

# Introducción a $\text{\LaTeX}$

Guillermo F. Rubilar  
(Basado en el Tutorial de  $\text{\LaTeX}$ ,  
por Juan Antonio Navarro Pérez,  
Universidad de las Américas - Puebla)

2 de abril de 2018

# Contenidos

1 Introducción

2 Edición Básica

# ¿T<sub>E</sub>X y L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X?

- T<sub>E</sub>X es un sistema profesional de *composición tipográfica* desarrollado por **Donald E. Knuth** (1977, Stanford).
- T<sub>E</sub>X fue diseñado para producir documentos (especialmente con expresiones matemáticas) con la más alta *calidad de imprenta*.
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X es un *sistema de macros*, desarrollado sobre T<sub>E</sub>X por **Leslie Lamport** (1980's), para facilitar su uso por parte de los autores.

# ¿TEX y L<sup>A</sup>TEX?

- Michael Spivak desarrolla  $\text{ams-TeX}$ , ahora incorporado en L<sup>A</sup>TEX como  $\text{amsmath}$  (1980's).
- L<sup>A</sup>TEX 2.09 se transforma en L<sup>A</sup>TEX2e (1990's).
- El proyecto L<sup>A</sup>TEX 3.



# Word/Writer vs $\text{\LaTeX}$

## Word/Writer

- WYSIWYG
- Muy fácil de usar
- Facilidades para insertar objetos
- Lento y malo para tratar fórmulas
- Énfasis en Diseño

## $\text{\LaTeX}$

- Preprocesado
- No siempre fácil
- Limitaciones por formatos de archivo
- Muy bueno para fórmulas
- En Contenido

# ¿Por qué usar $\text{\LaTeX}$ ?

- Produce documentos con calidad de imprenta.
- Es utilizado por editoriales (Springer, Elsevier, ...), revistas y congresos especializados.
- Es una herramienta indispensable para físic@s, geofísic@s, astrónom@s, matemátic@s, etc. y especialmente para investigador@s.
- Es la mejor opción para escribir su *tesis*!.

# Filosofía de $\text{\LaTeX}$

La persona que escribe debe de preocuparse del *contenido* de sus documentos, y no (directamente) de la *apariencia* que éstos tendrán en el resultado final.

# Mi primer documento

```
\documentclass{article}
\usepackage[spanish]{babel}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\author{#\emph{Pon tu nombre aqu'i}#}
\title{Mi Primer Documento}

\begin{document}
\maketitle

Hola. Este es mi primer documento.
\end{document}
```



# Proceso de compilación

## Forma tradicional

- Compilar:  
> `latex archivo.tex`
- Convertir archivo .dvi a Pdf:  
> `dvipdf archivo.dvi`

## Forma rápida (Recomendada)

- Compilar directamente a pdf:  
> `pdflatex archivo.tex`

# Clases de documentos

## Clases estándares

- `article` – Artículo.
- `report` – Reporte.
- `book` – Libro.
- `letter` – Cartas.

## Clases extras

- `beamer` – Presentaciones.
- `prosper` – Presentaciones.
- `poster` – Poster.

# Unidades estructurales

Para libros y reportes:

- `\part{...}`
- `\chapter{...}`

Para libros, artículos y reportes:

- `\section{...}`
- `\subsection{...}`
- `\subsubsection{...}`

Índice: `\tableofcontents`.

# Listas con Viñetas

```
\begin{itemize}  
  \item Un elemento de la lista.  
  \item Otro elemento de la lista.  
\end{itemize}
```

- Un elemento de la lista.
- Otro elemento de la lista.

# Listas Enumeradas

```
\begin{enumerate}  
  \item El primer elemento de la lista.  
  \item El segundo elemento de la lista.  
\end{enumerate}
```

- 1 El primer elemento de la lista.
- 2 El segundo elemento de la lista.

# Listas Anidadas

- ❶ El primer elemento de la lista.
  - ❶ Un sub elemento.
  - ❷ El segundo sub elemento.
- ❷ El segundo elemento de la lista.
  - Con algunos puntos ...
  - ... importantes.
- ❸ Y el último elemento.

