa, \dots\} \end{aligned}$$

- Nenhum prefixo começa com b:

$$\begin{aligned} L &= \{w \in \{a, b\}^* : \text{o prefixo de } w \text{ não se inicie por } b\} \\ &= \{\epsilon, a, aa, aba, aaabb, abbaa, abbbabaa, \dots\} \end{aligned}$$

- Todo prefixo começa com b:

$$\begin{aligned} L &= \{w \in \{a, b\}^* : \text{toda cadeia } w \in \{a, b\}^* \text{ possui prefixo iniciado por } b\} \\ &= \emptyset \end{aligned}$$

■ Exemplos de linguagens

- Uso de replicação para definir uma linguagem:

$$\begin{aligned} L &= \{a^n : n \geq 0\} \\ &= \{\epsilon, a, aa, aaa, aaaa, \dots\} \end{aligned}$$

- Exemplo já apresentado, reescrito:

$$\begin{aligned} L &= \{a^m b^n : m, n \geq 0\} \\ &= \{\epsilon, a, aa, aabbb, bbb, \dots\} \end{aligned}$$

■ Cardinalidade de uma linguagem

Teorema

Se $\Sigma \neq \emptyset$ então Σ^ é contavelmente infinita.*

Demonstração.

Os elementos de Σ^* podem ser enumerados lexicograficamente pelo procedimento a seguir:

- Enumerar todas as cadeias de tamanho zero, depois de tamanho um, de tamanho dois etc.;
- Enumerar as cadeias de mesmo tamanho de acordo com a ordem de dicionário;

Esta enumeração é infinita pois não existe uma cadeia mais longa em Σ^* . Assim, trata-se de uma enumeração infinita. □

■ Quantas linguagens existem?

Teorema

Existe um número incontavelmente infinito de linguagens.

Demonstração.

O conjunto de linguagens definida por Σ é $\wp(\Sigma^*)$. Sabe-se que o conjunto Σ^* é contavelmente infinito, mas o conjunto $\wp(\Sigma^*)$ não é contavelmente infinito pois pode-se, a partir de uma tentativa de enumeração de $\wp(\Sigma^*)$, determinar um novo e inédito elemento não previsto anteriormente, e assim por diante, contradizendo a proposta de um conjunto enumerado. A técnica utilizada para esta prova é a **diagonalização de Cantor**. □

■ Operações de conjuntos aplicadas às linguagens

- Como uma linguagem é um conjunto, todas as operações sobre conjuntos aplicam-se às linguagens. Seja, por exemplo:

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$L_1 = \{\text{cadeias com um número par de } a\text{'s}\}$$

$$L_2 = \{\text{cadeias sem } b\text{'s}\}$$

Então:

$$L_1 \cup L_2 = \{\text{todas as cadeias com apenas } a\text{'s e cadeias contendo } b\text{'s com um número par de } a\text{'s}\}$$

$$L_1 \cap L_2 = \{\epsilon, aa, aaaa, aaaaaa, \dots\}$$

$$L_2 - L_1 = \{a, aaa, aaaaa, \dots\}$$

$$\neg(L_2 - L_1) = \{\text{cadeias com no mínimo um } b\} \cup \{\text{cadeias com número par de } a\text{'s}\}$$

■ Concatenação de linguagens

- Sejam L_1 e L_2 duas linguagens definidas sobre algum alfabeto Σ . Sua **concatenação**, L_1L_2 é:

$$L_1L_2 = \{w \in \Sigma^* : \exists s \in L_1(\exists t \in L_2(w = st))\}$$

■ Exemplo:

$$L_1 = \{\text{cat}, \text{dog}, \text{mouse}, \text{bird}\}$$

$$L_2 = \{\text{bone}, \text{food}\}$$

$$L_1L_2 = \{\text{catbone}, \text{catfood}, \text{dogbone}, \text{dogfood}, \text{mousebone}, \\ \text{mousefood}, \text{birdbone}, \text{birdfood}\}$$

