

CRC = 4,60

MODELOS CRC

<<Fronteira>>	
Descrição: Menu	
Responsabilidades	Colaborador
F: Inicia o Jogo F: Acessar Tutorial F: Acessar Opções	Opções

0,42

<<Fronteira>> Entidade	
Descrição: Opções	
Responsabilidades	Colaborador
Volume Efeitos sonoros Volume Musica Volume Personagem Volume Monstros F: Altera Volume F: Alterar Controles	Menu

0,24

<<Entidade>>	
Descrição: Personagem	
Responsabilidades	Colaborador
Item Vida Escondido F: Pular F: Esconder F: Movimentar F: Coleta Item F: Identifica Cena F: Morrer	Inimigo Item Portaltem Alavanca Porta-Alavanca

0,24

<<Entidade>>	
Descrição: Item	
Responsabilidades	Colaborador
Nome F: Get Nome	Personagem

0,42

<<Controle>>	
Descrição: Portaltem	
Responsabilidades	Colaborador
senha	Personagem

0,42

F: confere Senha	
------------------	--

<<Entidade>>	
Descrição: Alavanca	
Responsabilidades	Colaborador
Comando F: Muda Comando	Personagem Porta-Alavanca

0,36

<<Controle>>	
Descrição: PortaAlavanca	
Responsabilidades	Colaborador
alavancas F: confere Comandos	Personagem Alavanca

0,42

<<Entidade>>	
Descrição: Inimigo	
Responsabilidades	Colaborador
Detectou Direção F: Patrulhar F: Perseguir F: Voltar Patrulha	Personagem Detector

0,42

<<Controle>>	
Descrição: Detector	
Responsabilidades	Colaborador
F: Detectar	Inimigo

0,42

<<Entidade>>	
Descrição: Dialogo	
Responsabilidades	Colaborador
Nome Npcs Sentenças F: Get Nomes F: Get Sentenças	Inicializador Dialogo

0,42

<<Fronteira>>	
Descrição: Inicializador Dialogo	
Responsabilidades	Colaborador

Dialogo	Gerenciador Dialogo
F: Inicializar Dialogo	Dialogo

0,42

<<Controle>>	
Descrição: Gerenciador Dialogo	
Responsabilidades	Colaborador
Sentenças Nomes F: Inicia Dialogo F: Proxima Sentença F: Finaliza Dialogo	Inicializador Dialogo

0,42

DIAGRAMA DE PACOTES

Pacotes = 1
Multiplicidades = 1

11 relacionamentos
5 certos
6 errados --> 2,3