# Listas Anidadas

```
\begin{enumerate}
  \item El primer elemento de la lista.
  \begin{enumerate}
    \item Un sub elemento.
    \item El segundo sub elemento.
  \end{enumerate}
  \item El segundo elemento de la lista.
  \begin{itemize}
    \item Con algunos puntos \dots
    \item \dots importantes.
  \end{itemize}
  \item Y el 'ultimo elemento.
\end{enumerate}
```

# Citas Textuales

... como la princesa dijo:

*“Gracias por rescatarme. Pero la verdadera princesa está en otro castillo.”*

Y tenías que avanzar a otro castillo.

```
\dots como la princesa dijo:
```

```
\begin{quote}
```

```
‘‘Gracias por rescatarme. Pero la verdadera princesa  
est\’a en otro castillo.’’
```

```
\end{quote}
```

```
Y ten\’ias que avanzar a otro castillo.
```



# Texto Enfatizado

Decimos que un número es *racional* si existen dos enteros ...

Decimos que un número es **racional** si existen dos enteros ...

- `\emph{...}` enfatiza parte del texto.
- *¡Piensa en contenido, no en formato!*

# Notas al pie de página

Uno de los grandes personajes de la Física sin duda es Sir Isaac Newton<sup>1</sup> {Isaac Newton: 25 de diciembre de 1642 (jul.) / 4 de enero de 1643 (greg) -- 20 de marzo (jul.) / 31 de marzo de 1727 (greg.)} fue un físico, filósofo, teólogo, inventor, alquimista y matemático inglés.} quien, entre otras cosas, desarrolló los fundamentos de la *Mecánica*.

Uno de los grandes personajes de la Física sin duda es Sir Isaac Newton<sup>1</sup> quien, entre otras cosas, desarrolló los fundamentos de la *Mecánica*.

---

<sup>1</sup>Isaac Newton: 25 de diciembre de 1642 (jul.) / 4 de enero de 1643 (greg) – 20 de marzo (jul.) / 31 de marzo de 1727 (greg.) fue un físico, filósofo, teólogo, inventor, alquimista y matemático inglés.

# Comandos de Formato

<code>\textrm{}</code>	Romano
<code>\textsf{}</code>	Serif
<code>\texttt{}</code>	Typewriter
<code>\textbf{}</code>	<b>Negritas</b>
<code>\textit{}</code>	<i>Itálicas</i>
<code>\textsl{}</code>	<i>Slanted</i>
<code>\textsc{}</code>	SMALL CAPS
<code>\underline{}</code>	<u>Subrayado</u>

Hay versiones `\mathXX{}` equivalentes para modo matemático. Y `\mathcal{}` *CAL*.

# Tamaño de Letra

<code>{\tiny }</code>	Pequeñita
<code>{\scriptsize}</code>	scriptsize
<code>{\footnotesize}</code>	tamaño de nota al pie
<code>{\small }</code>	Pequeña
<code>{\normalsize }</code>	Normal
<code>{\large }</code>	Grande
<code>{\Large }</code>	Grandota
<code>{\LARGE }</code>	Grandototota
<code>{\huge }</code>	Enorme
<code>{\Huge }</code>	Mega Enorme

# Comandos de Alineación

- `\begin{center}`  
`\end{center}`
- `\begin{flushleft}`  
`\end{flushleft}`
- `\begin{flushright}`  
`\end{flushright}`
- `\begin{sloppypar}`  
`\end{sloppypar}`

# Español y $\text{\LaTeX}$

## Forma tradicional

Input	Resultado
<code>\'o</code>	ó
<code>\'u</code>	ú
<code>\'a</code>	á
<code>\'i</code>	í
<code>\~n</code>	ñ
<code>\~N</code>	Ñ
<code>?‘</code>	¿
<code>!‘</code>	¡

# Español y $\text{\LaTeX}$

```
\usepackage[spanish, activeacute]{babel}
```

Input	Resultado
'o	ó
'u	ú
'a	á
'i	í
~n	ñ
'N	Ñ
?'	¿
!'	¡

# Español y $\text{\LaTeX}$

- El preámbulo  
`\usepackage[spanish,activeacute]{babel}` también se encarga de los cortes de palabras al final de las líneas (recomendado!).
- `\usepackage[latin1]{inputenc}` permite ingresar los tildes directamente en el texto. (no lo recomiendo, si otros usuarios usan Windows!, problemas de codificación).

