



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

ETSIIT, Facultad de Ciencias

DOBLE GRADO EN ING. INFORMÁTICA Y MATEMÁTICAS

TRABAJO DE FIN DE GRADO

Visualización de superficies en 3D

Presentado por:

Daniel Zufri quesada

Tutor:

Carlos Ureña Almagro

Lenguajes y Sistemas Informáticos

Pedro Abelardo García Sánchez

Álgebra

Curso académico 2022-2023

Visualización de superficies en 3D

Daniel Zufrí quesada

Daniel Zufri quesada *Visualización de superficies en 3D*.
Trabajo de fin de Grado. Curso académico 2022-2023.

**Responsable de
tutorización**

Carlos Ureña Almagro
Lenguajes y Sistemas Informáticos
Pedro Abelardo García Sánchez
Álgebra

Doble Grado en Ing.
Informática y
Matemáticas
ETSIIT, Facultad de
Ciencias

Universidad de Granada

DECLARACIÓN DE ORIGINALIDAD

D./Dña. Daniel Zufri quesada

Declaro explícitamente que el trabajo presentado como Trabajo de Fin de Grado (TFG), correspondiente al curso académico 2022-2023, es original, entendida esta, en el sentido de que no ha utilizado para la elaboración del trabajo fuentes sin citarlas debidamente.

En Granada a 10 de noviembre de 2022

Fdo: Daniel Zufri quesada

Dedicatoria (opcional)

Ver archivo preliminares/dedicatoria.tex

Índice general

Agradecimientos	XI
Summary	XIII
Introducción	XV
1. Función distancia con signo	1
1.1. Preliminares	1
1.2. Raymarching	1
1.3. Iluminación	1
1.4. Operadores	2
1.4.1. Transformaciones afines	2
1.4.2. Booleanos	2
1.4.3. Fusiones	2
1.4.4. Deformaciones	2
2. Bases de Groebner	3
2.1. Polinomios en varias variables	3
2.2. Bases de Groebner	4
A. Primer apéndice	7
Glosario	9
Bibliografía	11

Agradecimientos

Agradecimientos del libro (opcional, ver archivo preliminares/agradecimiento.tex).

Summary

An english summary of the project (around 800 and 1500 words are recommended).

File: preliminares/summary.tex

Introducción

De acuerdo con la comisión de grado, el TFG debe incluir una introducción en la que se describan claramente los objetivos previstos inicialmente en la propuesta de TFG, indicando si han sido o no alcanzados, los antecedentes importantes para el desarrollo, los resultados obtenidos, en su caso y las principales fuentes consultadas.

Ver archivo preliminares/introduccion.tex

1. Función distancia con signo

1.1. Preliminares

Definición 1.1. Sea $\Omega \subseteq \mathbb{R}^3$ un espacio métrico. Una *función distancia* $d(x)$ es aquella que a cada punto de \mathbb{R}^3 le asigna la menor distancia a la frontera de Ω :

$$d(x) = \min(|x - x_i|), \forall x_i \in \delta\Omega$$

Definición 1.2 (SDF). Una *función distancia con signo* es una función implícita $\phi(x)$ de forma que:

$$\phi(x) = \begin{cases} d(x) & , x \in \mathbb{R}^3 \setminus \mathring{\Omega} \\ -d(x) & , x \in \mathring{\Omega} \end{cases}$$

De forma general nos referiremos a esta función por sus siglas en inglés SDF (*Signed Distance Field*).

1.2. Raymarching

1.3. Iluminación

Utilizaremos el modelo de reflexión de Phong, en el cual se trabaja con

- Luz ambiente i_a .
- Materiales definidos por las constantes (k_s, k_d, k_a, α) , que representan los factores de reflexión especular, difusa y ambiente y el coeficiente de brillo respectivamente.
- Lista de fuentes de luz $(l_1, \dots, l_m, \dots, l_n)$
- Los vectores normalizados definidos para cada punto de la superficie p :
 - L_m : vector director desde p a cada fuente de luz l_m .
 - N vector normal a la superficie en p .
 - R_m dirección del rayo de luz reflejado especularmente desde la fuente l_m en el punto p .
 - V : dirección de p a la posición del observador.

(L_m, N, R_m, V) , que

1. Función distancia con signo

Con estas variables, el color en p vendrá dado por la fórmula:

$$I_p = k_a i_a + \sum_{m=0}^n (k_d (L_m \cdot N) + k_s (R_m \cdot V)^\alpha)$$

De los vectores anteriores, L_m y V se calculan trivialmente, y R_m se puede obtener como

$$R_m = 2(L_m \cdot N)N - L_m$$

Sin embargo, dado que la superficie viene dada por un SDF, no podemos calcular N de forma analítica.

Definición 1.3. El *gradiente* de una función implícita ϕ es $\nabla\phi = \left(\frac{\partial\phi}{\partial x}, \frac{\partial\phi}{\partial y}, \frac{\partial\phi}{\partial z}\right)$

Proposición 1.1. $\nabla\phi$ es perpendicular al isocontorno de ϕ .

Demostración. alo

□

- k_s : factor de reflexión especular.
- k_d : factor de reflexión difusa.
- k_a : factor de reflexi

1.4. Operadores

1.4.1. Transformaciones afines

1.4.2. Booleanos

1.4.3. Fusiones

1.4.4. Deformaciones

2. Bases de Groebner

Durante todo el capítulo fijamos A anillo conmutativo y $X = \{x_1, \dots, x_n\}$ conjunto de variables distintas.

