



Caso de uso expandido: 15

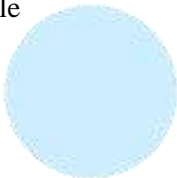
Nombre	Panel de información de lotes
Actores	Administrador, operario, transportista
Requerimientos	RF [17]
Objetivo y resumen	El sistema proporcionará un panel de información completa del lote el cual constará de las siguientes funciones:
Descripción total	<p>El sistema proporcionará información básica del lote (nombre, descripción, fecha de creación).</p> <p>El sistema proporcionará el nombre del usuario creador del lote y permitirá acceder a su panel de información (Solo si es un administrador).</p> <p>El sistema proporcionará una lista con todos los vehículos que pertenezcan al lote, dentro de cada ítem se pondrán los siguientes datos básicos del vehículo: VIM, Marca y Modelo, también se pondrá la fecha en la que fue agregado al lote si fue inspeccionado y un botón de acceso al panel de información del mismo.</p> <p>También brindará un gráfico el cual nos informará de la fase del lote (unidades sin inspeccionar, esperando aprobación y listo para partir).</p> <p>Si el lote está en fase “Esperando aprobación” significa que todos los vehículos se encuentran inspeccionados, por lo tanto, el sistema brindará un botón para aprobar este lote lo que significa que el mismo se cerrará permitiendo que sea visualizado por los transportistas como “lote pronto para ser trasladado”, aunque el lote en este estado no se le podrán agregar nuevas unidades.</p> <p>El sistema permitirá volver a “abrir” un lote, lo que habilitará incluir o mover nuevas unidades del mismo. Aunque eso signifique que en el momento que se abra el lote dejará de ser visible para los transportistas hasta que se vuelva a cerrar.</p>
Pre condiciones	Ninguna
Post condiciones	Podrá acceder a las distintas funciones ya sea modificando, visualizando o hasta ingresando datos del lote
Include y extends	Includes: NO. Extends: Abrir lote RF [17.6], Cerrar lote RF [17.5] .

Flujo principal

Panel de información de lotes
1. Usuario: Ingresa al panel de información

Pasos alternativos

No se presenta ningún fallo posible



bit