

RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

1. IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO	
Nome	Daniel Lourenco Affonso
RGM	38641119
Curso	SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
Campus/Polo	Cruzeiro do Sul

2. IDENTIFICAÇÃO DA ATIVIDADE	
Nome do Projeto	e-Golpe?
Ação	Ambiente Seguro para Comunidades Idosas ODS
Instituição parceira (se houver)	Nulo
Período de Realização	2º semestre de 2024
Público-alvo	Pessoas idosas que precisam de informações seguras
Número de pessoas atendidas	Grupo de Teste de 4 pessoas, pode atender ate 1000 simultaneamente.

3. DESENVOLVIMENTO	
3.1 Breve relato sobre a atividade realizada, a partir das seguintes premissas:	<i>Apresente de forma sucinta as atividades realizadas ao longo do semestre, considerando a Instituição ou a comunidade em que você atuou. Indique qual(is) os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável relacionados a essa atividade.</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • Levantamento dos requisitos necessários • User Stories e Atividades • Planning Poker • Documentação de artefatos Ágeis • Criação de UX/UI • Desenvolvimento de Protótipo
3.2 Descrição das etapas da atividade realizada:	<i>Descreva os objetivos gerais e específicos da atividade, a justificativa, como a atividade foi realizada (metodologia), o cronograma das atividades, qual o público-alvo assistido, quantas pessoas foram atendidas e/ou impactadas pela atividade, os resultados obtidos. Insira a maior quantidade de informações, de maneira a apresentar uma visão global de sua atuação.</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • Objetivo: Um ambiente seguro no qual pessoas podem compartilhar possíveis ameaças virtuais e esquemas fraudulentos que estão vigentes. • Justificativa: As soluções atuais, dispersas em redes sociais de conteúdo geral, não possuem a qualidade necessária para serem consideradas fontes confiáveis.

RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

- **Metodologia:** Foi utilizado a partição em 4 sprints de 1 semana, sendo organizado em Kanban, baseado em Story Points e gerenciado em SCRUM (com pequenas adaptações do XP).
- **Cronograma:** 5 Sprints de 1 semana cada.
- **Público-alvo:** Todas as pessoas que necessitam escapar de fraudes na internet, mas o foco da UI foi a acessibilidade a públicos mais velhos.
- **Resultados obtidos:** uma aplicação promissora que, ao crescer a adoção e comunidade envolvente, terá um impacto muito grande na sensação de segurança virtual e na educação dos usuários contra agentes nocivos.

3.3 Discussão e Resultados alcançados:

Descreva qual foi a sua atuação na condução da atividade, partindo do princípio de como a atividade contribuiu para a sua formação cidadã e profissional; bem como para a sua formação acadêmica (conteúdos e experiências). Apresente, ainda, os resultados alcançados junto à comunidade, ou seja, a contribuição da atividade para o público-alvo e os impactos da transformação local.

Fui o desenvolvedor solo da aplicação, assim como seu projetista e arquiteto. Recebi apoio sobre os dados necessários e realizei testes para aperfeiçoamento da experiência de usuário. O beneficiário dessa ação é um colega de profissão que decidiu implementar em sua comunidade de origem, Caxias, o uso da plataforma entre seu grupo

3.4 Autoavaliação:

Apresente suas considerações finais, dificuldades enfrentadas, sugestões e outras observações pertinentes.

Consegui elaborar um processo 100% nos princípios ágeis, algo difícil mesmo em trabalhos reais que já realizei.

O projeto tem muito potencial de servir a sociedade e alavancar futuros desenvolvimentos em meio a comunidade de desenvolvedores, assim como para o resto da sociedade. Em um nível mais pessoal, pessoas próximas afirmaram que esperavam há tempo que uma solução assim fosse inventada e isso foi meu maior motivo para ter dedicado tanto a esse projeto.

A verificação de usuários ainda apresenta defeitos e foi meu maior desafio até o momento, assim como corrigir erros de arquivos corrompidos. A aplicação ainda está em beta e necessita de um módulo para identificar diferença entre IA e conteúdo Orgânico.

