

## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

1. IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO	
Nome	Daniel Lourenco Affonso
RGM	38641119
Curso	SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
Campus/Polo	Cruzeiro do Sul

2. IDENTIFICAÇÃO DA ATIVIDADE	
Nome do Projeto	e-Golpe?
Ação	Ambiente Seguro para Comunidades Idosas ODS
Instituição parceira (se houver)	Nulo
Período de Realização	2º semestre de 2024
Público-alvo	Pessoas idosas que precisam de informações seguras
Número de pessoas atendidas	Grupo de Teste de 4 pessoas, pode atender ate 1000 simultaneamente.

3. DESENVOLVIMENTO
<b>3.1 Breve relato sobre a atividade realizada, a partir das seguintes premissas:</b> <i>Apresente de forma sucinta as atividades realizadas ao longo do semestre, considerando a Instituição ou a comunidade em que você atuou. Indique qual(is) os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável relacionados a essa atividade.</i>
<ul style="list-style-type: none"><li>Levantamento dos requisitos necessários</li><li>User Stories e Atividades</li><li>Planning Poker</li><li>Documentação de artefatos Ágeis</li><li>Criação de UX/UI</li><li>Desenvolvimento de Protótipo</li></ul>
<b>3.2 Descrição das etapas da atividade realizada:</b> <i>Descreva os objetivos gerais e específicos da atividade, a justificativa, como a atividade foi realizada (metodologia), o cronograma das atividades, qual o público-alvo assistido, quantas pessoas foram atendidas e/ou impactadas pela atividade, os resultados obtidos. Insira a maior quantidade de informações, de maneira a apresentar uma visão global de sua atuação.</i>
<ul style="list-style-type: none"><li><b>Objetivo:</b> Um ambiente seguro no qual pessoas podem compartilhar possíveis ameaças virtuais e esquemas fraudulentos que estão vigentes.</li><li><b>Justificativa:</b> As soluções atuais, dispersas em redes sociais de conteúdo geral, não possuem a qualidade necessária para serem consideradas fontes confiáveis.</li></ul>

## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

- **Metodologia:** Foi utilizado a partição em 4 sprints de 1 semana, sendo organizado em Kanban, baseado em Story Points e gerenciado em SCRUM (com pequenas adaptações do XP).
- **Cronograma:** 5 Sprints de 1 semana cada.
- **Público-alvo:** Todas as pessoas que necessitam escapar de fraudes na internet, mas o foco da UI foi a acessibilidade a públicos mais velhos.
- **Resultados obtidos:** uma aplicação promissora que, ao crescer a adoção e comunidade envolvente, terá um impacto muito grande na sensação de segurança virtual e na educação dos usuários contra agentes nocivos.

### 3.3 Discussão e Resultados alcançados:

*Descreva qual foi a sua atuação na condução da atividade, partindo do princípio de como a atividade contribuiu para a sua formação cidadã e profissional; bem como para a sua formação acadêmica (conteúdos e experiências). Apresente, ainda, os resultados alcançados junto à comunidade, ou seja, a contribuição da atividade para o público-alvo e os impactos da transformação local.*

Fui o desenvolvedor solo da aplicação, assim como seu projetista e arquiteto. Recebi apoio sobre os dados necessários e realizei testes para aperfeiçoamento da experiência de usuário. O beneficiário dessa ação é um colega de profissão que decidiu implementar em sua comunidade de origem, Caxias, o uso da plataforma entre seu grupo

### 3.4 Autoavaliação:

*Apresente suas considerações finais, dificuldades enfrentadas, sugestões e outras observações pertinentes.*

Consegui elaborar um processo 100% nos princípios ágeis, algo difícil mesmo em trabalhos reais que já realizei.