De ahora en adelante, supondremos que estamos usando  
`\usepackage[spanish,activeacute]{babel}`



# Reglas generales de edición

- Usar espacios para separar *palabras*.
- Un espacio vale igual que mil.
- Los fines de línea sencillos no valen.
- Usar líneas vacías para separar *párrafos*.
- Una línea vacía vale igual que mil.
- El espaciado y las sangrías son trabajo de  $\text{\LaTeX}$ , y lo sabe hacer muy bien.
- *No forzar espacios ni cortes de línea.*

# Fórmulas en línea

Las fórmulas en línea ocurren dentro de la secuencia natural de un párrafo.

Sea  $x$  un número real en el intervalo  $(0, 1)$ .  
Observe también que  $0 < x^2 < 1$ .

*Sea  $x$  un número real en el intervalo  $(0, 1)$ . Observe también que  $0 < x^2 < 1$ .*

# Fórmulas en línea

- Los signos \$ \$ indican el contenido matemático.
- Todo el contenido matemático (y sólo el contenido matemático) debe ser marcado.
- No usar el contenido matemático para poner itálicas.
- Y no usar comandos de formato para marcar contenido matemático.
- Pensar en el contenido, *¡no en el formato!*.

# Símbolos Especiales

- Letras griegas minúsculas

$\alpha$	<code>\alpha</code>	$\theta$	<code>\theta</code>
$\beta$	<code>\beta</code>	$\vartheta$	<code>\vartheta</code>
...			
$\lambda$	<code>\lambda</code>	$\varsigma$	<code>\varsigma</code>

- Letras griegas mayúsculas

$\Gamma$	<code>\Gamma</code>	$\Xi$	<code>\Xi</code>	$\Phi$	<code>\Phi</code>
$\Delta$	<code>\Delta</code>	$\Pi$	<code>\Pi</code>	$\Psi$	<code>\Psi</code>
$\Theta$	<code>\Theta</code>	$\Sigma$	<code>\Sigma</code>	$\Omega$	<code>\Omega</code>
$\Lambda$	<code>\Lambda</code>	$\Upsilon$	<code>\Upsilon</code>		

# Símbolos Especiales

- Operaciones binarias

$\pm$	<code>\pm</code>	$\mp$	<code>\mp</code>
$\cdot$	<code>\cdot</code>	$\bullet$	<code>\bullet</code>
$\setminus$	<code>\setminus</code>	$\cap$	<code>\cap</code>

- Acentos matemáticos

<code>\hat a</code>	$\hat{a}$	<code>\check a</code>	$\check{a}$
<code>\tilde a</code>	$\tilde{a}$	<code>\acute a</code>	$\acute{a}$
<code>\grave a</code>	$\grave{a}$	<code>\dot a</code>	$\dot{a}$
<code>\ddot a</code>	$\ddot{a}$	<code>\breve a</code>	$\breve{a}$
<code>\bar a</code>	$\bar{a}$	<code>\vec a</code>	$\vec{a}$

# Símbolos Especiales

- Símbolos diversos

$\aleph$	<code>\aleph</code>	$'$	<code>\prime</code>
$\forall$	<code>\forall</code>	$\hbar$	<code>\hbar</code>
$\emptyset$	<code>\emptyset</code>	$\exists$	<code>\exists</code>
$\imath$	<code>\imath</code>	$\nabla$	<code>\nabla</code>
$\neg$	<code>\neg</code>	$\jmath$	<code>\jmath</code>
$\surd$	<code>\surd</code>	$\flat$	<code>\flat</code>
$\ell$	<code>\ell</code>	$\top$	<code>\top</code>

