

# PROYECTO FINAL - BOOTSTRAP

## Descripción

Elaborarás el diseño del proyecto que entregaste en la Unidad 1 utilizando Bootstrap. Durante todo el proceso de desarrollo, se realizará un seguimiento continuo en clase para verificar el avance del proyecto. La falta de supervisión en más de **tres ocasiones** implicará la evaluación negativa del proyecto, ya que no se podría aplicar la evaluación continua del trabajo realizado.

## Fases del Seguimiento

Se realizarán cinco seguimientos clave para verificar el progreso del proyecto:

1. **Configuración inicial:**
  - Descarga del proyecto en local.
  - Aplicación de colores, fuentes y configuración acorde al proyecto de Figma realizado en la Unidad 1.
2. **Estructura básica:**
  - Implementación de la cabecera y la barra de navegación (navbar).
  - Se valorará que el diseño sea lo más fiel posible al proyecto original.
3. **Desarrollo del contenido principal:**
  - Creación del contenido de la sección principal (main).
4. **Implementación del footer:**
  - Desarrollo del pie de página con el diseño y funcionalidades necesarias.
5. **Adaptabilidad del proyecto:**
  - Aplicación de **media queries** para garantizar una correcta visualización en diferentes dispositivos.
  - Se evaluará la existencia de varias vistas y su correcta implementación.

## Criterios de Evaluación

La evaluación del proyecto se basará en los siguientes aspectos:

Criterio	Porcentaje
<b>Uso de componentes de Bootstrap</b> ( <i>buttons, cards, dropdowns, modals, navbar, etc.</i> )	<b>20%</b>
<b>Adaptación correcta de los componentes al proyecto</b> ( <i>Uso de SASS, personalización de clases, modificaciones directas, etc.</i> )	<b>10%</b>
<b>Semejanza con el proyecto original de la Unidad 1</b> ( <i>Mayor puntuación cuanto más fiel sea al diseño original, salvo justificación válida de cambios</i> )	<b>10%</b>
<b>Uso de un documento .scss</b> ( <i>Modificación de variables para definir colores, fuentes, tamaños, etc.</i> )	<b>10%</b>
<b>Adaptabilidad a diferentes vistas</b> ( <i>Uso correcto de media queries para garantizar la responsividad</i> )	<b>10%</b>

<b>Seguimiento del proyecto</b> ( <i>Presencia y avance en cada revisión programada en clase</i> )	<b>10%</b>
<b>Profesionalidad y calidad del resultado final</b> ( <i>Limpieza del código, coherencia en el diseño, usabilidad, etc.</i> )	<b>10%</b>
<b>Nivel de detalle</b> ( <i>Número de vistas y claridad en la presentación de la aplicación web</i> )	<b>20%</b>

## Requisitos para la Aprobación

Para aprobar el proyecto, es imprescindible:

- Haber realizado los seguimientos en clase.
- Haber aplicado los colores, fuentes, tamaños, etc., modificando el archivo **.scss**.
- Contar con una estructura clara y funcional.
- Asegurar la adaptabilidad a diferentes dispositivos.

## Fecha de Entrega

El proyecto deberá entregarse como **fecha límite el 3 de marzo**.

Recuerda que este trabajo representa el **proyecto final** de la materia, por lo que es fundamental demostrar todo lo aprendido a lo largo del curso.