O projeto tem muito potencial de servir a sociedade e alavancar futuros desenvolvimentos em meio a comunidade de desenvolvedores, assim como para o resto da sociedade. Em um nível mais pessoal, pessoas próximas afirmaram que esperavam há tempo que uma solução assim fosse inventada e isso foi meu maior motivo para ter dedicado tanto a esse projeto.

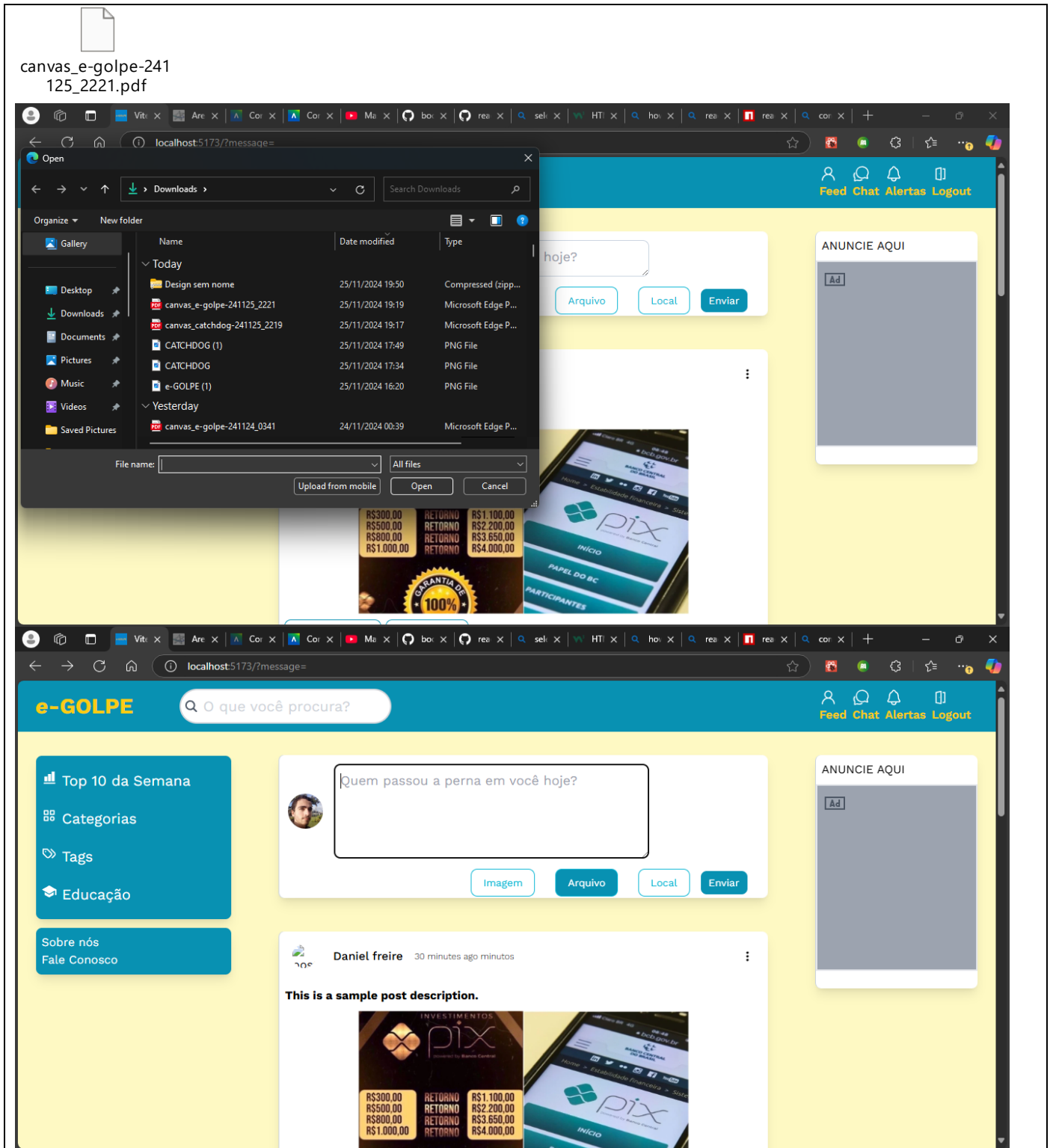
A verificação de usuários ainda apresenta defeitos e foi meu maior desafio até o momento, assim como corrigir erros de arquivos corrompidos. A aplicação ainda está em beta e necessita de um módulo para identificar diferença entre IA e conteúdo Orgânico.

