High Concept

• Titulo;

Shakedown

• Uma descrição em uma linha do funcionamento do jogo;

Um jogo de fases linear baseado em jogos como Hollow Knight

• Definição do seu gênero (se é de ação, ou RPG, por exemplo);

Um jogo de plataforma 2D

• Suas mecânicas principais (um conjunto de regras);

Se movimenta somente para esquerda ou direita, combate rápido, e pulo dinâmico, se a vida chegar a zero a fase ira ser reiniciada

• Uma breve descrição da história do jogo;

Graças a um rio tóxico de origem desconhecida, criaturas começaram a surgir dele e fizeram um caos

• Diferencial do jogo projetado em relação aos jogos da concorrência;

A direção de arte do jogo é bem distinta das concorrentes

• Sistema operacional ou plataforma em que o jogo funcionará e será publicado;

Em plataformas Windows, pois é a mais utilizada e mais pratica

• O público alvo a ser alcançado e sua classificação indicativa permitida;

Para amantes de jogos de plataforma 2D, e de jogos antigos

• Equipe necessária para o desenvolvimento e implementação;

Foi necessário para reproduzir duas pessoas responsáveis pela arte, duas em programação e uma no som

• Uma previsão de cronograma e orçamento do projeto;

O jogo devera estar quase pronto em 7 semanas

• Qual objetivo de desenvolvimento sustentável da ONU foi utilizado no projeto.

13-Ação contra a mudança global do clima