

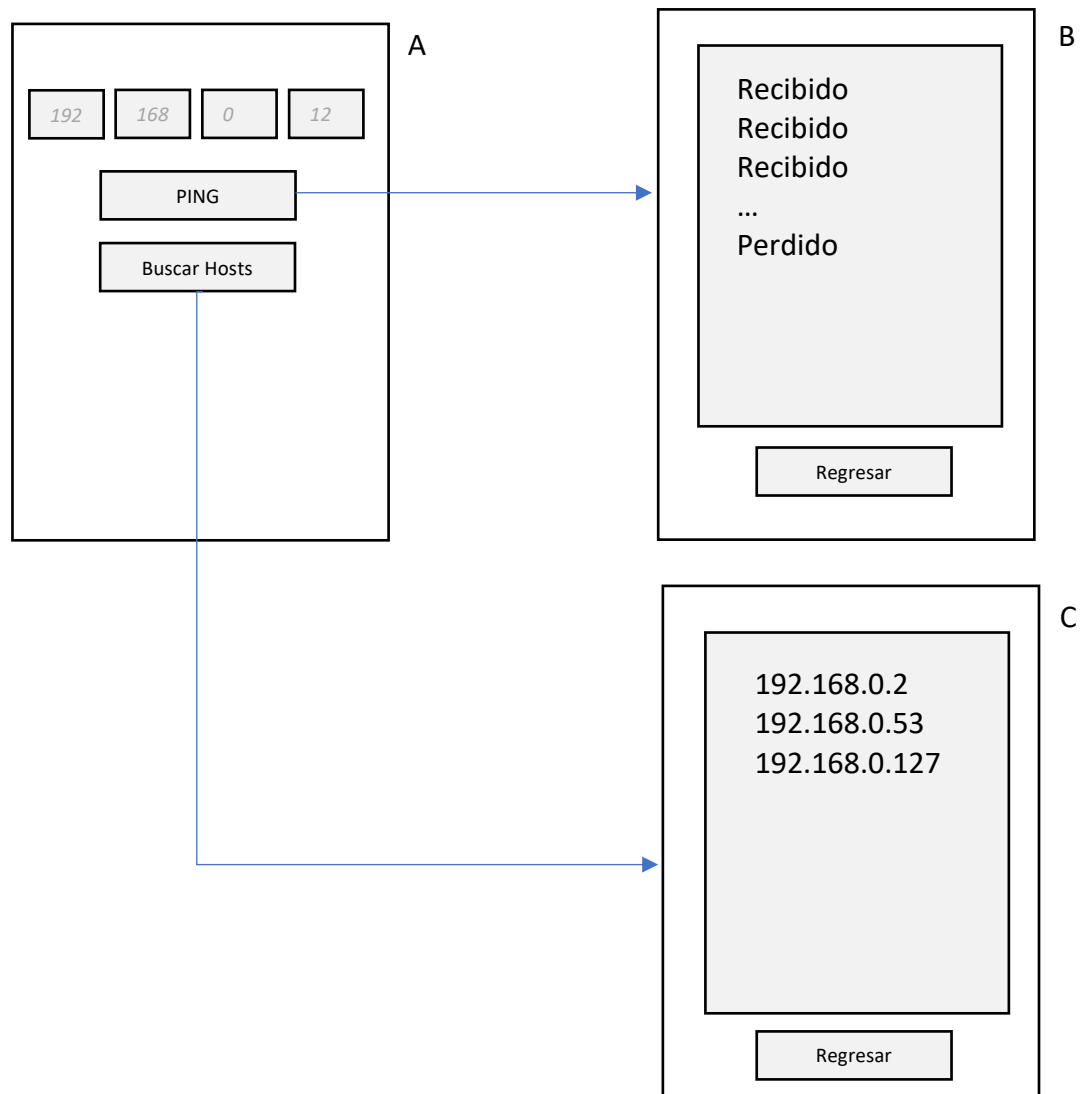
Práctica 4

Objetivo

En esta práctica debe realizar una aplicación Android capaz de hacer ping de modo que le permita hacer una prueba de conectividad simple.

Consigna

Es necesaria una aplicación que le permita hacer pruebas de conexiones para el desarrollo de su proyecto parcial 1. Así que debe programar una aplicación en Android que le permita escribir una dirección IP para hacerle un PING a un integrante de la red local a la que usted está conectado.



Requerimientos

1. En la pantalla A debe poder escribir una dirección IP privada
2. Usando el botón PING de la pantalla A, la aplicación viaja a la pantalla B
3. En la pantalla B, debe haber un proceso en el que cada 2 segundo se haga PING al destino que usted escribió en el **paso 1**.
4. Si el ping es exitoso debe escribir "Recibido", en caso contrario "Perdido"
5. El botón regresar permite parar el proceso y devolverse a la pantalla A
6. En la pantalla A usted puede pulsar "Buscar Host" para ir a la pantalla C
7. En la pantalla C usted debe poder buscar las direcciones dentro de su red, es decir, debe hacer PING desde la dirección 192.168.0.1 hasta la 192.168.0.254. Al hacer ese barrido, debe mostrar cuales direcciones reenviaron el PING satisfactoriamente.