1. En esta práctica usted ejercitará y explorará algunas características del poderoso módulo Numpy. Para ello, cargue el módulo usando:

```
import numpy as np
```

2. En Numpy existe una función llamada arange que es muy similar a la ya conocida función range. La diferencia es que range genera una lista mientras que arange genera un arreglo de Numpy. Para comprobar esto, ejecute:

```
x = np.range(10)
y = np.arange(10)
print(x,type(x))
print(y,type(y))
```

En otras palabras, np.arange(10) es equivalente a np.array(range(10)).

3. Usando arreglos de Numpy es posible realizar muchos cálculos en forma rápida y eficiente, sin necesidad de recurrir a ciclos (for o while). Por ejemplo, puede calcular la misma suma considerada en el problema 9 de la guía 8, es decir,

$$1 + 2 + 3 + 4 + \dots + 999 + 1000,$$
 (1)

pero ahora usando las funcion sum de Numpy (que suma todos los elementos de un arreglo):

```
n = np.arange(1001)
suma = np.sum(n)
print(suma)
```

o, en una sola línea

```
print(np.sum(np.arange(1001)))
```

Verifique lo anterior y asegúrese de entender qué se está calculando.

- 4. Adapte la idea del cálculo en el punto anterior para implementar un cálculo alternativo para el factorial de un número n (entero positivo), pero esta vez usando un arreglo de Numpy y la función prod() que calcula el producto de cada componente de un arreglo de Numpy (similarmente a como sum() calcula la suma).
- 5. Verifique que, a diferencia de su pariente range(), la función arange() también funciona con pasos decimales, por ejemplo

```
print(np.arange(1,10,0.3))
```

6. Otra función muy útil para crear arreglos de valores en un intervalo es linspace(), que tiene el formato linspace(desde,hasta,numerodeelementos). Por ejemplo, ejecute los siguientes comandos:

```
x = np.linspace(1,10,20)
y = np.linspace(-np.pi,np.pi,100)
print(x,size(x))
print(y,size(y))
```

7. Otra propiedad importante de los arreglos es que sus elementos pueden usarse para iterar en un ciclo for. Para ver esto, ejecute:

```
x = np.arange(11)
y = x**2
for i in x:
    print ("la componente "+str(i)+" de y es igual a "+str(y[i]))
```

8. Considere el archivo de datos datos.txt. Numpy contiene una función llamada genfromtxt, que lee datos desde un archivo y los asigna a un arreglo, de la dimensión apropiada. Ejecute (en la misma carpeta donde está el archivo datos.txt) los siguientes comandos:

```
d = np.genfromtxt("datos.txt")
x = d[:,0]
y = d[:,1]
```

La primera línea carga los datos al arreglo $\tt d$. Las últimas dos líneas asignan la primera columna de datos al arreglo $\tt x$ y la segunda columna a y. Usando las funciones $\tt shape$ y $\tt size$ de $\tt Numpy$, verifique la forma y tamaño de los arreglos $\tt d$, $\tt x$ e y. Asegúrese de entender que es lo que realiza exactamente cada comando anterior.

- 9. Usando lo anterior, calcule e imprima:
 - (a) El promedio de los valores de la primera columna. (puede usar la función sum y len para calcular el promedio, o bien la función mean de Numpy).
 - (b) El promedio de los cuadrados de los valores de la segunda columna.
 - (c) La suma de los productos de cada elemento de la primera con la segunda columna (es decir, $0.1*0.738 + 0.25*0.826 + 0.41*0.981 + \cdots$).
- 10. Escriba y ejecute el siguiente programa, que hace uso de Numpy y del módulo gráfico Matplotlib

Este programa grafica los datos en las listas x e y usando círculos verdes, que guarda en el archivo g1.pdf.

- 11. Copie el archivo g1.py a g2.py, que en adelante usará para realizar pruebas.
- 12. La opción marker="o" indica que los puntos son representados por círculos. Note que, por defecto, estos puntos son unidos por rectas. Otros símbolos ("markers") disponibles son listados

en la tabla 1. Por ejemplo, la opción marker="s" indica al comando plot que grafique cuadrados. Además, la opción color puede adoptar los valores blue (b), green (g), red (r), cyan (c), magenta (m), yellow (y), black (k) y white (w). Puede encontrar más colores listados aquí. Cambie los colores y símbolos del grafico en g2.py para familiarizarse con estas opciones.

- 13. Agregue una grilla (malla) a su gráfico usando el comando plt.grid() antes de np.savefig, y vea qué efecto tiene esto sobre el gráfico creado.
- 14. Cambie los límites del gráfico agregando los comandos

```
plt.xlim(0,90)
plt.ylim(0,15)
```

y vea el cambio que produce.

15. Escriba un programa g3.py que, usando también el módulo numpy, grafique la función

$$y(x) = \frac{\sin(x)}{x} \tag{2}$$

en el intervalo $x \in [-30, 30]$, y que guarde el resultado en el archivo g3.pdf. Asegúrese que la curva luzca suave, evaluando la función en muchos puntos cercanos entre si.

- 16. Mejore su programa g3.py para que el gráfico incorpore todos los elementos necesarios para obtener un resultado aceptable (Título que indique la función graficada, ejes con nombres adecuados, grilla (opcional), etc.).
- 17. Envíe los archivos que creó al email del profesor G. Rubilar.
- 18. Bonus Track (opcional): Es posible modificar el estilo de la figura completa agregando el comando plt.style.use("estilo") al comienzo de los comandos que definen el gráfico. Aquí "estilo" es el nombre de uno de los estilos disponibles. Pruebe, por ejemplo, usar el estilo "ggplot", agregando la línea style.use("ggplot") a uno de sus gráficos. Una lista completa de los estilos predefinidos en su instalalción de Matplotlib puede obtenerse con el comando print(plt.style.available)

```
"."
            point
","
            pixel
"o"
            circle
"v"
      triangle_down
II ^ II
        triangle_up
      triangle_left
"<"
">"
      triangle_right
"1"
          tri_down
"2"
           tri_up
"3"
          tri_left
"4"
         tri_right
"8"
          octagon
"s"
           square
"p"
          pentagon
"*"
            \operatorname{star}
"h"
          hexagon1
"H"
          hexagon2
"+"
            plus
"x"
              \mathbf{X}
"D"
          diamond
"d"
       thin_diamond
```

Cuadro 1: Algunos símbolos disponibles para gráficar puntos con el comando plot. Ver este link para más detalles y símbolos.