

DATOS PERSONALES

Nombre: Daniel Antonio

Apellidos: Alfaro Gamez

Profesión: Ingeniero en Sistemas y Computación.

Fecha de nacimiento: 26 de abril del 1998

Número de teléfono: +503 7000 0229

Correo electrónico: danielalfarogamez@gmail.com

Portafolio web: <https://daniel-thedeveloper.github.io/Portfolio-Daniel>



PRESENTACIÓN

Ingeniero en Sistemas especializado en el desarrollo de aplicaciones de dispositivos móviles y en la ciencia de datos, apasionado por la creación de aplicaciones móviles intuitivas y cómodas para el usuario, en la transformación y simplificación de procesos complejos y la aplicación de técnicas de ciencia de datos para la resolución de problemas y la mejora continua. Busco oportunidades desafiantes donde pueda aplicar mis habilidades técnicas y mi visión estratégica para contribuir al éxito de proyectos impactantes.

FORMACIÓN

Título profesional: Ingeniería en Sistemas y Computación, Universidad Tecnológica de El Salvador | 2018 - 2023.

- **Especialidad:** prespecialidad en Ciencias de la información | 2023

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador de aplicaciones móviles, Unidad de tecnología de información y telecomunicaciones de Institución pública (UTIT), (enero 2022 – enero 2025), contrato de prácticas:

Funciones que realice:

- Actualizar el proyecto de Ionic 6 a 7, mi responsabilidad consistía en solucionar la incompatibilidad con plugins, cambiar líneas de código que ya no funcionaba en Ionic 7, asignar a todas las variables del proyecto su tipo y cambiar el uso y manejo de las variables tipo matriz. Modernizando el proyecto con el objetivo de mantener su estabilidad, rendimiento y seguridad actualizada, además de asegurarse de mantener su escalabilidad y su correcto flujo de desarrollo.

- Implementar funciones de accesibilidad como el cambio del tamaño de letra y un panel donde el usuario podía manejar los permisos de la app. Solucionando la dificultad que tenía varios usuarios cuando usaban la app.
- Implementar funciones para fortalecer más el token de inicio de sesión, como la ubicación del usuario y recolección de datos del dispositivo donde el usuario iniciaba sesión. Fortaleciendo la seguridad y la confiabilidad de los usuarios de la Aplicación.
- En el transcurso del desarrollo de la app, me aseguraba de la correcta conexión con la API (Backend que usaba Larabel) diseñada en REST, y que las transacciones se realizaran correctamente, cumpliendo los protocolos de seguridad.
- Actualizar el proyecto de Ionic 7 a 8, al igual que la anterior actualización, mi responsabilidad era solucionar el conflicto de plugins, cambiar líneas de código que no funcionaban en la nueva versión, y probar todas las funciones de la aplicación que funcionaran sin problemas.

HERRAMIENTAS Y HABILIDADES TECNICAS

- Lenguaje nativo: Java, Kotlin y Swift.
- Android studio: Android SDK, Gradle, Jetpack.
- Frameworks hibrido o multiplataforma: React Native, Flutter, Ionic en Angular.
- Lenguajes Fronted: JavaScript, TypeScript, Dart.
- Lenguajes Backend: C#, PHP, Python.
- Bases de datos SQL o relacionales: SQL Servers, MySQL, SQLite.
- Bases de datos NoSQL o no relacionales: Firebase (Firestore, Realtime Database, Storage), MongoDB.
- Conocimientos solidos con manejos de API, API Gateway, y consumo de servicios REST y SOAP.
- Pruebas: Unit Testing, Integration Testing, UI Testing, Test-Driven Development (TDD).
- Control de versiones: Git, GitHub, GitLab, Bitbucket.
- Ingles: B1.

HABILIDADES GENERALES O BLANDAS

- Trabajo en Equipo.
- Resolución de Problemas.
- Pensamiento Analítico.
- Comunicación.
- Aprendizaje Continuo.