

DATOS PERSONALES

Nombre: Daniel Antonio

Apellidos: Alfaro Gamez

Profesión: Ingeniero en Sistemas y Computación.

Fecha de nacimiento: 26 de abril del 1998

Número de teléfono: +503 7000 0229

Correo electrónico: danielalfarogamez@gmail.com

Portafolio web: <https://daniel-thedeveloper.github.io/Portfolio-Daniel>



PRESENTACIÓN

Ingeniero en Sistemas y Computación especializado en el desarrollo de aplicaciones móviles y en la Ciencia de Datos, con conocimientos base como desarrollador Frontend en el desarrollo web. Me gusta estudiar la lógica detrás de un sistema y adaptarlo en una interfaz simple y cómoda para el usuario.

FORMACIÓN

Título profesional: Ingeniería en Sistemas y Computación, prespecialidad en Ciencias de la información, Universidad Tecnológica de El Salvador (2018 – 2023).

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador de aplicaciones móviles, Unidad de tecnología de información y telecomunicaciones de Institución pública (UTIT), (enero 2022 – enero 2025), contrato de prácticas:

- Conformado por un equipo de trabajo, desarrollamos una aplicación móvil que tenía como objetivo, simplificar las funciones de su página web, para dispositivos móviles.

HERRAMIENTAS Y HABILIDADES

Dominio de lenguajes de programación como: Java, C#, PHP, JavaScript, TypeScript y Dart, y en Frameworks de desarrollo móvil como: Android Studio, Ionic en Angular, Flutter y React Native. Habilidades de interpretación y análisis de datos masivos usando lenguajes como Python y R. Conocimientos de herramientas para visualizar datos como Microsoft Power BI.

Conocimientos en Metodología Scrum, Git y “learning machine”.

Dominio en el idioma inglés nivel B1.