# Símbolos Especiales

$\natural$	<code>\natural</code>	$\wp$	<code>\wp</code>
$\perp$	<code>\bot</code>	$\sharp$	<code>\sharp</code>
$\Re$	<code>\Re</code>	$\parallel$	<code>\parallel</code>
$\clubsuit$	<code>\clubsuit</code>	$\Im$	<code>\Im</code>
$\diamondsuit$	<code>\diamondsuit</code>	$\partial$	<code>\partial</code>
$\triangle$	<code>\triangle</code>	$\heartsuit$	<code>\heartsuit</code>
$\infty$	<code>\infty</code>	$\backslash$	<code>\backslash</code>
$\spadesuit$	<code>\spadesuit</code>	$\mathcal{U}$	<code>\mho</code>
$\square$	<code>\Box</code>	$\diamond$	<code>\Diamond</code>
$\angle$	<code>\angle</code>		

# Símbolos Especiales

- Nombres de funciones típicas: `\cos`, `\log`, `\lim`, ...
- Algunos comandos típicos:

$$\begin{array}{ll} \texttt{\backslash sqrt{2}} & \sqrt{2} \\ x \texttt{\backslash leq} 4 & x \leq 4 \\ \texttt{\backslash frac{1}{3+i}} & \frac{1}{3+i} \end{array}$$

- Caracteres especiales (reservados en  $\text{\LaTeX}$ ):  
`$` `&` `%` `#` `_` `^` `{` `}` `~` `\` se generan usando  
`\$` `\&` `\%` `\#` `\_` `\verb|^|` `\{` `\}` `\verb|~|` y `\verb|\\`



# Exponentes y subíndices

- Exponentes:  $x^2$ :  $x^2$
- Subíndices:  $x_i$ :  $x_i$
- Para usar exponentes y subíndices de más de un caracter, usar `{}`. Ejemplos

$x^{2\pi}$	$x^{2\pi}$
$x_{i+1}$	$x_{i+1}$
$x_{i+1}^2$	$x_{i+1}^2$
$x_{(i+1)^2}$	$x_{(i+1)^2}$

# Límites y sumatorias

- Comandos: `\lim`, `\sum`, `\int`
- Ejemplos:

`\lim_{x \to 0} \sin(x)/x`

$$\lim_{x \rightarrow 0} \sin(x)/x$$

`\sum_{i=0}^n i^2`

$$\sum_{i=0}^n i^2$$

`F(x) = \int_0^1 f(x) dx`

$$F(x) = \int_0^1 f(x) dx$$

# Entorno “equation”

Se pueden hacer todo tipo de sumatorias, y muchas de ellas tienen propiedades muy interesantes.

La suma de cuadrados

```
\begin{equation}
  \sum_{i=0}^n i^2
\end{equation}
```

tiene, por ejemplo, una fórmula muy sencilla.

*Se pueden hacer todo tipo de sumatorias, y muchas de ellas tienen propiedades muy interesantes.  
La suma de cuadrados*

$$\sum_{i=0}^n i^2 \tag{1}$$

*tiene, por ejemplo, una fórmula muy sencilla.*

# Entorno “equation”

\dots y despu'es de muchos c'alculos llegamos a la inevitable conclusi'on que, como muchos ya lo esperaban,

```
\begin{equation}
```

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin(x)}{x} = 1.$$

```
\end{equation}
```

Pasando a otros temas \dots

*... y después de muchos cálculos llegamos a la inevitable conclusión que, como muchos ya lo esperaban,*

