



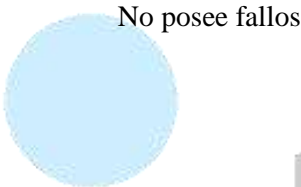
Caso de uso expandido: 37

Nombre	Lista de zonas
Actores	Operario, Administrador
Requerimientos	RF [18.1] RF [18.2], RF [18.3], RF [18.4], RF [18.5], RF [18.6], RF [18.7]
Objetivo y resumen	El sistema proporcionara una lista con todas las zonas y subzonas del patio. Este panel puede verse determinado según el rol del usuario que lo este visualizando.
Descripción total	<p>Para el administrador se desplegará la siguiente vista:</p> <p>El sistema proporcionará una lista con todas las zonas del patio. En cada ítem de cada zona se podrá desplegar nuevos sub-ítem en la lista los cuales cada uno de ellos representan una subzona.</p> <p>Cada ítem de la lista mostrará los datos básicos de cada zona, dentro de los cuales algunos de los datos a representar serán los siguientes: nombre, capacidad, número de subzonas y unidades almacenadas. Además, dará acceso al panel de información de la zona.</p> <p>Cada sub-ítem del ítem zona de la lista mostrara los datos básicos de cada subzona, estos datos serán los siguientes: nombre, capacidad y espacio en uso. Además, dará acceso al panel de información de la subzona.</p> <p>Para el caso de los operarios tenemos lo siguientes requerimientos</p> <p>Se desplegará una lista con las zonas disponibles en el lugar de trabajo actual del operario.</p> <p>Elegido la zona se podrá visualizar las subzonas que corresponden a dicha zona</p> <p>Tanto en las zonas como en las subzonas de desplegar el nombre, capacidad y uso de la misma.</p> <p>Elegido la subzona se desplegará una lista con todos los vehículos de la misma que lo componen.</p>
Pre condiciones	Que el usuario sea un operario o un administrador y puede ser llamado por el panel de información de lugar de trabajo
Post condiciones	Se cierra la lista y se vuelve a la ventana de inicio
Include y extends	Extends: Panel de información de zonas (RF [19]), Include: NO

Flujo principal

- 1. Sistema: muestra la lista de zonas
- 2. Usuario: ve la información de las zonas
- 2.2 Se puede llamar al panel de información de zonas

Pasos alternativos



bit