

RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

1. IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO

Nome	Daniel Lourenco Affonso
RGM	38641119
Curso	SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
Campus/Polo	Cruzeiro do Sul

2. IDENTIFICAÇÃO DA ATIVIDADE

Nome do Projeto	e-Golpe?
Ação	Cidades Sustentáveis e Apoio a animais ODS-11
Instituição parceira (se houver)	Nulo
Período de Realização	2º semestre de 2024
Público-alvo	Todas as pessoas amantes de animais
Número de pessoas atendidas	Grupo de Teste de 4 pessoas, pode atender ate 1000 simultaneamente.

3. DESENVOLVIMENTO

3.1 Breve relato sobre a atividade realizada, a partir das seguintes premissas:

Apresente de forma sucinta as atividades realizadas ao longo do semestre, considerando a Instituição ou a comunidade em que você atuou. Indique qual(is) os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável relacionados a essa atividade.

- Levantamento dos requisitos necessários
- User Stories e Atividades
- Planning Poker
- Documentação de artefatos Ágeis
- Criação de UX/UI
- Desenvolvimento de Protótipo

3.2 Descrição das etapas da atividade realizada:

Descreva os objetivos gerais e específicos da atividade, a justificativa, como a atividade foi realizada (metodologia), o cronograma das atividades, qual o público-alvo assistido, quantas pessoas foram atendidas e/ou impactadas pela atividade, os resultados obtidos. Insira a maior quantidade de informações, de maneira a apresentar uma visão global de sua atuação.

- **Objetivo:** Uma aplicação para vigilância, proteção e adoção de animais de Rua
- **Justificativa:** Para que as pessoas possam cuidar e ser incentivadas a não abandonar animais, e
- **Metodologia:** Foi utilizado a partição em 5 sprints de 1 semana, sendo organizado em Kanban, baseado em Story Points e gerenciado em SCRUM (com pequenas adaptações do XP).

RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

- **Cronograma:** 5 Sprints de 1 semana cada.
- **Público-alvo:** Amantes de animais, lares adotivos e ONGs.
- **Resultados obtidos:** Facil utilização e uso intuitivo da plataforma fez com que o grupo de teste tivesse uma boa impressão da versão beta.

3.3 Discussão e Resultados alcançados:

Descreva qual foi a sua atuação na condução da atividade, partindo do princípio de como a atividade contribuiu para a sua formação cidadã e profissional; bem como para a sua formação acadêmica (conteúdos e experiências). Apresente, ainda, os resultados alcançados junto à comunidade, ou seja, a contribuição da atividade para o público-alvo e os impactos da transformação local.

Fui o desenvolvedor solo da aplicação, assim como seu projetista e arquiteto. Recebi apoio sobre os dados necessários e realizei testes para aperfeiçoamento da experiencia de usuário. O beneficiário dessa ação é uma colega muito

3.4 Autoavaliação:

Apresente suas considerações finais, dificuldades enfrentadas, sugestões e outras observações pertinentes.

Consegui elaborar um processo 100% nos princípios ágeis, algo difícil mesmo em trabalhos reais que já realizei.