■ Fecho de Kleene

- Seja L uma linguagem sobre algum alfabeto Σ . O **fecho de Kleene** de L , L^* é:

$$L^* = \{\epsilon\} \cup \{w \in \Sigma^* : \exists k \geq 1 (\exists w_1, w_2, \dots, w_k \in L (w = w_1 w_2 \dots w_k))\}$$

- **Exemplo:**

$$L = \{\text{cat}, \text{dog}, \text{fish}\}$$

$$L^* = \{\epsilon, \text{dog}, \text{cat}, \text{fish}, \text{dogdog}, \text{dogcat}, \dots, \\ \text{fishdog}, \dots, \text{fishcatfish}, \text{fishdogfishcat}, \dots\}$$

- L^* sempre conterá um **número infinito de cadeias** desde que L não seja igual a \emptyset ou $\{\epsilon\}$;
- Se L^* deve conter pelo menos um elemento de L , define-se: $L^+ = LL^*$.

■ Inversa de uma linguagem

- Seja L uma linguagem sobre algum alfabeto Σ . A **inversa** de L , L^R é:

$$L^R = \{w \in \Sigma^* : w = x^R \text{ para algum } x \in L\}$$

- Basta inverter as cadeias de L .

Teorema

Se L_1 e L_2 são linguagens, então $(L_1 L_2)^R = L_2^R L_1^R$.

Demonstração.

$$\begin{aligned}(L_1 L_2)^R &= \{(xy)^R : x \in L_1 \wedge y \in L_2\} \\ &= \{y^R x^R : x \in L_1 \wedge y \in L_2\} \\ &= L_2^R L_1^R\end{aligned}$$



■ Conceitos

- Uma **gramática formal** G é uma **forma matemática precisa e compacta** de **definição** de uma **linguagem** L ;
- Assim, **dispensa a listagem** de **todas as cadeias legais** de uma linguagem;
- Implica em um **algoritmo** que **permite gerar todas as cadeias legais** da linguagem, **comumente** de **modo recursivo**;
- Uma forma conhecida para **descrever gramáticas** recursivamente é a **gramática de estrutura frasal**, elaborada por **Noam Chomsky** na década de 1950.

■ Gramática de estrutura frasal

Definição

Uma gramática de estrutura frasal, $G = (V, \Sigma, R, S)$ é uma quádrupla na qual:

- V é o **alfabeto** (ou vocabulário) da **linguagem** e contém símbolos (metasímbolos) que são utilizados apenas na definição da linguagem denominados de **não-terminais** (ou **variáveis da gramática**) e também símbolos **terminais**, que aparecem apenas nas cadeias da linguagem;
- Σ é o conjunto de **símbolos terminais**, $\Sigma \subset V$;
- R é um **conjunto** não vazio de **regras de produção** ou **regras de reescrita**, assim definido:
 $R \subset (V^* \times (V - \Sigma) \times V^*) \times V^*$, cujos pares (α, β) são escritos como $\alpha \rightarrow \beta$;
- S é o símbolo não-terminal **de partida** ou **inicial**, $S \in V - \Sigma$.

- **Exemplo.** A gramática $G = (V, \Sigma, R, S)$, a seguir, gera uma linguagem de identificadores de uma linguagem de programação:

$$V = \{S, I, L, D, a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, \\ u, v, w, x, y, z, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$$

$$\Sigma = \{a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, \\ u, v, w, x, y, z, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$$

$$R = \{S \rightarrow I, I \rightarrow L, I \rightarrow IL, I \rightarrow ID, \\ L \rightarrow a, L \rightarrow b, \dots, L \rightarrow z, \\ D \rightarrow 0, D \rightarrow 1, \dots, D \rightarrow 9\}$$

■ Derivação direta

Definição

Seja $G = (V, \Sigma, R, S)$ uma gramática. Para $\sigma, \psi \in V^*$, σ é dito **diretamente derivável** de ψ , escrito como $\psi \Rightarrow \sigma$, se existem cadeias ϕ_1 e ϕ_2 (incluindo cadeias vazias) tais que $\psi = \phi_1 \alpha \phi_2$ e $\sigma = \phi_1 \beta \phi_2$ e $\alpha \rightarrow \beta$ é uma produção de G . Quando $\psi \Rightarrow \sigma$ diz-se que ψ produz diretamente σ ou ainda que σ reduz-se diretamente à ψ .

