



Daniel García Díaz

Fecha nacimiento: 16/04/1990

DNI: 74739532-C



RESUMEN

Soy un joven interesado a la informática, lo que me llevó a formarme en este ámbito.

Con el paso de los años he trabajado en diversos proyectos que me han hecho conocer y aprender diferentes formas de trabajo y lenguajes, haciendo que en la actualidad pueda desarrollar una aplicación completa, desde su Back hasta su Front.

Esto ha sido posible gracias a la profundización de los lenguajes mediante la formación en Udemy. Además, he aplicado dichos conocimientos en la elaboración de un proyecto propio llamado "GrumpiAPP" que vincula la tecnología con las metodologías innovadoras de la educación (gamificación).

Finalmente, me gustaría seguir creciendo dentro de este sector, experimentando las diferentes ramas



CONTACTO

639981207 danigd71@gmail.com Calle Álamo, 203 El Viso de San Juan, Toledo España.

Programador FullStack

2020 - Actualidad

NTTDATA

- Incorporación al proyecto Santander One.

Realización de nuevos desarrollos, tareas de mantenimientos posteriores al lanzamiento al despliegue del proyecto en oficinas del banco Santander.

- Desarrollo de un nuevo proyecto para la gestión de los horarios de las oficinas

del banco Santander.

- Tareas de mantenimiento para diferentes proyectos de Santander.
- Migraciones.
- Lenguajes: Angular / Java / JavaScript / React

Programador Junior Front-End.

2018-2019

Consultoría Krell – Indra (Proyectos bancarios)

Incorporación al proyecto Novobanco, en el equipo de Front-end. Realización de tareas de mantenimiento de los diferentes módulos de la aplicación, así como de la realización de algún módulo nuevo.

- Lenguajes: AngularTS.

Agosto de 2019 – Incorporación al equipo de Terminal Financiero. Realización de tareas de mantenimiento y creación de pantallas para el terminal financiero, así como la utilización de Base de Datos con Oracle.

- Lenguajes: JavaScript - Programas: Eclipse, SVN

Desarrollador en prácticas

2018

Escuela Andaluza de Salud Pública (Prácticas FP)

Proyecto web encargado de la edición y almacenamiento de las diferentes encuestas realizadas por los empleados a sus alumnos en los cursos que realizaban. Desarrollado en PHP con el framework Larayel.



PROYECTOS PROPIOS

Desarrollo FullStack

2024

Aplicación web/móvil "GrumpiAPP".

- Lenguajes: Angular / NodeJS
- Enlace GitHub: https://github.com/PandaGamingClassroom
- Aplicación: https://grumpi-store.vercel.app/



2025

Desarrollo FullStack

Aplicación web/móvil "PrideRide".

- Lenguajes: Angular / Python



FORMACIÓN

- Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma - C.E.P. Cristo Rey (Granada)
- Formación por parte de Krell CONSULTING de 120 horas de duración

Conocimientos adquiridos: Java, Maven, Spring, Android, Angular Lenguajes utilizados: Java, Android y AngularJS.



CONOCIMIENTOS TÉCNICOS



ANGULAR	JAVA	PYTHON	NODEJS
JavaScript	HTML5	SCSS	REACT
GIT	VisualStudio	SQL	Spring