**MODELOS CRC**

|  |  |
| --- | --- |
| <<Fronteira>> | |
| Descrição: Menu | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| F: Inicia o Jogo  F: Acessar Tutorial  F: Acessar Opções | Opções |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Fronteira>> | |
| Descrição: Opções | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| Volume Efeitos sonoros  Volume Musica  Volume Persongagem  Volume Monstros  F: Altera Volume  F: Alterar Controles | Menu |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Entidade>> | |
| Descrição: Personagem | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| Item  Vida  Escondido  F: Pular  F: Esconder  F: Movimentar  F: Coleta Item  F: Identifica Cena  F: Morrer | Inimigo |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Entidade>> | |
| Descrição: Item | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| Nome  F: Get Nome | Personagem |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Controle>> | |
| Descrição: PortaItem | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| senha  F: confere Senha | Personagem |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Entidade>> | |
| Descrição: Alavanca | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| Comando  F: Muda Comando | Personagem |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Controle>> | |
| Descrição: PortaAlavanca | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| alavancas  F: confere Comandos | Personagem  Alavanca |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Entidade>> | |
| Descrição: Inimigo | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| Detectou  Direção  F: Patrulhar  F: Perseguir  F: Voltar Patrulha | Personagem  Detector |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Controle>> | |
| Descrição: Detector | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| F: Detectar | Inimigo |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Entidade>> | |
| Descrição: Dialogo | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| Nome Npcs  Sentenças  F: Get Nomes  F: Get Sentenças | Inicializador Dialogo |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Fronteira>> | |
| Descrição: Inicializador Dialogo | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| Dialogo  F: Inicializar Dialogo | Gerenciador Dialogo  Dialogo |

|  |  |
| --- | --- |
| <<Controle>> | |
| Descrição: Gerenciador Dialogo | |
| Responsabilidades | Colaborador |
| Sentenças  Nomes  F: Inicia Dialogo  F: Proxima Sentença  F: Finaliza Dialogo | Inicializador Dialogo |

**DIAGRAMA DE PACOTES**