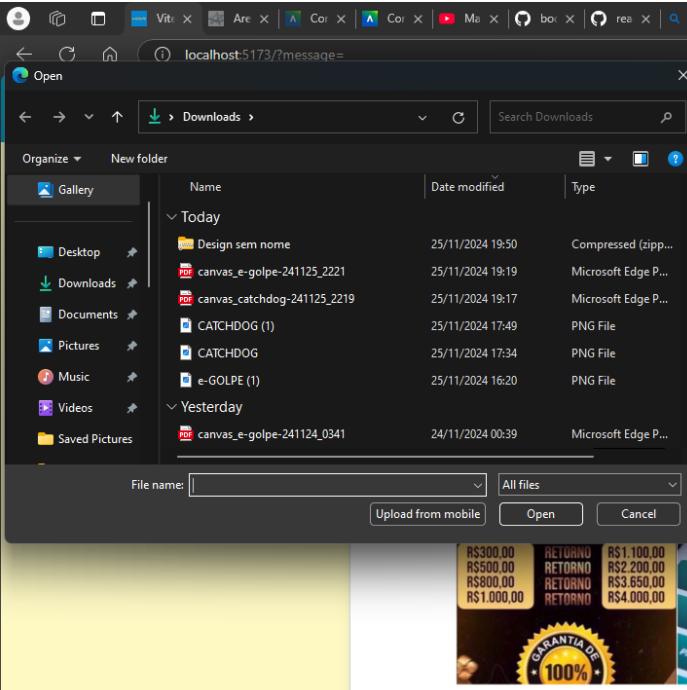
3.5 Anexos

Insira os documentos comprobatórios da realização das atividades (fotos e/ou vídeo)

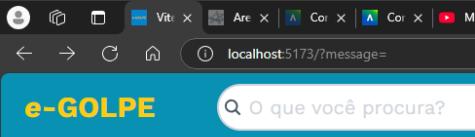
RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO



canvas_e-golpe-241
125_2221.pdf



A screenshot of a Microsoft Edge browser window. A file upload dialog is open, showing a list of files in the 'Downloads' folder. One file, 'canvas_e-golpe-241125_2219', is highlighted. In the background, a PIX payment interface is visible, displaying various return amounts (e.g., R\$300.00, R\$500.00, R\$800.00, R\$1,000.00) and their corresponding returns.