2.1. Polinomios en varias variables

Definición 2.1. Llamamos **monomio** en X a cualquier producto de la forma:

$$X^\alpha = x_1^{\alpha_1} \cdots x_n^{\alpha_n}, \alpha_i \in \mathbb{N} \forall 0 \leq i \leq n$$

Lo denotaremos como X^α , con $\alpha \in \mathbb{N}^n$.

Definición 2.2. Definimos un **polinomio multivariable** a cualquier combinación lineal finita de monomios $\sum_{\alpha \in \mathbb{N}^n} a_\alpha X^\alpha$. Puede comprobarse que el conjunto de polinomios forma un cuerpo, que denotaremos $A[X] = A[x_1, \dots, x_n]$.

Tras esta definición nos surge la pregunta de si hay alguna forma "natural" de ordenar los monomios de un polinomio. Vamos a ver que no hay una única forma, sino que hay muchas igual de válidas.

Definición 2.3. Un **orden admisible** es un orden total \leq sobre \mathbb{N}^n cumpliendo:

1. $(0, \dots, 0) \leq \alpha, \forall \alpha \in \mathbb{N}^n$.
2. $\alpha < \beta \implies \alpha + \gamma < \beta + \gamma, \forall \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{N}^n$.

Hay muchos órdenes admisibles, pero nosotros usaremos uno en particular:

Definición 2.4. Definimos el **orden lexicográfico** \leq_{lex} como:

$$\alpha \leq_{\text{lex}} \beta \iff \begin{cases} \alpha = \beta \\ \text{ó} \\ \alpha_i < \beta_i, \text{ donde } i \text{ es el primer índice tal que } \alpha_i \neq \beta_i \end{cases}$$

Ahora ya estamos en disposición de definir varios conceptos que nos resultarán imprescindibles:

Definición 2.5. Sea $f = \sum_{\alpha \in \mathbb{N}^n} a_\alpha X^\alpha$. Definimos:

- **Exponente:** $\exp(f) = \max_{\leq_{\text{lex}}}(\alpha)$.

2. Bases de Groebner

- **Monomio líder:** $\text{lm}(f) = X^{\exp(f)}$
- **Coeficiente líder:** $\text{lc}(f) = a_{\exp(f)}$.
- **Término líder:** $\text{lt}(f) = \text{lc}(f) \cdot \text{lm}(f)$.

Estudiamos ahora las operaciones que podemos realizar sobre $A[X]$.

Proposición 2.1. Sean $f, g \in A[X]$.

- $(f + g)(\alpha) = f(\alpha) + g(\alpha)$.
- $(fg)(\alpha) = \sum_{\beta+\gamma=\alpha} f(\beta)g(\gamma)$.

Teorema 2.1. Sea $F = \{f_1, \dots, f_s\} \subset A[X]$. Entonces todo polinomio $f \in A[X]$ se puede expresar como:

$$f = q_1 f_1 + \dots + q_s f_s + r$$

donde $q_i, r \in A[X]$ y r no se puede expresar como combinación lineal de ningún elemento de F o es 0.

En otras palabras, podemos dividir f entre los polinomios f_1, \dots, f_s . Para realizar la demostración primero presentamos un algoritmo que dados $f, f_1, \dots, f_s \in A[X]$, expresa f de la forma vista en el teorema, para después comprobar que funciona correctamente siempre.

Demostración.

□

2.2. Bases de Groebner

Definición 2.6. Dado un anillo conmutativo R , decimos que $\emptyset \neq I \subseteq R$ es un **ideal** si:

1. $a + b \in I, \forall a, b \in I$.
2. $ab \in I, \forall a \in I, \forall b \in R$.

Algorithm 1: División polinomios varias variables

Data: $f, F = [f_1, \dots, f_s]$
 $p \leftarrow f$;
 $[q_1, \dots, q_s] \leftarrow [0, \dots, 0]$;
 $r \leftarrow 0$;
while $p \neq 0$ **do**
 \leftarrow false;
 for $f_i \in F$ **do**
 if $\exp(p) = \exp(f_i) + \alpha$ **then**
 $q_i \leftarrow q_i + \frac{\text{lc}(p)}{\text{lc}(f_i)} X^\alpha$;
 $p \leftarrow p - f_i \cdot \frac{\text{lc}(p)}{\text{lc}(f_i)} X^\alpha$;
 divisorEncontrado $\leftarrow true$;
 end
 end
 if $\neg \text{divisorEncontrado}$ **then**
 $r \leftarrow r + \text{lt}(p)$;
 $p \leftarrow p - \text{lt}(p)$;
 end
end
return $[r, q_1, \dots, q_s]$

A. Primer apéndice

Los apéndices son opcionales.

Archivo: `apendices/apendice01.tex`

Glosario

La inclusión de un glosario es opcional.

Archivo: glosario.tex

\mathbb{R} Conjunto de números reales.

\mathbb{C} Conjunto de números complejos.

\mathbb{Z} Conjunto de números enteros.

Bibliografía

Las referencias se listan por orden alfabético. Aquellas referencias con más de un autor están ordenadas de acuerdo con el primer autor.