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin(x)}{x} = 1. \tag{2}$$

*Pasando a otros temas ...*

# Notas de Redacción

- Las fórmulas deben ocurrir de manera natural dentro de la lectura de un párrafo (las ecuaciones se leen como parte del texto!).
- No dejar líneas en blanco entre los comandos `\begin{equation}`, `\end{equation}` y el resto de las líneas del párrafo. Recuerda que la fórmula *forma parte* del párrafo.
- $\text{\LaTeX}$  numera automáticamente las ecuaciones!.
- En ocasiones es conveniente agregar pequeños espacios:
  - `\,` espacio delgado:  $\int f(x) \, dx$  (`\int f(x)\,dx`).
  - `\;` espacio ancho:  $\int f(x) \, dx$  (`\int f(x)\; dx`).
  - `\`  espacio normal:  $\int f(x) \, dx$  (`\int f(x)\ dx`).
  - `\quad` espacio grande:  $\int f(x) \, dx$  (`\int f(x)\quad dx`).
  - `\qquad` espacio más grande:  $\int f(x) \, dx$  (`\int f(x)\qquad dx`).

# Arreglos y matrices

```

\begin{equation}
\left(\begin{array}{ccc}
\cos \theta & \sin \theta & 0 \\
-\sin \theta & \cos \theta & 0 \\
T_x & T_y & 1
\end{array}\right)
\end{equation}

```

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ T_x & T_y & 1 \end{pmatrix} \quad (3)$$

# Arreglos y matrices

- Los comandos `\left` y `\right` ponen paréntesis grandes. Se pueden usar combinaciones de: `(, )`, `[, ]`, `\{, \}`, `|`, `.`, `...`
- El ambiente `array` recibe una lista de las columnas del arreglo, una letra: `l` (left), `c` (center), `r` (right) para indicar la alineación de cada columna.
- Las columnas se separan con `&` y los renglones con `\\`.

# Funciones por partes

$$f(x) = \begin{cases} x & 0 \leq x \leq 1 \\ 1 - x & 1 \leq x \leq 2 \\ 0 & \text{en cualquier otro caso} \end{cases} \quad (4)$$



# Funciones por partes

```

\usepackage{amsmath}
...
\begin{equation}
  f(x) = \left\{
    \begin{array}{ll}
      x & 0 \leq x \leq 1 \\
      1 - x & 1 \leq x \leq 2 \\
      0 & \text{en cualquier otro caso}
    \end{array}
    \right.
\end{equation}

```

- `\right.` coloca un delimitador invisible (para usar `\text`).
- No olvidar incluir el paquete `amsmath`.

# Multiples ecuaciones alineadas

$$I = I_{cm} + MD^2 \quad (5)$$

$$= \frac{1}{12}ML^2 + M \left( \frac{L}{2} - \frac{L}{5} \right)^2 \quad (6)$$

$$= \frac{13}{75}L^2M \quad (7)$$

$$\approx 9,7067 \times 10^{-2} [kg m^2] . \quad (8)$$

```
\begin{eqnarray}
```

```
  I &=&I_{cm}+MD^{2} \\
```

```
  &=&\frac{1}{12}ML^{2}+M\left( \frac{L}{2}-\frac{L}{5}\right)^2 \\
```

```
  &=&\frac{13}{75}L^{2}M \\
```

```
  &\approx&9,7067\times 10^{-2}\left[ kg\,m^{2}\right] .
```

```
\end{eqnarray}
```

## Multiples ecuaciones alineadas: align de amsmath

El paquete `amsmath` suministra el entorno `align`, con una sintaxis casi igual a `eqnarray`, pero con algunas mejoras en detalles de alineación:

$$I = I_{cm} + MD^2 \quad (9)$$

$$= \frac{1}{12}ML^2 + M \left( \frac{L}{2} - \frac{L}{5} \right)^2 \quad (10)$$

$$= \frac{13}{75}L^2M \quad (11)$$

$$\approx 9,7067 \times 10^{-2} [kg m^2] . \quad (12)$$

```
\begin{align}
```

```
I &= I_{cm}+MD^{2} \\
```

```
&= \frac{1}{12}ML^{2}+M\left( \frac{L}{2}-\frac{L}{5}\right)
```

```
&= \frac{13}{75}L^{2}M \\
```

```
&\approx 9,7067\times 10^{-2}\left[ kg\,m^{2}\right] .
```

```
\end{align}
```

