

Nombre: Daniel Eduardo Tavico Us

Carnet: 1336423

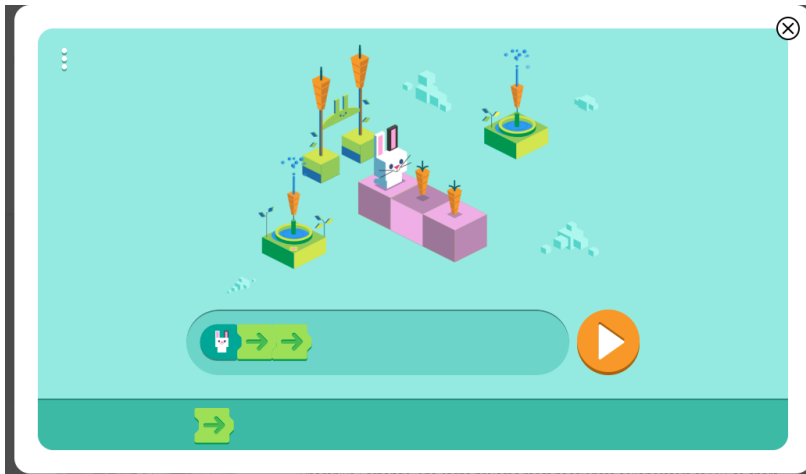
Actividad No.3

Nivel 1

Algoritmo:

1. El conejo se encuentra en su punto de inicio.
2. Posteriormente se le coloca la función adelante.
3. El conejo se adelanta y se come la zanahoria.
4. Luego se coloca nuevamente la función adelante y se come la zanahoria.
5. El conejo llega a la meta propuesta.

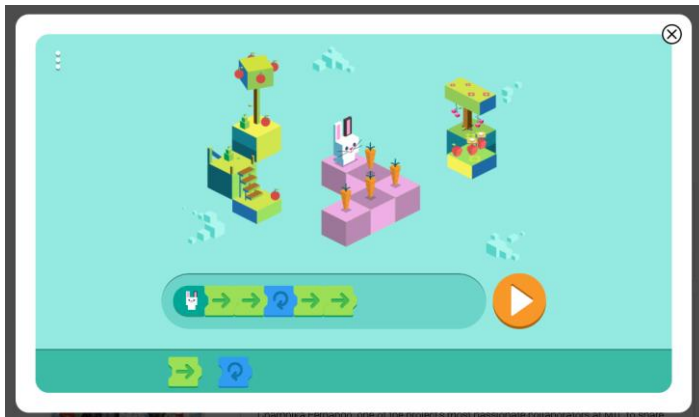
Figura:



Nivel 2

Algoritmo:

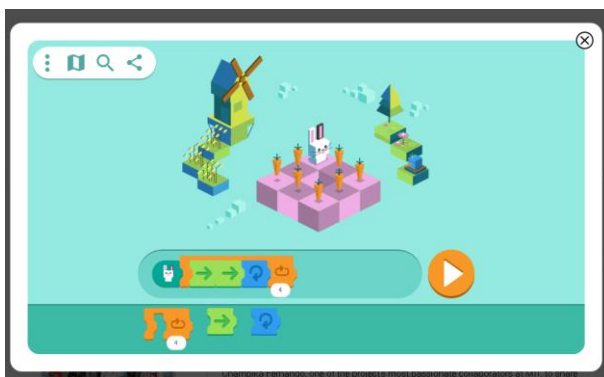
1. El conejo se encuentra en el punto de inicio.
2. Luego se le coloca la función adelante, se adelanta el conejo y se come la zanahoria.
3. Se aplica nuevamente la función adelante, lo cual hace que se adelante el conejo y se coma la zanahoria.
4. Se coloca la función Derecha lo cual cambia la dirección del conejo.
5. Se coloca la función adelante, se adelanta el conejo y se come la zanahoria.
6. Se coloca nuevamente la función adelante y se come la zanahoria.
7. Llega a su meta propuesta.



Nivel 3:

Algoritmo:

1. El conejo se encuentra en el punto de inicio.
2. Se coloca la función Bucle.
3. Posteriormente dentro de la función Bucle se cola la función adelante.
4. Luego se coloca nuevamente la función adelante.
5. Posteriormente se cola dentro del bucle la función derecha.
6. Se coloca la cantidad de bucle necesaria para cumplir la meta la cual es 4.
7. Se realiza la función.
8. Lo cual el conejo come toda la zanahoria y llega a su menta.



Nivel 4:

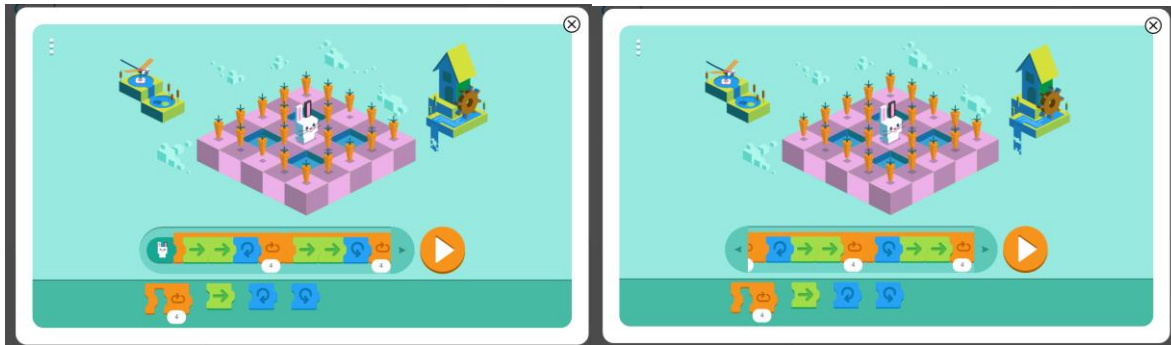
Algoritmo:

1. El conejo se encuentra en el punto de inicio.
2. Se cola la función Bucle.
3. Se coloca dentro de la función bucle dos funciones adelante, luego se coloca una función para el lado derecho.
4. Posteriormente se coloca el número 4 para los bucles.
5. Se coloca fura del bucle la función de lado izquierdo.

6. Se coloca una función de Bucle.
7. Dentro de la función de bucle se coloca dos funciones adelante, luego se coloca una función para el lado derecho.
8. Luego se coloca el número 4 para los Bucles.
9. El conejo llega a su meta.

Nivel 5

Algoritmo:



Algoritmo:

1. El conejo se encuentra en el punto de inicio.
2. Se coloca la función Bucle.
3. Dentro de la función Bucle se cola dos funciones adelante y una función derecha.
4. Se le cola el numero de repeticiones del Bucle 4.
5. Posteriormente se coloca la función Bucle en la cual se aplica dos funciones adelantes y una funciona a la izquierda.
6. Se cola el numero de repeticiones del Bucle de 4.
7. Luego se coloca la función Bucle en la cual se aplica una función a la derecha y dos funciones adelante.
8. Se coloca el numero de repeticiones del Bucle de 4.
9. Posterior se coloca un Bucle en la cual se aplica una función a la izquierda y dos adelante.
10. Se coloca el numero de repeticiones del Bucle de 4.
11. El conejo llega a su meta.