

MANUAL DE USUARIO

Al ingresar al programa se encontrará con un menú de inicio en el cual usted decidirá qué operación desee realizar.



INTEGRALES:

1. En la parte superior encontrara con respecto a que letra desea derivar sea "x"
o "y" o si usted desea agregar alguna otra letra usted podrá agregarla de forma manual.



- Posteriormente introduzca la función que desee realizar en el cuadro de entrada.

Integralia . Con respecto a: x INGRESAR

\int 2 1 d

7 8 9 raíz a^n + SIN (DEL
4 5 6 n/n X * TAN) AC
1 2 3 - COS =
. 0

Menu

- Puede tener en cuenta que tanto el limite superior como el inferior pueden ser modificados por el usuario si así lo desea con excepción de que el limite superior no puede ser menor al inferior

Integralia . Con respecto a: x INGRESAR

\int 2 1 d

7 8 9 raíz a^n + SIN (DEL
4 5 6 n/n X * TAN) AC
1 2 3 - COS =
. 0

Menu

4. Luego de haber ingresado la función presione la tecla “=” y espere a que el programa procese la información ingresada.

The screenshot shows the 'Integralia' application interface. At the top left is a logo with a graph and the text 'Integralia'. To the right of the logo is the text 'Con respecto a:' followed by a dropdown menu showing 'x' and a green square. To the right of the green square is a blue button labeled 'INGRESAR'. Below this is a large integral symbol \int with a small box containing '2' above it and a small box containing '1' below it. To the right of the integral symbol is a large orange rectangular input field. To the right of the orange field is a small purple box containing the letter 'd'. Below the integral symbol and input field is a calculator keypad with buttons for digits 0-9, 'raiz', 'a^n', '+', 'SIN', '(', 'DEL', '4', '5', '6', 'n/n', 'X', '*', 'TAN', ')', 'AC', '1', '2', '3', '-', 'COS', '=', '.', and '0'. A yellow arrow points to the '=' button. In the bottom left corner is a black button labeled 'Menu'.

5. Luego de haberse procesado la función el programa automáticamente lo enviará a la ventada del resultado el cual lo podrá visualizar en el cuadro del medio.

The screenshot shows the 'Integralia' application interface displaying the result. At the top left is the same logo and text 'Integralia' as in the previous screenshot. To the right of the logo is the text 'La respuesta es:'. Below this text is a large yellow rectangular box containing the text '<User Code>'. Below the yellow box is a black button labeled 'Resolver otra integral'. Below that is another black button labeled 'Volver al menú'. A yellow arrow points to the text 'La respuesta es:'.

6. En esta misma ventada tendrá dos opciones una por si desea realizar otra operación y la otra lo enviará al menú principal.



DERIVADAS:

1. Como bien lo vimos en la anterior operación en esta también tendremos la opción de ingresar con respecto a que letra deseamos derivar o si deseamos ingresar manualmente alguna otra.



2. Podremos ingresar la función que deseemos en el cuadro.

Integralia . Con respecto a: x INGRESA OTRO

d/d

7 8 9 raíz a^n + SIN (DEL
4 5 6 n/n X * TAN) AC
1 2 3 - COS =
. 0

Menu

3. Posteriormente deberemos presionar la tecla “=” para que el programa pueda procesar lo datos ingresados y así mismo darnos la respuesta correspondiente.

Integralia . Con respecto a: x INGRESA OTRO

d/d

7 8 9 raíz a^n + SIN (DEL
4 5 6 n/n X * TAN) AC
1 2 3 - COS =
. 0

Menu

4. El programa lo enviará automáticamente a la ventada donde podrá visualizar la respuesta.



5. Así mismo como en la operación anterior tendrás dos botones uno con el cual podrás regresar a la ventada anterior para poder resolver otra operación y la otra te enviara al menú de inicio.



NOTA: Para ambas operaciones se recomienda utilizar los botones del programa o en el caso de querer ingresar “seno” se deberá ingresar “sin” sino el programa lo enviará como error.



Integralia

Con respecto a:

x

INGRESA OTRO

d/d

7

8

9

4

5

6

1

2

3

.

0

raíz

a^n

+

SIN

(

DEL

n/n

X

*

TAN

)

AC

-

COS

=

Menu