# Referencias Cruzadas

El torque resultante es la suma del torque aplicado sobre 1 más el torque aplicado sobre 2. Es decir:

$$\tau_{\text{total}} = \tau_1 + \tau_2, \quad (13)$$

donde

$$\tau_1 = r_1 F_1 \sin \theta_1, \quad (14)$$

es positivo ya que la rotación va en sentido anti-horario, mientras que

$$\tau_2 = -r_2 F_2 \sin \theta_2, \quad (15)$$

es negativo ya que la rotación va en sentido horario. Luego, reemplazando (14) y (15) en (13), tendremos que ...

# Referencias Cruzadas

El torque resultante es la suma del torque aplicado sobre 1 m'as el torque aplicado sobre 2. Es decir:

```
\begin{equation}
\tau_{\text{total}}=\tau_{\text{1}}+\tau_{\text{2}}, \quad \label{Ttotal}
\end{equation}
```

donde

```
\begin{equation}
\tau_{\text{1}} =r_{\text{1}}F_{\text{1}}\sin \theta_{\text{1}}, \quad \label{T11}
\end{equation}
```

es positivo ya que la rotaci'on va en sentido anti-horario.

```
\begin{equation}
\tau_{\text{2}} =-r_{\text{2}}F_{\text{2}}\sin \theta_{\text{2}}, \quad \label{T22}
\end{equation}
```

es negativo ya que la rotaci'on va en sentido horario.

Luego, reemplazando (`\ref{T11}`) y (`\ref{T22}`) en (`\ref{Ttotal}`) tendremos que `\dots`

# Referencias Cruzadas

- Se puede poner `\label{..}` después de:
  - `\begin{equation}`, `\begin{eqnarray}`, ...
  - `\begin{table}`, `\begin{figure}`, ...
  - `\chapter{..}`, `\section{..}`, ...
  - Casi cualquier cosa que numere.
- Se puede poner `\ref{..}`:
  - ¡Donde quieras en el documento!
- Recuerda recompilar para actualizar referencias.
- `amsmath` también suministra `\eqref{..}` para citar ecuaciones, que permite reemplazar (`\ref{..}`) por `\eqref{..}`.

# Consejos de Redacción

- Usa nombres descriptivos para las etiquetas:
  - `newton`, `maxwellhom`, `solucion2`
- Evita usar nombres que no te dicen nada:
  - `tdmapmu`, `ec2`, `p`

# Citas Bibliográficas

```
\begin{document}
```

```
...
```

Si Ud. quiere ser capo en Relatividad General, l\’ease este librito \cite{MTW73}.

```
...
```

```
\begin{thebibliography}{99}
```

```
\bibitem{MTW73} C.W. Misner, K.S. Thorne and J.A. Wheeler,  
{\em Gravitation}, W.H. Freeman and Company, San  
Francisco (1973).
```

```
\end{thebibliography}
```

```
\end{document}
```



# Tablas Simples

Año	Ventas	Inversión
1999	\$ 3.900	1.4 %
2000	\$ 2.700	3.6 %
2001	\$ 3.200	2.3 %
2002	\$ 3.700	4.9 %
2003	\$ 4.100	3.4 %

# Tablas Simples

```

\begin{center}
  \begin{tabular}{c|cc}
    A\~no & Ventas & Inversi\~on \\ \hline
    1999 & \$ 3.900 & 1.4\% \\
    2000 & \$ 2.700 & 3.6\% \\
    2001 & \$ 3.200 & 2.3\% \\
    2002 & \$ 3.700 & 4.9\% \\
    2003 & \$ 4.100 & 3.4\% \\
  \end{tabular}
\end{center}

```

# Tablas Simples

- El ambiente tabular se parece mucho a array, pero funciona en modo texto.
- Usa barras | en la descripción de la columna para indicar líneas verticales, y el comando `\hline` para líneas horizontales.
- **Sugerencia:** No agreges demasiadas líneas a una tabla, usa sólo las necesarias para separar o distinguir los valores importantes.