e-GOLPE

- Top 10 da Semana
- Categorias
- Tags
- Educação

Sobre nós
Fale Conosco

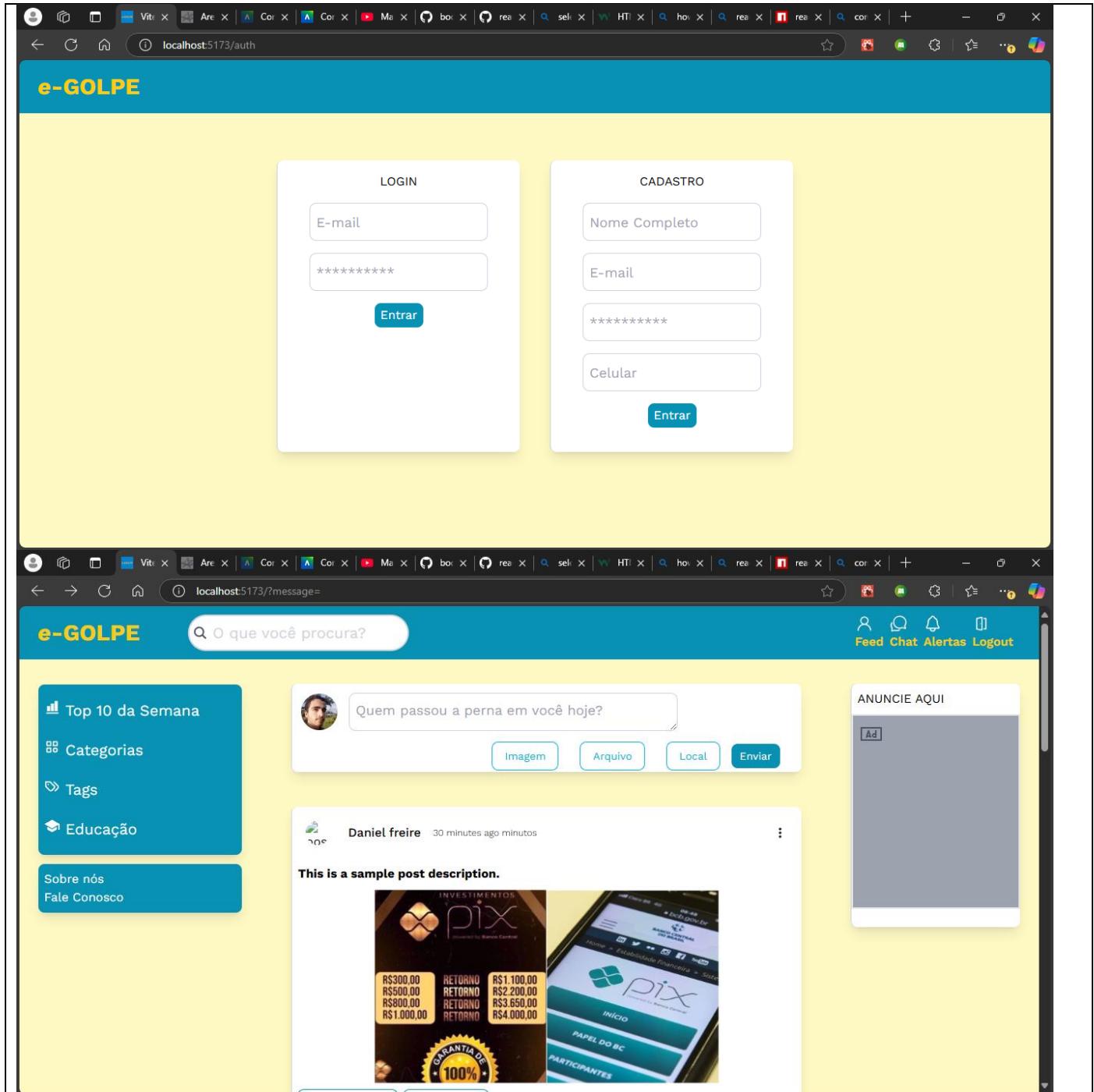


Quem passou a perna em você hoje?

Daniel freire 30 minutes ago minutos
 This is a sample post description.



RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

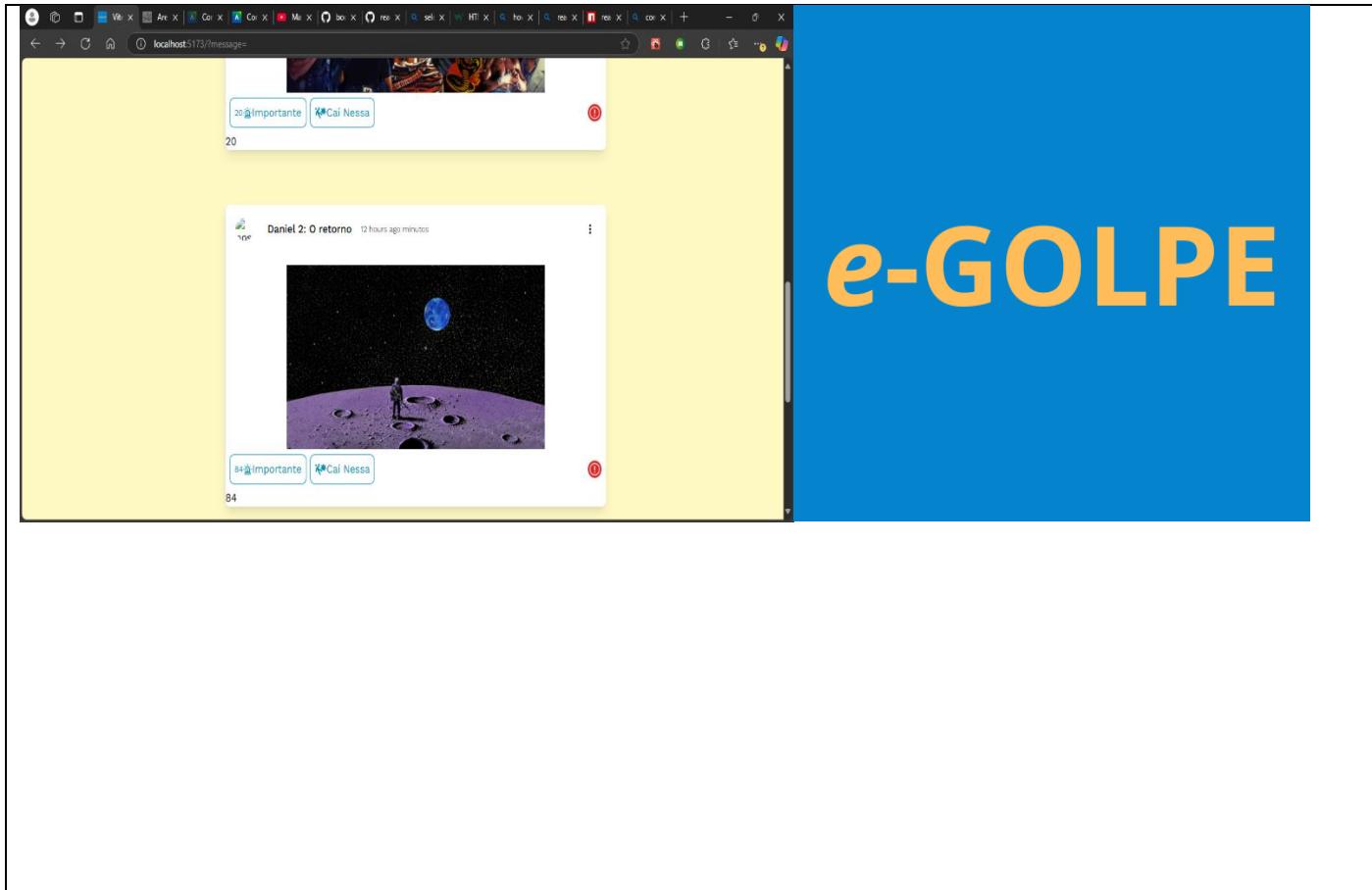


The screenshot displays two browser windows for the 'e-GOLPE' platform.

Top Window: The URL is localhost:5173/auth. It shows two side-by-side forms: 'LOGIN' and 'CADASTRO'. The 'LOGIN' form requires 'E-mail' and a password ('*****'). The 'CADASTRO' form requires 'Nome Completo', 'E-mail', a password ('*****'), and 'Celular'. Both forms have a 'Entrar' button.

Bottom Window: The URL is localhost:5173/?message. It features a header with user icons and links for 'Feed', 'Chat', 'Alertas', and 'Logout'. The main content area includes a sidebar with links for 'Top 10 da Semana', 'Categorias', 'Tags', 'Educação', and 'Sobre nós / Fale Conosco'. A search bar at the top says 'O que você procura?'. Below it, a message from 'Daniel freire' (30 minutes ago) reads: 'Quem passou a perna em você hoje?' with options to attach an image, file, or location, and send. A post by 'Daniel freire' shows a 'pix' investment advertisement with a 'GARANTIA DE 100%' badge. On the right, there's an 'ANUNCIE AQUI' section with an 'Ad' placeholder.

RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO



São Paulo, 2 de novembro de 2024.

Assinatura do Aluno

Assinatura do Beneficiário(a) da ação