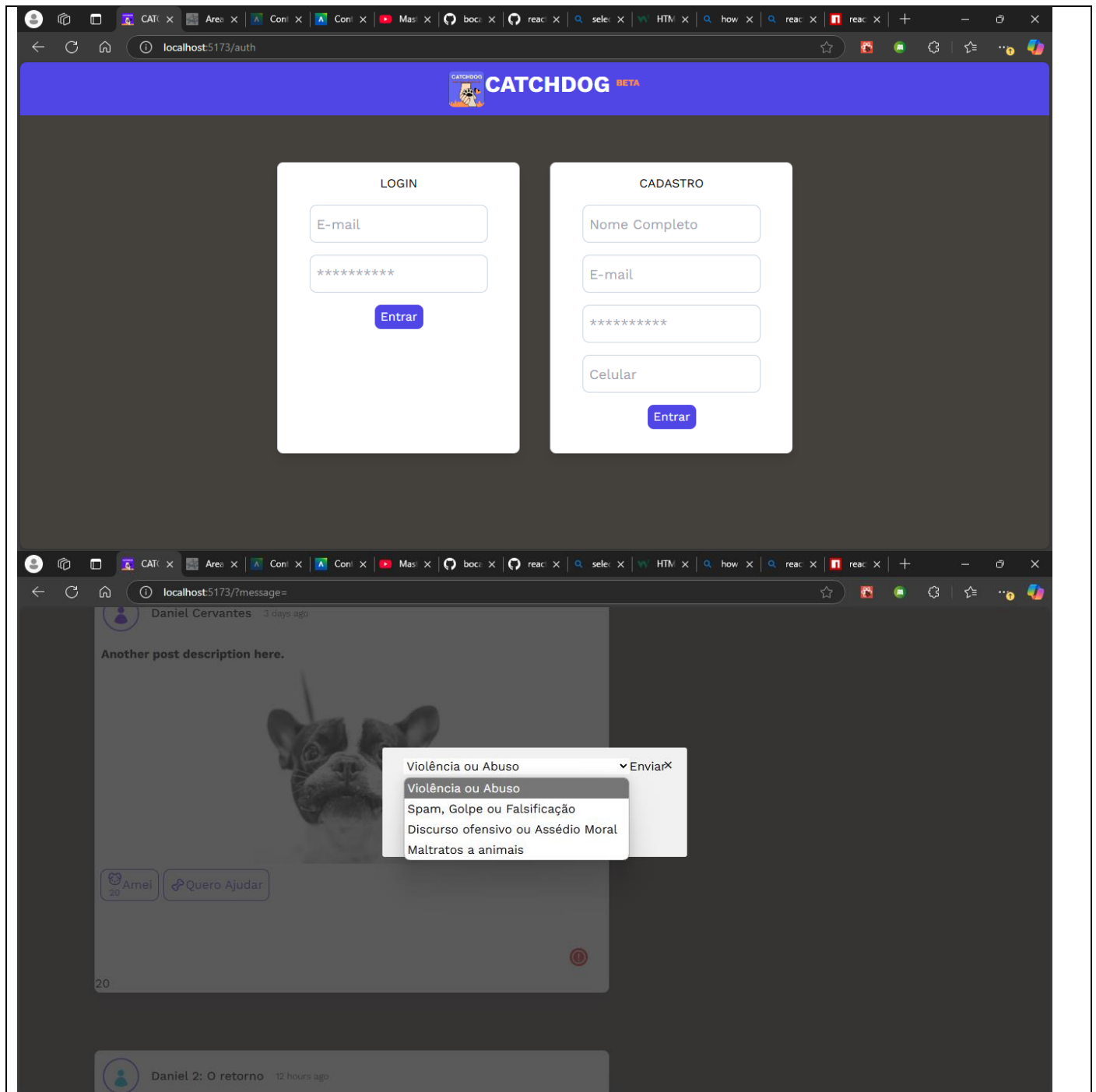
O projeto tem muito potencial de servir a sociedade e alavancar futuros desenvolvimentos em meio a comunidade de desenvolvedores, assim como para o resto da sociedade. Em um nível mais pessoal, pessoas próximas afirmaram que esperavam há tempo que uma solução assim fosse inventada e isso foi meu maior motivo para ter dedicado tanto a esse projeto.