# Multicolumnas

Originales		Transformados	
$x$	$y$	$x$	$y$
0.0	0.0	0.5	0.5
4.0	7.0	2.0	3.5
5.0	3.0	2.5	1.5
3.0	5.0	1.5	2.5

# Multicolumnas

```

\begin{center}
  \begin{tabular}{cc|cc}
    \multicolumn{2}{c|}{Originales} &
    \multicolumn{2}{c}{Transformados} \\
    $x$ & $y$ & $x$ & $y$ \\ \hline
    0.0 & 0.0 & 0.5 & 0.5 \\
    4.0 & 7.0 & 2.0 & 3.5 \\
    5.0 & 3.0 & 2.5 & 1.5 \\
    3.0 & 5.0 & 1.5 & 2.5
  \end{tabular}
\end{center}

```

# Elementos Flotantes

En  $\text{\LaTeX}$  existen diversos tipos de **elemento flotantes**, cuya posición en el documento final es decidida al momento de compilar: tablas y figuras

Año	Ventas	Inversión
1999	\$ 3.900	1.4 %
2000	\$ 2.700	3.6 %
2001	\$ 3.200	2.3 %
2002	\$ 3.700	4.9 %
2003	\$ 4.100	3.4 %

**Cuadro:** Ventas Empresa Pato Feliz

# Elementos Flotantes

```
\begin{table}
  \begin{center}
    \begin{tabular}{c|cc}
      ...
    \end{tabular}
  \end{center}

  \caption{Ventas Empresa Pato Feliz}
  \label{tab:ventaspatofeliz}
\end{table}
```

# Elementos Flotantes

- $\text{\LaTeX}$  tratará de acomodar los elementos flotantes lo mejor que pueda en las páginas cercanas al código de la tabla.
- No tratar de forzar la posición de la tabla en el documento. Dejar que  $\text{\LaTeX}$  haga su trabajo.
- Utilizar `\ref{..}` y `\label{..}` para hacer referencia a la tabla. Evitar redacciones del tipo: "...en el cuadro siguiente:"



# Insertar Figuras

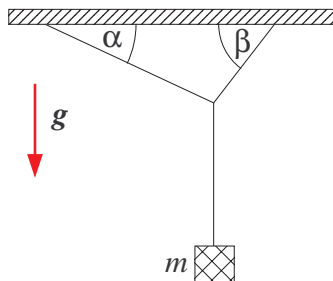


Figura: Un bloque sostenido por tres cuerdas.

# Insertar Figuras

```
\usepackage{graphicx}
```

```
...
```

```
\begin{figure}  
  \begin{center}  
    \includegraphics[width=5cm]{3cuerdas.pdf}  
  \end{center}  
  \caption{Un bloque sostenido por tres cuerdas.}  
  \label{fig:3cuerdas}  
\end{figure}
```

# Insertar Figuras

- (Cuando se generan archivos .ps (compilando con latex) se pueden insertar imágenes en formato .eps, .ps.)
- Cuando se generan archivos .pdf (compilando con pdflatex) se pueden insertar imágenes en formato .jpg, .png, .pdf.
- Recomendando Inkscape, Python, LibreOffice para crear gráficos vectoriales (.svg, .ps, .eps, .pdf); Gimp para fotos (.png, .jpg).

# Insertar Figuras

- La opción `[width=6cm]` se puede usar para modificar el ancho tamaño de una imagen. También existe la opción `height`, p.ej. `[height=5cm]`.
- También puede usarse la opción `[scale=0.6]` para re-escalar la figura.

```
\includegraphics[scale=0.6]{transistor.pdf}
```

# Índices

- Los comandos `\listoffigures` y `\listoftables` generan los índices de figuras y tablas respectivamente.
- En los índices se agregan sólo las figuras y tablas que hayas agregado como elementos flotantes.