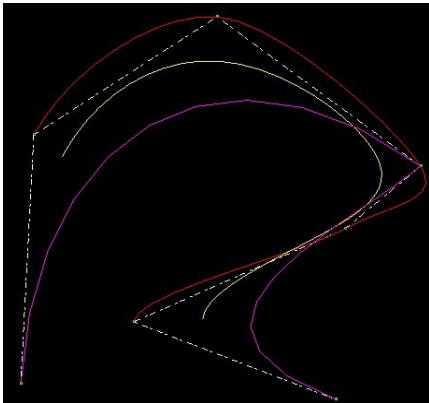


# TP Courbes et Surfaces

A l'aide du programme OpenGL « saisie<sup>1</sup> », qui permet de saisir interactivement des points 2D et de les désigner

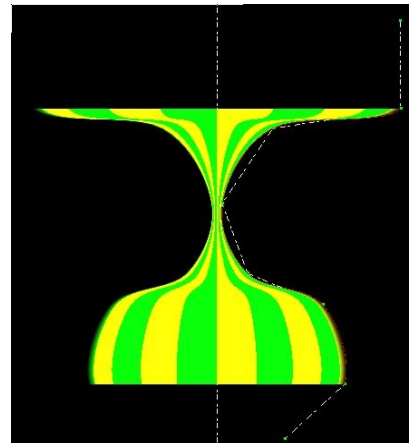
- 1) Construire une courbe de Catmull-Rom cubique, une courbe de Bezier cubique, une courbe B-Spline cubique uniforme.

Prévoir la possibilité de déplacer les points de contrôle, de modifier au clavier le paramètre « s » de Catmull-Rom, ... de choisir quelle(s) courbe(s) afficher



- 2) Reprendre le programme précédent et générer la surface de révolution correspondante à partir des courbes de Catmull-Rom.

Prévoir de tourner autour de la surface, etc...



---

<sup>1</sup><http://ufrsciencestech.u-bourgogne.fr/master1/ModGeomSyntImage/TP/select/>