

RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

1. IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO	
Nome	Daniel Lourenco Affonso
RGM	38641119
Curso	SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
Campus/Polo	Cruzeiro do Sul

2. IDENTIFICAÇÃO DA ATIVIDADE	
Nome do Projeto	e-Golpe?
Ação	Cidades Sustentáveis e Apoio a animais ODS-11
Instituição parceira (se houver)	Nulo
Período de Realização	2º semestre de 2024
Público-alvo	Todas as pessoas amantes de animais
Número de pessoas atendidas	Grupo de Teste de 4 pessoas, pode atender ate 1000 simultaneamente.

3. DESENVOLVIMENTO	
3.1 Breve relato sobre a atividade realizada, a partir das seguintes premissas:	Apresente de forma sucinta as atividades realizadas ao longo do semestre, considerando a Instituição ou a comunidade em que você atuou. Indique qual(is) os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável relacionados a essa atividade.
<ul style="list-style-type: none"> • Levantamento dos requisitos necessários • User Stories e Atividades • Planning Poker • Documentação de artefatos Ágeis • Criação de UX/UI • Desenvolvimento de Protótipo 	
3.2 Descrição das etapas da atividade realizada:	Descreva os objetivos gerais e específicos da atividade, a justificativa, como a atividade foi realizada (metodologia), o cronograma das atividades, qual o público-alvo assistido, quantas pessoas foram atendidas e/ou impactadas pela atividade, os resultados obtidos. Insira a maior quantidade de informações, de maneira a apresentar uma visão global de sua atuação.
<ul style="list-style-type: none"> • Objetivo: Uma aplicação para vigilância, proteção e adoção de animais de Rua • Justificativa: Para que as pessoas possam cuidar e ser incentivadas a não abandonar animais, e • Metodologia: Foi utilizado a partição em 5 sprints de 1 semana, sendo organizado em Kanban, baseado em Story Points e gerenciado em SCRUM (com pequenas adaptações do XP). 	

RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

- **Cronograma:** 5 Sprints de 1 semana cada.
- **Público-alvo:** Amantes de animais, lares adotivos e ONGs.
- **Resultados obtidos:** Fácil utilização e uso intuitivo da plataforma fez com que o grupo de teste tivesse uma boa impressão da versão beta.

3.3 Discussão e Resultados alcançados:

Descreva qual foi a sua atuação na condução da atividade, partindo do princípio de como a atividade contribuiu para a sua formação cidadã e profissional; bem como para a sua formação acadêmica (conteúdos e experiências). Apresente, ainda, os resultados alcançados junto à comunidade, ou seja, a contribuição da atividade para o público-alvo e os impactos da transformação local.

Fui o desenvolvedor solo da aplicação, assim como seu projetista e arquiteto. Recebi apoio sobre os dados necessários e realizei testes para aperfeiçoamento da experiência de usuário. O beneficiário dessa ação é uma colega muito

3.4 Autoavaliação:

Apresente suas considerações finais, dificuldades enfrentadas, sugestões e outras observações pertinentes.

Consegui elaborar um processo 100% nos princípios ágeis, algo difícil mesmo em trabalhos reais que já realizei.

