shipout/backgroundshipout/foreground

ETSIIT, Facultad de Ciencias

Doble Grado en Ing. Informática y Matemáticas

TRABAJO DE FIN DE GRADO

Visualización de superficies en 3D

Presentado por:

Daniel Zufrí quesada

Tutor:

Carlos Ureña Almagro
Lenguajes y Sistemas Informáticos

Pedro Abelardo García Sánchez *Álgebra*

Curso académico 2022-2023

Visualización de superficies en 3D

Daniel Zufrí quesada

Daniel Zufrí quesada *Visualización de superficies en 3D*. Trabajo de fin de Grado. Curso académico 2022-2023.

Responsable de tutorización

Carlos Ureña Almagro Lenguajes y Sistemas Informáticos

Pedro Abelardo García Sánchez *Álgebra*

Doble Grado en Ing. Informática y Matemáticas

ETSIIT, Facultad de Ciencias

Universidad de Granada

Declaración de originalidad

D./Dña. Daniel Zufrí quesada

Declaro explícitamente que el trabajo presentado como Trabajo de Fin de Grado (TFG), correspondiente al curso académico 2022-2023, es original, entendida esta, en el sentido de que no ha utilizado para la elaboración del trabajo fuentes sin citarlas debidamente.

En Granada a 25 de agosto de 2022

Fdo: Daniel Zufrí quesada

Dedicatoria (opcional) Ver archivo preliminares/dedicatoria.tex

Índice general

Ag	gradecimientos	ΧI
Su	ummary	XIII
Int	troducción	χv
1.	Función distancia con signo	1
	1.1. Preliminares	1
	1.2. Cálculo de normales	1
	1.3. Operadores	1
	1.3.1. Transformaciones afines	1
	1.3.2. Booleanos	1
	1.3.3. Fusiones	1
	1.3.4. Deformaciones	1
2.	Bases de Groebner	3
A.	. Primer apéndice	5
Glo	losario	7

Agradecimientos

Agradecimientos del libro (opcional, ver archivo preliminares/agradecimiento.tex).

Summary

An english summary of the project (around 800 and 1500 words are recommended). File: preliminares/summary.tex

Introducción

De acuerdo con la comisión de grado, el TFG debe incluir una introducción en la que se describan claramente los objetivos previstos inicialmente en la propuesta de TFG, indicando si han sido o no alcanzados, los antecedentes importantes para el desarrollo, los resultados obtenidos, en su caso y las principales fuentes consultadas.

Ver archivo preliminares/introduccion.tex

1. Función distancia con signo

1.1. Preliminares

Introducción, definición de SDF, breve explicación de raytracing. [Función Distancia con Signo] hola

1.2. Cálculo de normales

- 1.3. Operadores
- 1.3.1. Transformaciones afines
- 1.3.2. Booleanos
- 1.3.3. Fusiones
- 1.3.4. Deformaciones

2. Bases de Groebner

A. Primer apéndice

Los apéndices son opcionales. Archivo: apendices/apendice01.tex

Glosario

La inclusión de un glosario es opcional. Archivo: glosario.tex

- $\ensuremath{\mathbb{R}}$ Conjunto de números reales.
- $\mathbb C\,$ Conjunto de números complejos.
- ${\mathbb Z}$ Conjunto de números enteros.