

第四节：斯金纳的操作性条件反射

- 1 斯金纳之鼠

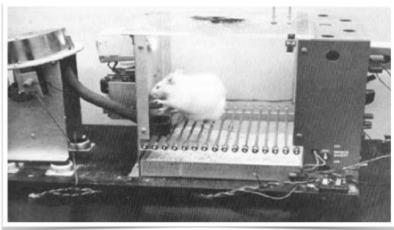
2 两类行为

3 强化原理

4 强化与惩罚
- 5 强化程式

6 强化物质性

7 行为塑造



第四节：斯金纳的操作性条件反射

- 1 斯金纳之鼠

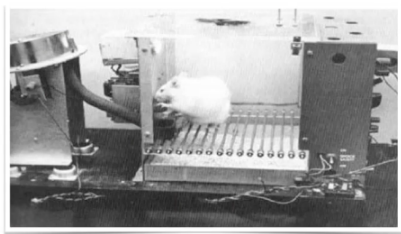
2 两类行为

3 强化原理

4 强化与惩罚
- 5 强化程式

6 强化物质性

7 行为塑造



第四节：斯金纳的操作性条件反射

2 两类行为

应答性行为：  
经典条件反射的基础，基于某种生理自然的反应，  
如看到食物流口水

操作性行为：  
操作性条件反射的基础，行为之后有反馈。

#### 第四节：斯金纳的操作性条件反射

### 3 强化原理

强化类似是日常所说的奖励  
强化是能增加反应频率的方法  
正强化：增加喜爱刺激  
负强化：移除不喜爱刺激

如父母想让我做作业  
正强化：做作业就给我买玩具  
负强化：做作业就不会不让我看足球

#### 第四节：斯金纳的操作性条件反射

### 4 强化与惩罚

凡是惩罚都是降低行为频率  
凡是强化都是增加行为频率

正惩罚：提供一个令人厌恶的刺激  
负惩罚：撤销一个令人喜爱的刺激

为了让我上课不睡觉，父母  
正惩罚：打我  
负惩罚：晚上不让我看球

#### 第四节：斯金纳的操作性条件反射

### 5 强化程式

及时强化：老鼠可以

延迟强化：老鼠不行

人呢：人能延迟强化

#### 第四节：斯金纳的操作性条件反射

##### Walter Mischel的延迟满足与棉花糖实验

#### 5 强化程式



#### 第四节：斯金纳的操作性条件反射

#### 5 强化程式

及时强化

延迟强化：时间式与比率式、固定与变化

怎么样的强化是好的强化？

第一，强化是越及时越好，越延迟越不好；

第二，强化是越乱来越好，越规律越不好。

#### 第四节：斯金纳的操作性条件反射

#### 6 强化物质性

一级强化与二级强化

一级强化满足人和动物的基本生理需要：  
如食物、水、安全、温暖、性等

二级强化指任何一个中性刺激如果与一级强化反复联合，  
就能自身具有强化的性质

## 第四节：斯金纳的操作性条件反射

### 6 强化物质性

饭是一级强化还是二级强化？  
钱是一级强化还是二级强化？

## 第四节：斯金纳的操作性条件反射

### 6 强化物质性

普雷马克原理：用高频活动作为低频活动的强化物  
简单地说：  
用喜欢的去强化不喜欢的，用喜欢的作为不喜欢的行为反馈

例如：  
如果我只喜欢吃肉，不喜欢吃饭，我妈应该怎么强化我？  
“你吃完饭之后才能吃肉”