■ Derivação de cadeia

Definição

Seja $G = (V, \Sigma, R, S)$ uma gramática. A cadeia ψ **produz** σ (ou σ reduz-se à ψ), escrita como $\psi \xRightarrow{*} \sigma$ se existem cadeias $\phi_0, \phi_1, \dots, \phi_n$, com $n \geq 0$, tais que $\psi = \phi_0 \Rightarrow \phi_1, \phi_1 \Rightarrow \phi_2, \dots, \phi_{n-1} \Rightarrow \phi_n = \sigma$. A relação $\xRightarrow{*}$ é o fecho transitivo reflexivo da relação \Rightarrow .

■ Exemplo

- Na gramática apresentada anteriormente, o símbolo de início é S . É a partir de uma produção em que ele aparece do lado esquerdo que se começa qualquer derivação;
- Assim, uma derivação de cadeia válida é a seguinte:

$$S \Rightarrow I \Rightarrow ID \Rightarrow IDD \Rightarrow LDD \Rightarrow aDD \Rightarrow a1D \Rightarrow a13$$

- Então, $S \overset{*}{\Rightarrow} a13$.
- Esta gramática permite derivar $23q?$ e $r2d2?$

■ Processo de geração de uma linguagem

- Uma **forma sentencial** é qualquer cadeia derivada a partir do não-terminal S ;
- A **linguagem** L **gerada** por uma gramática G é o conjunto de todas as formas sentenciais cujos símbolos são **terminais**:

$$L(G) = \{\sigma : S \Rightarrow^* \sigma (\sigma \in \Sigma^*)\}$$

- Em outras palavras: uma **linguagem é um subconjunto do conjunto de todas as cadeias** (sentenças) **terminais** sobre Σ^* .

- (1) Elaborar uma gramática de estrutura frasal que gere cadeias para a linguagem $L = (11)^*0$, o conjunto de todas as cadeias consistindo de algum número de concatenações de 11 com ele próprio, seguido finalmente por 0.
- (2) Elaborar uma gramática de estrutura frasal que gere a linguagem $L = \{0^n 1^n : n \in \mathbb{N}\}$.
- (3) Seja $V = \{S, A, B, a, b\}$ e $\Sigma = \{a, b\}$. Descobrir a linguagem gerada pela gramática $G = (V, \Sigma, R, S)$ quando:
 - a) $R = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow ab, B \rightarrow bb\}$.
 - b) $R = \{S \rightarrow AB, S \rightarrow AA, A \rightarrow aB, A \rightarrow ab, B \rightarrow b\}$.
 - c) $R = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow aBb, B \rightarrow bBa, A \rightarrow \epsilon, B \rightarrow \epsilon\}$.

- (4) Elaborar uma gramática de estrutura frasal para todas as cadeias binárias contendo o símbolo 1 seguido de um número ímpar de 0's.
- (5) Elaborar uma gramática de estrutura frasal para todas as cadeias binárias contendo um número de símbolos 1's diferente do número de símbolos 0's.
- (6) Elaborar uma gramática de estrutura frasal que gere todos os palíndromos sobre $\Sigma = \{0, 1\}$.

■ Classificação da gramáticas

• Tipo 0

- ◇ São as **denominadas gramáticas irrestritas** ou **gramáticas de estrutura frasal**;
- ◇ A única **restrição imposta** por esta **gramática** é que as produções devem ser da **forma** $\alpha \rightarrow \beta$ onde α dever ter **pelo menos um símbolo não terminal**: $\alpha \in V^* \times (V - \Sigma) \times V^*$ e $\beta \in V^*$;
- ◇ Geram linguagens **reconhecidas** por **Máquinas de Turing**.

