# DANIEL RAMOS

+52 951 153 1133

https://cheerful-medovik-1c0cde.netlify.app/

https://www.linkedin.com/in/daniel-ramos-1ab664223/

Idiomas: inglés A1, Español Nativo

ramosperca015@mail.com

**EDUCACIÓN** 

Academlo Frontend jr Graduado en octubre de 2022

Colegio de Bachilleres del Estado de Oaxaca

DACO (Dibujo Arquitectonico)

Graduado en junio de 2022 PROMEDIO 7.5

### PROYECTOS PRINCIPALES

Octubre de 2022 -**Pokedex** octubre de 2022

Una aplicación en la cual puedes consultar tu Pokémon preferido y sus características

- Diseño en base a una plantilla de figma, las tecnologías a trabajar fueron HTML, CSS JavaScript y la librería React (Redux, react-router)
- La información fue extraída mediante el consumo de la API de Pokémon
- La aplicación fue probada por personas de las redes sociales
- https://cerulean-semolina-78b1a3.netlify.app

octubre – octubre de e-commerce 2022

Un e-commerce donde puedes iniciar sesión, realizar compras y checar tu historial

- Se inicio a partir de un diseño en figma, las tecnologías a trabajar fueron HTML, CSS, JavaScript y React
- El despliegue de la información fue gracias al consumo de la API de academlo
- https://lambent-ganache-24bc03.netlify.app

Crud septiembre septiembre de 2022

Un crud de registro de usuarios con su fecha de cumpleaños

- Construido con las tecnologías HTML, CSS, JavaScript y React, puede eliminar, guardar y actualizar la información de los usuarios
- https://delicate-beignet-96ed12.netlify.app

## Rick and Morty API

Septiembreseptiembre de 2022

Una aplicación donde puedes buscar por localizaciones a los habitantes de estas mismas

- Creada con HTML, CSS, JavaScript y React, consumiendo la API de rick and morty
- Fue puesta a prueba por usuarios de redes sociales
- https://stupendous-dragon-1d0cc0.netlify.app

## **HABILIDADES**

#### PROGRAMACIÓN LENGUAJES

**TECNOLOGÍAS** 

1 años: JavaScript 1 años: HTML, CSS

6 meses: React

HTML, CSS, JavaScript, React, Redux, Axios, react-router, Git, GitHub, Node.JS, express, sequelize, PostgreSQL,