### 3.5 Anexos

*Insira os documentos comprobatórios da realização das atividades (fotos e/ou vídeo)*

## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

canvas\_e-golpe-241  
125\_2221.pdf



The screenshot displays a web browser window with the URL `localhost:5173/?message=`. A file explorer window is open, showing the 'Downloads' folder. The file list includes:

Name	Date modified	Type
Today		
Design sem nome	25/11/2024 19:50	Compressed (zipp...
canvas_e-golpe-241125_2221	25/11/2024 19:19	Microsoft Edge P...
canvas_catchdog-241125_2219	25/11/2024 19:17	Microsoft Edge P...
CATCHDOG (1)	25/11/2024 17:49	PNG File
CATCHDOG	25/11/2024 17:34	PNG File
e-GOLPE (1)	25/11/2024 16:20	PNG File
Yesterday		
canvas_e-golpe-241124_0341	24/11/2024 00:39	Microsoft Edge P...

The browser window shows the e-GOLPE interface. The top navigation bar includes 'Feed Chat Alertas Logout'. The main content area displays a post by Daniel freire, titled 'Quem passou a perna em você hoje?'. The post includes a search bar and buttons for 'Imagem', 'Arquivo', 'Local', and 'Enviar'. The post content shows a table of investment returns and a mobile app interface.

**Top 10 da Semana**

- Categorias
- Tags
- Educação

**Sobre nós**  
Fale Conosco

**ANUNCIE AQUI**

**Investimentos**

Investimento	Retorno
RS300,00	RETORNO
RS500,00	RETORNO
RS800,00	RETORNO
RS1.000,00	RETORNO
RS1.100,00	RETORNO
RS2.200,00	RETORNO
RS3.650,00	RETORNO
RS4.000,00	RETORNO