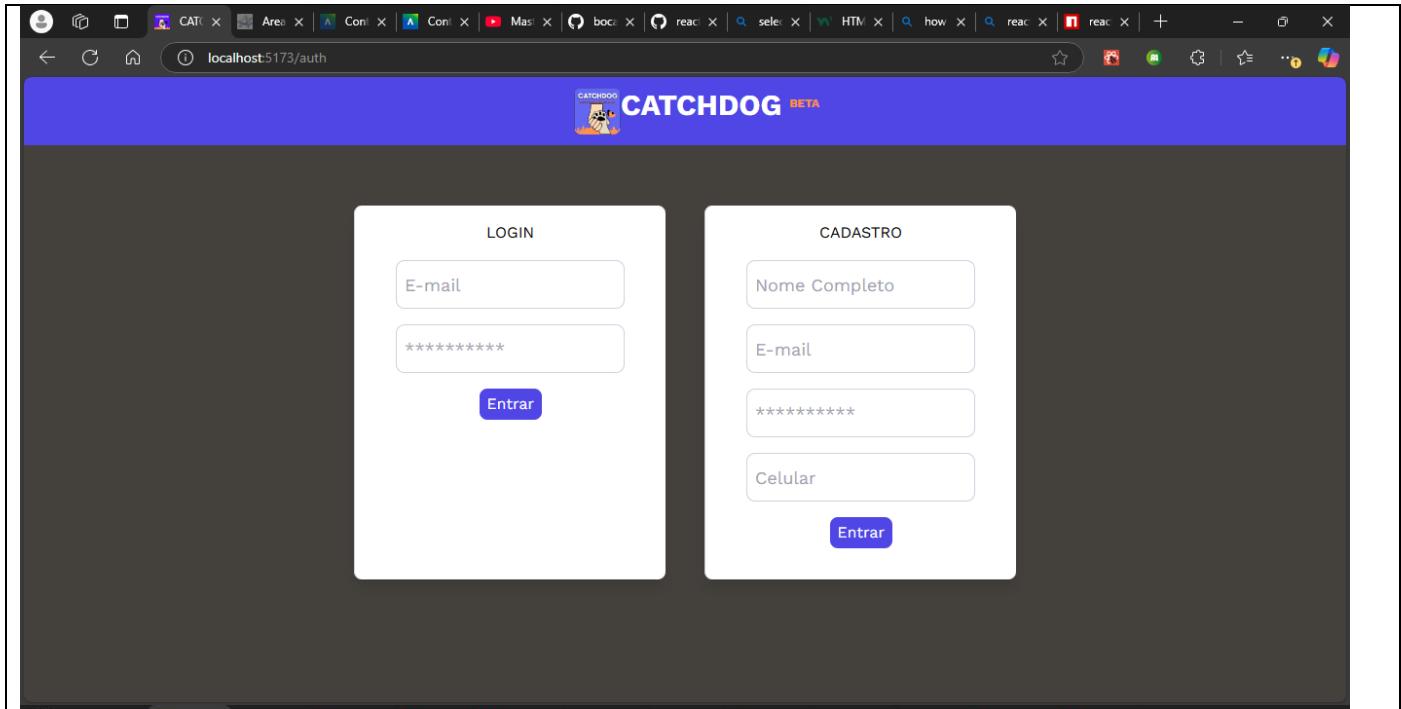
O projeto tem muito potencial de servir a sociedade e alavancar futuros desenvolvimentos em meio a comunidade de desenvolvedores, assim como para o resto da sociedade. Em um nível mais pessoal, pessoas próximas afirmaram que esperavam há tempo que uma solução assim fosse inventada e isso foi meu maior motivo para ter dedicado tanto a esse projeto.

Permitir que mais interações interpessoais ocorrem entre os usuários será um passo fundamental para o sucesso da aplicação. Ac

