- 1. Aprenda sobre la clase **Beamer** de LATEX, diseñada para producir archivos .pdf para ser usados en presentaciones. Puede leer sobre esta clase en esta página en Wikipedia. Una presentación sobre Beamer (y escrita en Beamer) está disponible en español aquí.
- 2. En Beamer, la unidad estructural básica es un "frame" (que corresponde a una "transparencia"). Éstas son definidas con el entorno frame. Además, es común definir "bloques" con los entornos block o bien alertblock. Para aprender el uso básico de Beamer, descargue el archivo de ejemplo-beamer.tex desde el repositorio del curso, mire su contenido y compílelo (con pdflatex).
- 3. Modifique el archivo ejemplo, cambiando primero las opciones que determinan el aspecto del pdf creado. Para esto, puede modificar las opciones de los comandos usetheme (tema) y usecolortheme (colores). Las opciones disponibles por defecto para el comando usetheme son: AnnArbor, Antibes, Bergen, Berkeley, Berlin, Boadilla, CambridgeUS, Copenhagen, Darmstadt, Dresden, Frankfurt, Goettingen, Hannover, Ilmenau, JuanLesPins, Luebeck, Madrid, Malmoe, Marburg, Montpellier, PaloAlto, Pittsburgh, Rochester, Singapore, Szeged, Warsaw. Similarmente, para usecolortheme existen las opciones: default, albatross, beaver, beetle, crane, dolphin, dove, fly, lily, orchid, rose, seagull, seahorse, whale, wolverine. Puede ver el efecto de cada una de estas opciones en la "matriz de temas" disponible en esta página.
- 4. Habiendo elegido un tema y esquema de colores de su gusto, modifique el archivo ejemplo para adaptar el código que escribió la semana pasada "Escribiendo mi primer artículo con formato Científico, en LATEX", para ahora crear una presentación con el mismo contenido. Envíe el pdf resultante al email del Profesor.
- 5. Además de presentaciones, es común que se requiera crear "posters" (típicamente, para ser presentados en congresos científicos). De entre las múltiples posibilidades para crear póster en LATEX, hoy aprenderá algo acerca de la clase a0poster. Puede encontrar información básica y un ejemplo en esta página.
- 6. Como primer paso, descargue el archivo ejemplo ejemplo-poster.tex desde el repositorio del curso y estudie el código que contiene. Note que este ejemplo hace uso del archivo marcaderecha.png que contiene el logo oficial de la UdeC y que usó en la guía 05.
- 7. Modifique/incluya el código de su "primer artículo" para ahora crear un póster, con el mismo contenido. Envíe su creación (archivo pdf) por email al profesor.
- 8. **Opcional**: Si quiere divertirse un rato, experimente con el paquete "Coffee Stains", que permite incorporar "manchas de café" a su documento LATEX :).
- 9. Si por alguna razón le sobra tiempo, prepárese para la próxima clase, leyendo una introducción al uso de lenguajes de programación en Ciencias, en el primero de los documentos relacionados con Python contenidos en el repositorio.