- 1. En este semestre las actividades prácticas oficiales del curso serán realizadas usando el servicio Cocalc, que suministra una plataforma virtual con herramientas de Linux, IATEX, Fortran y Python, entre otras. En esta plataforma podrá almacenar los archivos que usted creará durante el curso (aunque siempre es recomendable hacer una copia de respaldo en otro lugar). Como primer paso, cree una cuenta en Cocalc, ya sea registrando sus datos o bien usando sus credenciales ya existentes de Google, Facebook o Twitter.
- 2. Una vez que haya ingresado a Cocalc, seleccione la opción "Create New Project" (botón verde) y cree un nuevo proyecto titulado "Linux", donde almacerará los archivos de su trabajo en el primer módulo (en prácticas futuras creará otros proyectos titulados "LaTeX", "Fortran" y "Python").
- 3. Ingrese al proyecto "Linux" recién creado y luego seleccione "Create or Upload Files" y a continuación la opción ">_ Linux terminal". Con esto, Cocalc creará un terminal virtual dentro de su proyecto, titulado con la fecha de su creación. En esa consola virtual podrá realizar todos los ejercicios de comandos Bash propuestos a continuación.
- 4. En el terminal vitual (o "consola") que creó en el punto anterior, realice las siguientes tareas:
 - (a) Liste el contenido de su carpeta, ejecutando el comando

ls

(b) Cree el directorio o carpeta test1, ejecutando el comando

mkdir test1

Verifique la creación de la carpeta ejecutando nuevamente el comando 1s.

(c) Ingrese a la carpeta recién creada, ejecutando el comando

cd test1

y en su interior cree una nueva carpeta llamada test2.

- (d) Mire este video en Youtube, donde se explican los comandos man, nano, vi y wget.
- (e) Como vio en el video, en la consola de Linux están disponible (en la mayoría de las instalaciones) algunos *editores de texto*. En particular, aprenderá a usar el editor "nano". Con este editor, puede crear y modificar archivos de texto (ascii/utf8). Por ejemplo, ejecutando el comando

nano archivo1.txt

usted ingresará al editor nano y podrá crear y/o modificar el archivo archivo1.txt. Explore las opciones de este editor de texto. ¿Cómo se guardan los archivos creados/modificados?. ¿Cómo se sale del editor?.

(f) Mueva el archivo archivo1.txt a archivo2.txt, ejecutando el comando

mv archivo1.txt archivo2.txt

En este caso, el efecto es equivalente a haber renombrado el archivo.

- (g) Cambie el nombre de la carpeta **test2** a **temp**.
- 5. Conozca el comando cat, que concatena (es decir, une) archivos y los despliega en la pantalla (la salida estándar).
 - (a) Infórmese de los aspectos generales de este comando desplegando el manual, con

man cat

- (b) En la consola, cree dos archivos **test01.txt** y **test02.txt** usando el editor **nano** e introduzca en ellos algún texto interesante.
- (c) Ejecute ahora el comando

```
cat test01.txt test02.txt
```

Observe cómo los dos archivos se despliegan en pantalla, uno luego del otro.

(d) ¿Cuál es la diferencia del comando anterior respecto a

cat *.txt

Compruebe su respuesta con un ejemplo.

- 6. Descargue el archivo Quijote.tar.gz (desde la dirección https://github.com/gfrubi/CC/raw/master/guias/01/Quijote.tar.gz) a su computador local y luego súbala a su proyecto en Cocalc. Para esto, ingrese a la pestaña "Files" en su proyecto y luego en "Upload". Este archivo contiene (en forma comprimida) cinco archivos correspondientes a algunas secciones iniciales de la obra "Don Quijote de la Mancha" de Miguel de Cervantes. Abra una consola e ingrese (usando el comando cd) a la carpeta donde se encuentra el archivo descargado y realice las siguientes tareas:
 - (a) Descomprima el archivo, usando el comando

```
tar -xf Quijote.tar.gz
```

Esto creará cinco archivos con extensión .txt.

- (b) Infórmese de los aspectos generales del comando tar, desplegando el manual del comando tar (ingrese man tar).
- (c) Despliege el contenido de cada archivo usando el comando more.
- (d) Una los archivos (en orden!) y guarde el resultado en el archivo **Quijote.txt**. Para esto, la opción > para redireccionar la salida de cat al archivo correspondiente.
- 7. Conozca el comando grep, que busca (conjuntos de) palabras dentro de archivos de texto.
 - (a) Busque información en internet sobre este comando. Por ejemplo, realice la búsqueda "comando grep linux" en Google. Éste es un método que usualmente permite encontrar rápidamente información útil. Por ejemplo, el correspondiente artículo de Wikipedia es un buen punto de partida.

- (b) Usando grep, busque todas las ocurrencias de la palabra Mancha en cada uno de los cinco archivos originales del Quijote (c1.txt ... c5.txt)
- (c) Agregue la opción -n al comando grep usado anteriormente (es decir, use grep -n). ¿Qué efecto tiene sobre el resultado?
- 8. Puede escribir y ejecutar una secuencia de comandos almacenados en un "script" (archivo de comandos).
 - (a) Para este ejemplo, cree una nueva carpeta y cree en ella una copia del archivo comprimido **Quijote.tar.gz**.
 - (b) En esta carpeta, cree un archivo con nombre **mi-script.sh** (la extensión .sh es opcional, pero conveniente). En este archivo escriba una variación de los comandos antes usados, cada uno en una línea separada, que realicen las siguientes acciones: 1) descomprima el archivo **Quijote.tar.gz**, 2) Una los archivos .txt y crea el archivo **Quijote.txt** y 3) busca todas las ocurrencias de la palabra **batalla** en este archivo y 4) crea el archivo **resultado.txt** con el resultado de la búsqueda.
 - (c) Ejecute su script (es decir, los comandos que contiene el archivo **mi-script.sh** en el orden en que están escritos), ejecutando

bash mi-script.sh

- 9. Usando comandos Bash, encuentre todas líneas del texto del Quijote en las que se menciona la palabra "Mancha" (primera letra en mayúsculas!), y almacene el texto de estas líneas en el archivo Manchas.txt.
- 10. Puede usar el tiempo restante para aprender sobre otros comandos Bash. Algunos de ellos están listados este artículo de Wikipedia.