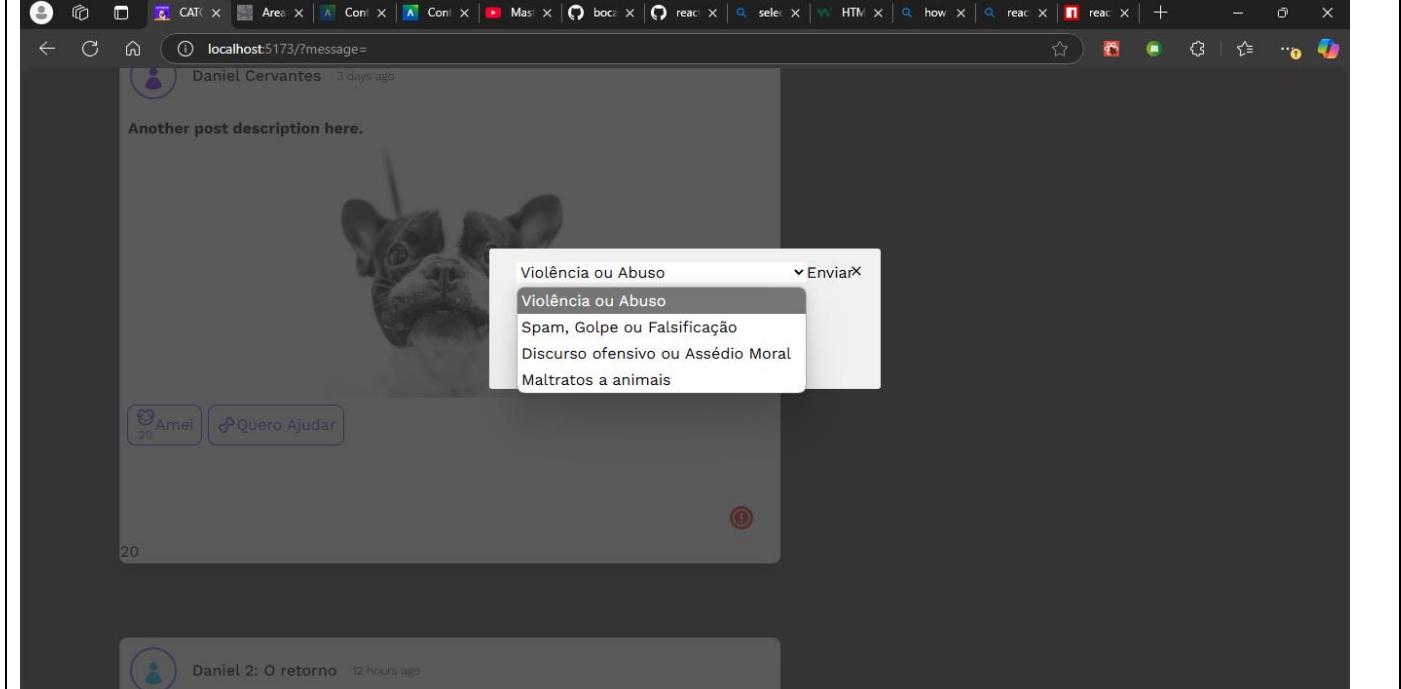
3.5 Anexos

Insira os documentos comprobatórios da realização das atividades (fotos e/ou vídeo)

RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

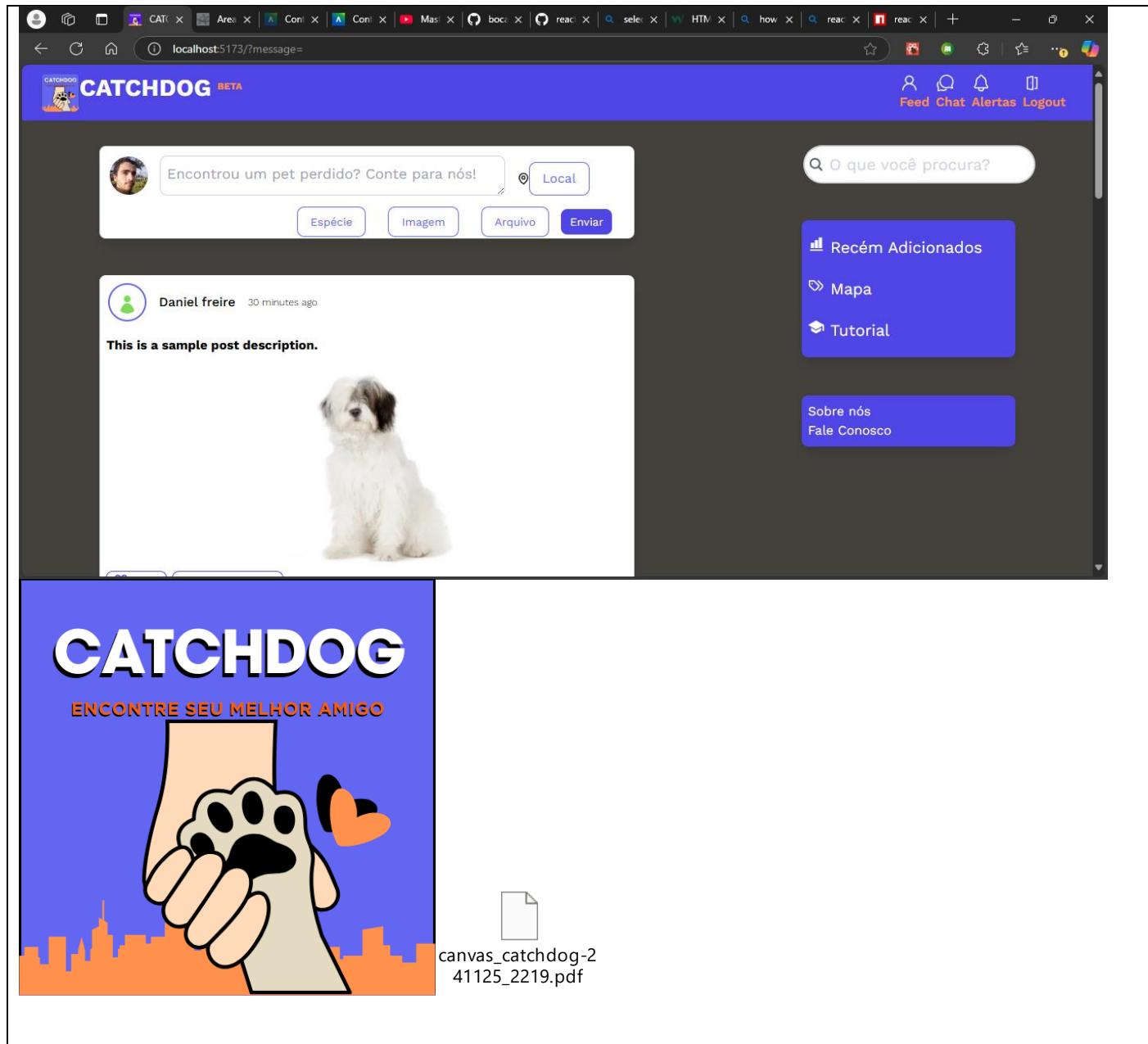


The screenshot shows the CATCHDOG BETA login and registration interfaces. The top navigation bar includes links for 'CAT', 'Area', 'Cont', 'Cont', 'Mas', 'boci', 'read', 'sele', 'W', 'HTM', 'how', 'reac', 'rea', and 'read'. The main page features two side-by-side forms: 'LOGIN' on the left and 'CADASTRO' on the right. Both forms require 'E-mail' and 'Senha' (password). The 'CADASTRO' form also requires 'Nome Completo' and 'Celular'. Each form has a blue 'Entrar' button.



The screenshot shows a post by 'Daniel Cervantes' from 3 days ago. The post content is 'Another post description here.' Below the post is a small image of a French Bulldog. A reporting dropdown menu is open over the image, listing the following options: 'Violência ou Abuso', 'Violência ou Abuso', 'Spam, Golpe ou Falsificação', 'Discurso ofensivo ou Assédio Moral', and 'Maltratos a animais'. The menu has a 'Enviar' button at the top right. At the bottom of the screen, there is a message from 'Daniel 2' posted 12 hours ago: 'O retorno'.

RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO



The screenshot shows a web browser window for the 'CATCHDOG BETA' website. The URL in the address bar is 'localhost:5173/?message='.

The main content area displays a post from 'Daniel freire' made 30 minutes ago. The post includes a photo of a small white dog sitting. Below the photo is the text: 'This is a sample post description.'

At the top of the page, there is a search bar with the placeholder 'O que você procura?' and several buttons: 'Local', 'Espécie', 'Imagen', 'Arquivo', and 'Enviar'.

On the right side, there are three blue buttons: 'Recém Adicionados', 'Mapa', and 'Tutorial'. Below these buttons is another blue button labeled 'Sobre nós' and 'Fale Conosco'.

At the bottom left, there is a graphic of a hand holding a smartphone displaying the 'CATCHDOG' logo with the tagline 'ENCONTRE SEU MELHOR AMIGO'. To the right of the phone is a file icon labeled 'canvas_catchdog-2 41125_2219.pdf'.

São Paulo, 2 de novembro de 2024.

Assinatura do Aluno

Assinatura do Beneficiário(a) da ação