Permitir que mais interações interpessoais ocorrem entre os usuários será um passo fundamental para o sucesso da aplicação. Ac

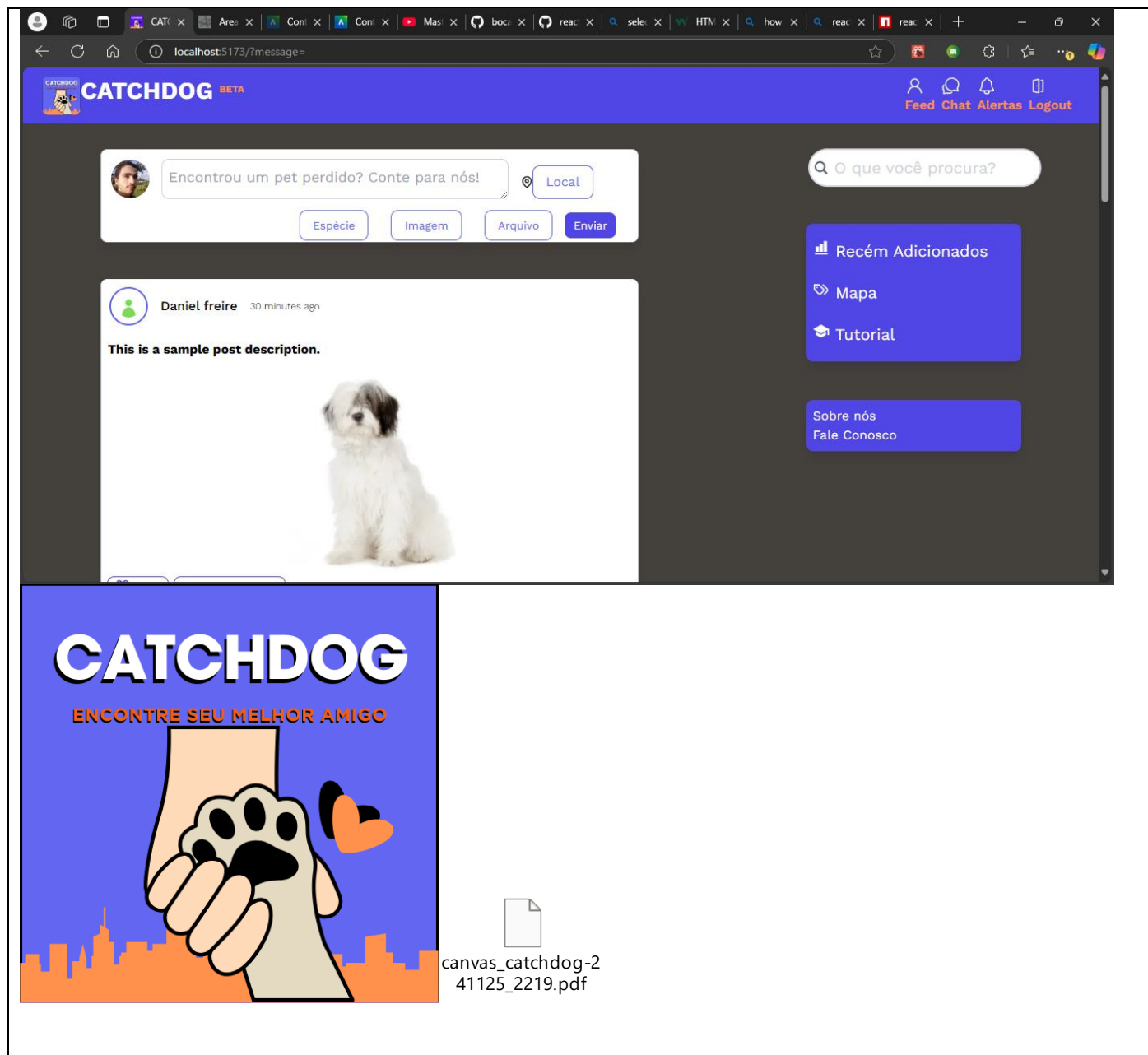
3.5 Anexos

Insira os documentos comprobatórios da realização das atividades (fotos e/ou vídeo)

RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO



RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO



São Paulo, 2 de novembro de 2024.

Assinatura do Aluno

Assinatura do Beneficiário(a) da ação