

Plan de Prueba

Proyecto: Tiendas Totto

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Autor	Descripción
15/05/2025	1.0	Daniel Chaparro	Primera revisión plan de pruebas
20/05/2025	2.0	Daniel Chaparro	Revisión y correcciones finales

Introducción

El propósito de este plan de pruebas es asegurar la calidad del sitio web y la aplicación móvil de Tiendas Totto, una cadena de tiendas reconocida por sus productos principalmente enfocados a diferentes tipos de maleta. Este plan establece los elementos a probar, los tipos de pruebas a realizar, el personal responsable, los recursos necesarios y el cronograma para completar las pruebas.

Objetivos de Prueba

- Verificar el correcto funcionamiento de todas las funciones de búsqueda, compra y pago en el sitio web y la aplicación móvil de Tiendas Totto.
- Evaluar la facilidad de uso del proceso de compra, incluyendo la claridad de la navegación y la cantidad de pasos necesarios.
- Validar que los servicios REST de la API de Marvel (buscar personajes y cómics) funcionen correctamente cuando se utilizan desde Tiendas Totto.

Alcance

Incluido:

- Pruebas automatizadas utilizando Serenity con el patrón Screenplay para validar el proceso de búsqueda, filtrado y ordenamiento de productos en Tiendas Totto.
- Pruebas en dispositivos Android utilizando Appium para asegurar la funcionalidad en la aplicación móvil.

- Ejecución de pruebas en los navegadores Chrome y Edge, ambos en modo incógnito, para garantizar la compatibilidad y funcionalidad en diferentes entornos de navegación.
- Desarrollo de casos de prueba escritos en Gherkin centrados en buscar productos, ordenar resultados por precio y consultar en el formulario de ayuda para evaluar la experiencia del usuario.
- Verificación de la integración y correcto funcionamiento de los servicios REST de la API de Marvel (buscar personajes y cómics).

Fuera del Alcance:

- Pruebas manuales.
- Pruebas de regresión.
- Pruebas no funcionales.
- Otros servicios no relacionados con la búsqueda y compra de productos en Tiendas Totto.

Roles y Responsabilidades

Cargo	Tareas	Encargado
Product Owner	<ul style="list-style-type: none"> - Aprobar el plan de pruebas y los entregables. - Definir criterios de aceptación. 	Juan
Test Manager	<ul style="list-style-type: none"> - Gestionar el proyecto de pruebas. - Definir direcciones del proyecto. - Adquirir recursos adecuados. 	Daniel
Probador	<ul style="list-style-type: none"> - Implementar los casos de prueba automatizados. - Ejecutar las pruebas y registrar resultados. - Informar sobre defectos identificados. 	Julio

Estrategia de Prueba

- Implementación de pruebas **funcionales** automatizadas utilizando Serenity con el patrón Screenplay y Java.
- Utilización de Gherkin para escribir los casos de prueba.
- Pruebas de los servicios REST de la API de Marvel utilizando Serenity Rest.

- Pruebas **funcionales** en dispositivos Android utilizando Appium con Android Studio, Appium Inspector y Appium Server.

Entorno de Prueba

- Computadoras con sistema operativo Windows 10 con acceso a internet Wifi y datos según el caso y comportamiento del cortafuegos del aplicativo.
- Procesador Intel i5 y 16GB de RAM.
- Disco de estado sólido.
- Navegadores Chrome y Edge en modo incógnito.
- Dispositivos con capacidad de correr Android Studio, Appium Inspector y Appium Server.
- Aplicativo web y móvil de Tiendas Tutto desplegado en el entorno de producción.

Herramientas de prueba

- Serenity
- Screenplay
- Gradle
- JUnit
- Cucumber
- IDE intelliJ
- Appium
- Android Studio
- Appium Inspector
- Appium Server
- Serenity Rest

Entregables

Matriz de riesgo.

Diseño de casos de prueba.

Evidencias de casos de prueba.

Cronograma.

Repositorio y accesos.

Cronograma

Fecha	Actividades
20/05/2025	Revisión de requisitos y diseño de casos de prueba. -Diseño y análisis de matriz de riesgos. -Desarrollo del plan de pruebas.
20/05/2025	Ejecución de casos de pruebas del proceso de compras. - Ejecución de casos de prueba de la API REST. - Ejecución casos de prueba funcionales Android y web. - Entrega del plan de pruebas completo.

Criterios de Suspensión y Requisitos de Reanudación

Si el porcentaje de casos de prueba fallidos supera el 40%, se suspenderán las pruebas hasta que se resuelvan los problemas identificados.

En caso de una falla grave en el aplicativo, se priorizará la prueba de los módulos afectados y se reanudarán las actividades de prueba una vez se haya solucionado el problema.

Criterios de Aprobación

El proyecto se aprobará si se ejecuta el 100% de los casos de prueba diseñados, a menos que exista una razón clara para no hacerlo.

Se requerirá una tasa de éxito del 80% en los casos de prueba automatizados para aprobar el proyecto.