• Tipo 1

- ◇ São as denominadas **gramáticas sensíveis ao contexto**. As produções deste tipo de gramática devem ser da **forma** $\alpha \rightarrow \beta$ onde $|\alpha| \leq |\beta|$ e $\alpha \in V^* \times (V - \Sigma) \times V^*$ e $\beta \in V^*$;
- ◇ **Outro modo** de descrever este tipo de gramática é **representar** as **produções** do tipo $\alpha \rightarrow \beta$ com $\alpha = \phi_1 A \phi_2$ e $\beta = \phi_1 \psi \phi_2$ (ϕ_1 e ϕ_2 possivelmente vazios) e com ψ não vazio;
- ◇ Assim, A é **reescrito** como ψ no **contexto** de ϕ_1 e ϕ_2 , daí o nome “sensível ao contexto” da gramática;
- ◇ Geram linguagens **reconhecidas** por **Autômatos Linearmente Limitados** (tipo de Máquina de Turing não determinística).

■ Classificação da gramáticas

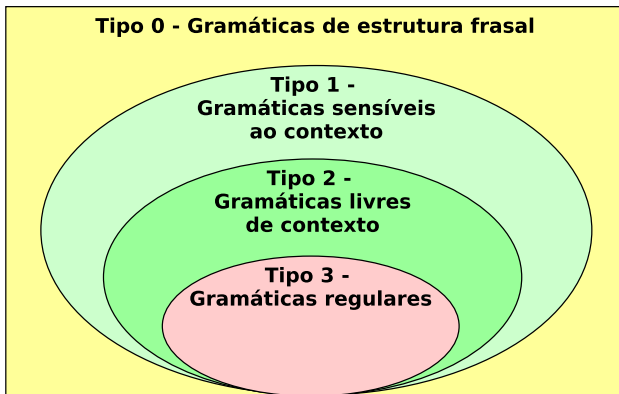
• Tipo 2

- ◇ São as denominadas **gramáticas livres de contexto**. É o **tipo mais utilizado** na descrição das **linguagens de programação**;
- ◇ As **produções** são da **forma** $\alpha \rightarrow \beta$ onde $\alpha \in V - \Sigma$ e $\beta \in V^*$, o que torna a **gramática livre de contexto**;
- ◇ Geram linguagens **reconhecidas** por **Autômatos de Pilha**.

• Tipo 3

- ◇ São as denominadas **gramáticas regulares** ou **lineares**. Geram as mesmas cadeias que **expressões regulares** – uma notação compacta que é empregada no reconhecimento de cadeias em compiladores, interpretadores, mecanismos de busca etc;
- ◇ As produções são da **forma** $\alpha \rightarrow \beta$, $\alpha \in V - \Sigma$ e β possui a forma aB ou a , onde $a \in \Sigma$ e $B \in V - \Sigma$;
- ◇ Geram linguagens **reconhecidas** por **Autômatos Finitos Determinísticos**.

■ Hierarquia



- (1) Seja $V = \{S, A, B, a, b\}$. Determinar se $G = (V, \Sigma, R, S)$ é do tipo 0 (mas não do tipo 1), tipo 1 (mas não do tipo 2), tipo 2 (mas não do tipo 3) ou tipo 3, se R é um conjunto de produções como:
- a) $R = \{S \rightarrow aAB, A \rightarrow Bb, B \rightarrow \epsilon\}$.
 - b) $R = \{S \rightarrow aA, aA \rightarrow B, B \rightarrow aA, A \rightarrow b\}$
 - c) $R = \{S \rightarrow aA, A \rightarrow bB, B \rightarrow b, B \rightarrow \epsilon\}$

- [1] GERSTING, J. **Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação: um Tratamento Moderno de Matemática Discreta**. [S.I.]: Livros Técnicos e Científicos. ISBN 9788521614227.
- [2] RICH, E. **Automata, Computability and Complexity: Theory and Applications**. [S.I.]: Pearson Prentice Hall, 2008.
- [3] ROSEN, K. **Discrete Mathematics and Its Applications**. New York: McGraw-Hill, 2003. (McGraw-Hill higher education).
- [4] TAYLOR, R. G. **Models of computation and formal languages**. New York: Oxford University Press, 1998.