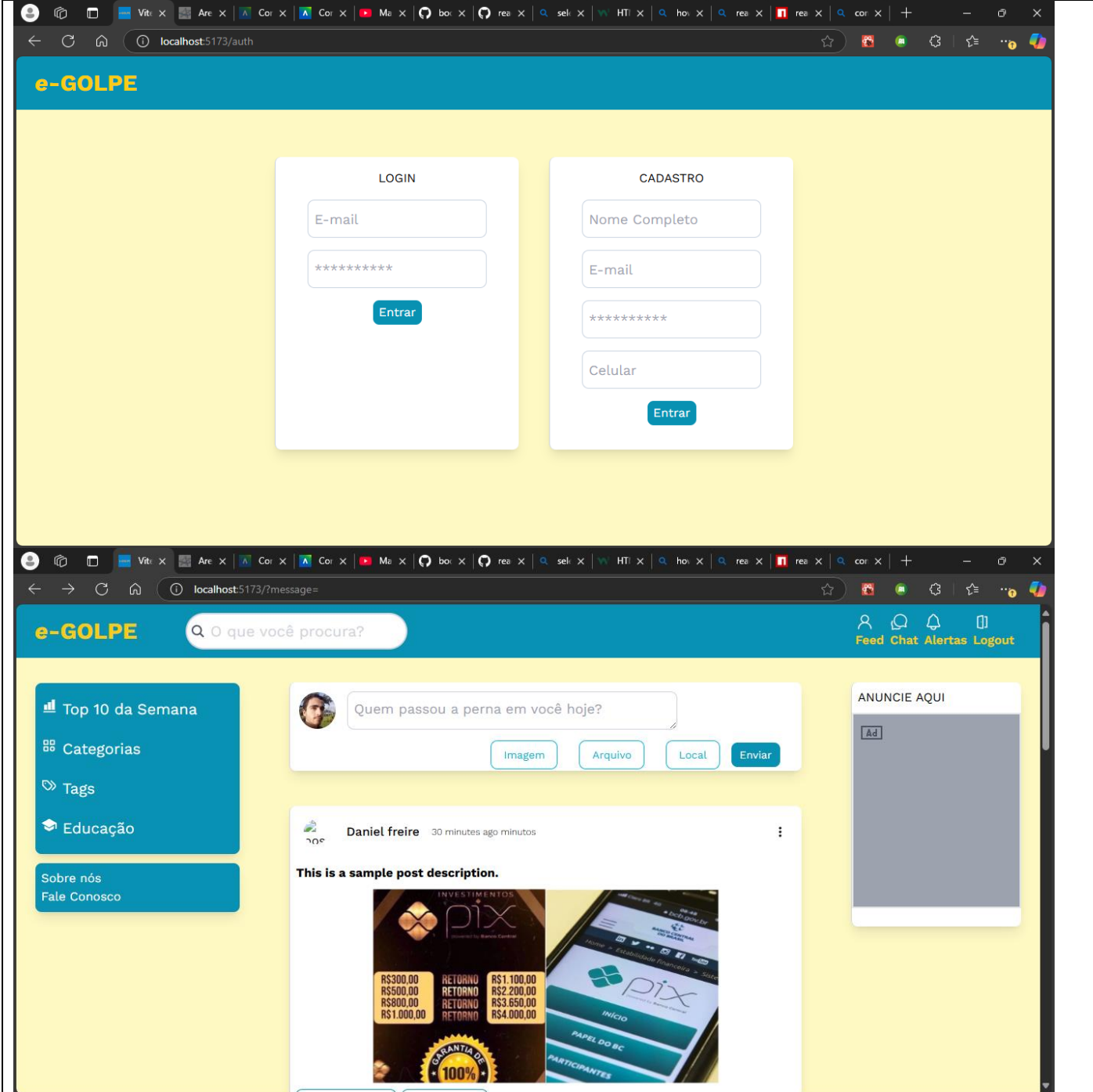
**PIX**

**INICIO**

**PAPEL DO BC**

**PARTICIPANTES**

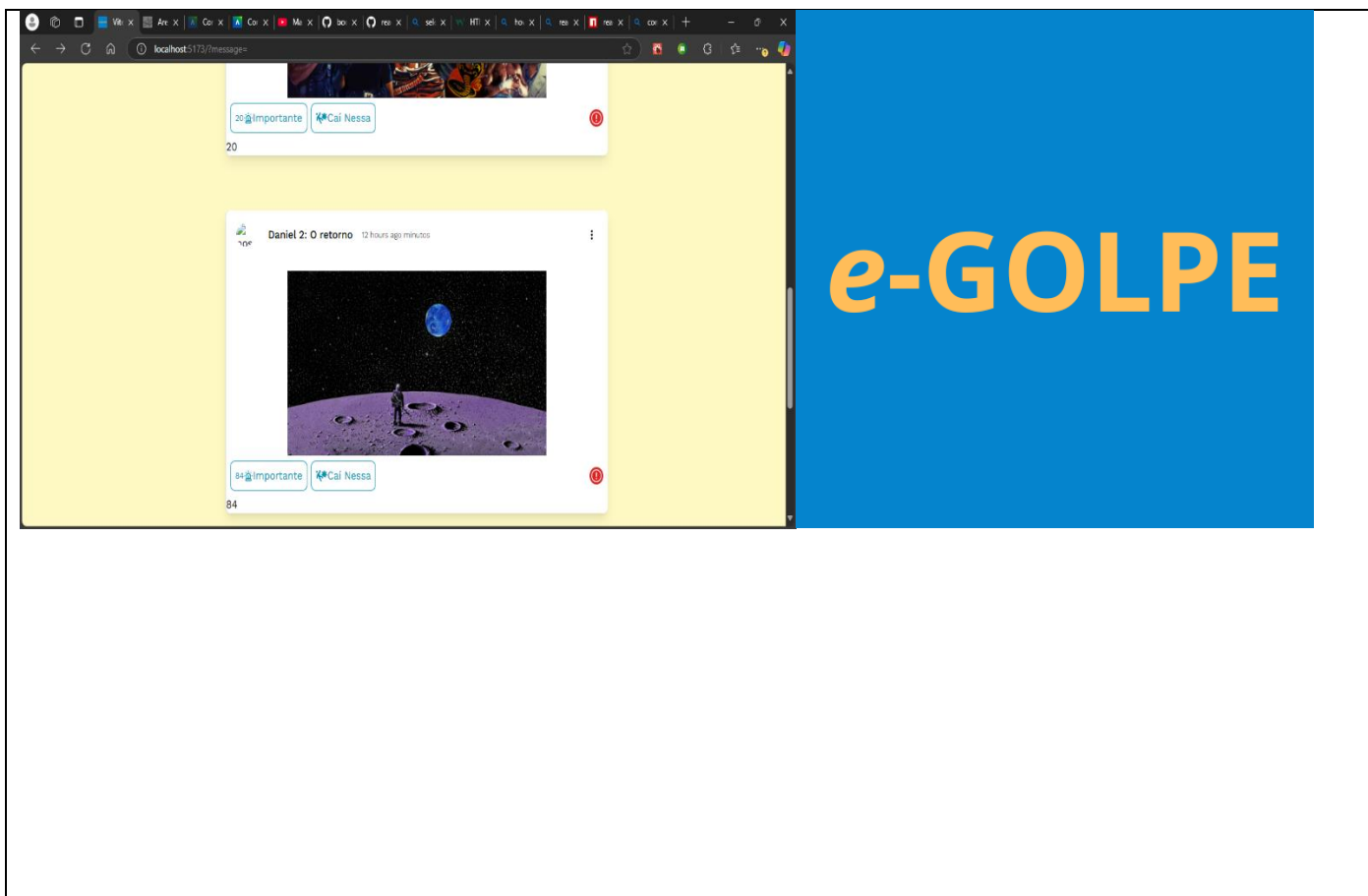
## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO



The screenshot displays the e-GOLPE web application interface, which is designed for educational extension activities. The interface is divided into several sections:

- Header:** The top header is blue with the e-GOLPE logo on the left. The browser address bar shows `localhost:5173/auth`.
- Login and Registration Forms:** Two white cards are centered on a yellow background. The **LOGIN** card has fields for "E-mail" and a password (masked with asterisks), and an "Entrar" button. The **CADASTRO** card has fields for "Nome Completo", "E-mail", a password (masked with asterisks), and a "Celular" field, with an "Entrar" button.
- Main Content Area:** Below the forms, the interface features a search bar with the placeholder "O que você procura?". To the right of the search bar are links for "Feed", "Chat", "Alertas", and "Logout".
- Left Sidebar:** A blue sidebar contains navigation links: "Top 10 da Semana", "Categorias", "Tags", "Educação", "Sobre nós", and "Fale Conosco".
- Post Feed:** A post by "Daniel freire" (30 minutes ago) is displayed. The post content includes the text "This is a sample post description." and two images: one showing a table of investment returns and another showing a PIX QR code on a smartphone screen.
- Right Sidebar:** A section titled "ANUNCIE AQUI" (Advertise Here) is visible, containing a placeholder for an advertisement.

## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO



São Paulo, 2 de novembro de 2024.

---

Assinatura do Aluno

---

Assinatura do Beneficiário(a) da ação